Z X V Z









- 3 Forewords
- 5 Event Video 2024
- 6 Best of GAME CITY 2024
- 29 The GAME CITY 2024 by numbers
- 32 The GAME CITY 2024 in the media
- 37 ESVOE
- 39 FROG Symposium
- 41 WIENXTRA-Kids-Zone
- 43 Best of Cosplay 2024
- 45 Best of Exhibitors
- 166 Thanks
- 168 Save the date
- 169 Contact
- 170 MICE & Men



















Media \$Markt

We're thrilled by the incredible turnout at GAME CITY 2024!

Seeing so many smiling faces enjoying gaming together reaffirms that GAME CITY is more than just an event; it's a community where connections are made, ideas are shared, and responsible gaming is celebrated. In a time when division can feel prevalent, creating moments of unity like this is more important than ever.

We're proud to have partnered with MediaMarkt this year to welcome over 130 new exhibitors showcasing a fantastic range of games, hardware, eSports, and educational content. The conversations that happen here — whether with friends, family, or fellow gaming enthusiasts — are invaluable.

As the organizer, WIENXTRA is dedicated to promoting the joy of gaming in a responsible and shared way. It's truly special that the city of Vienna hosts this unique event in the City Hall, offering free admission for all. This unforgettable weekend was filled with shared experiences, reminding us that gaming is so much more than just a pastime; it's a powerful way to bring people of all ages together and foster connection.

Vucko Schüchner, WIENXTRA Geschäftsführer Verena Holzer, GAME CITY Projektleitung





GAME CITY is pure joy!

For three days, the usually formal corridors of the town hall came alive with children and young people running excitedly through the space. This year marked the 15th edition of GAME CITY, and we set a new record: over 85,000 visitors made it the largest gaming event in the country. Congratulations to everyone who contributed to this success! With more than 300 staff members, we provided gaming fun across 15,000 square meters of exhibition space. From testing the latest games in the grand ballroom to playing Pac-Man in the retro area and trying out exciting board games, there was something for everyone.

Christoph Wiederkehr

We're especially proud to continue our focus on health and well-being, addressing important topics like exercise, nutrition, addiction prevention, and mental health. Our aim isn't to restrict young people's passion for gaming but to empower them to use video games responsibly. Through play, they gain valuable life skills, and we're here to support them on that journey. Plus, the event remains free for all visitors.

GAME CITY is much more than a trade fair; it's a celebration of joy and creativity where learning and fun go hand in hand. Attendees not only learn teamwork but also how to lose gracefully. The presence of numerous school groups highlights that gaming can be both entertaining and educational. For our youngest guests, the children's corner once again welcomed kids aged four and up to play and explore.

GAME CITY 2024 has once again demonstrated why it is the heart of Austria's gaming scene. It was a true pleasure to share the enthusiasm for gaming with so many people and to experience Vienna City Hall as a hub of gaming excitement. A heartfelt thank you to all visitors and participants who made GAME CITY 2024 an unforgettable event!

Christoph Wiederkehr

Deputy Mayor of Vienna and City Councillor for Education, Youth, Integration and Transparency





The official video of the largest gaming event in Austria

Video GAME CITY 2024

https://youtu.be/EAmsnu_QeYI





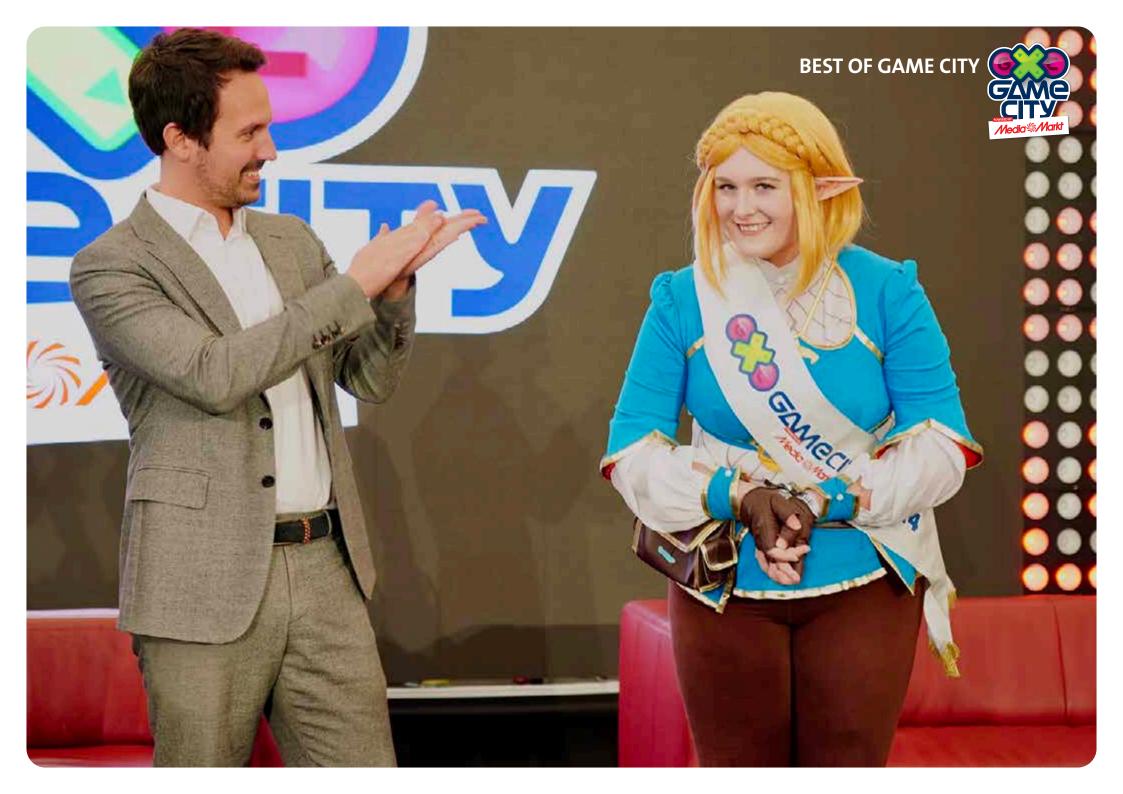


Best of State of Stat

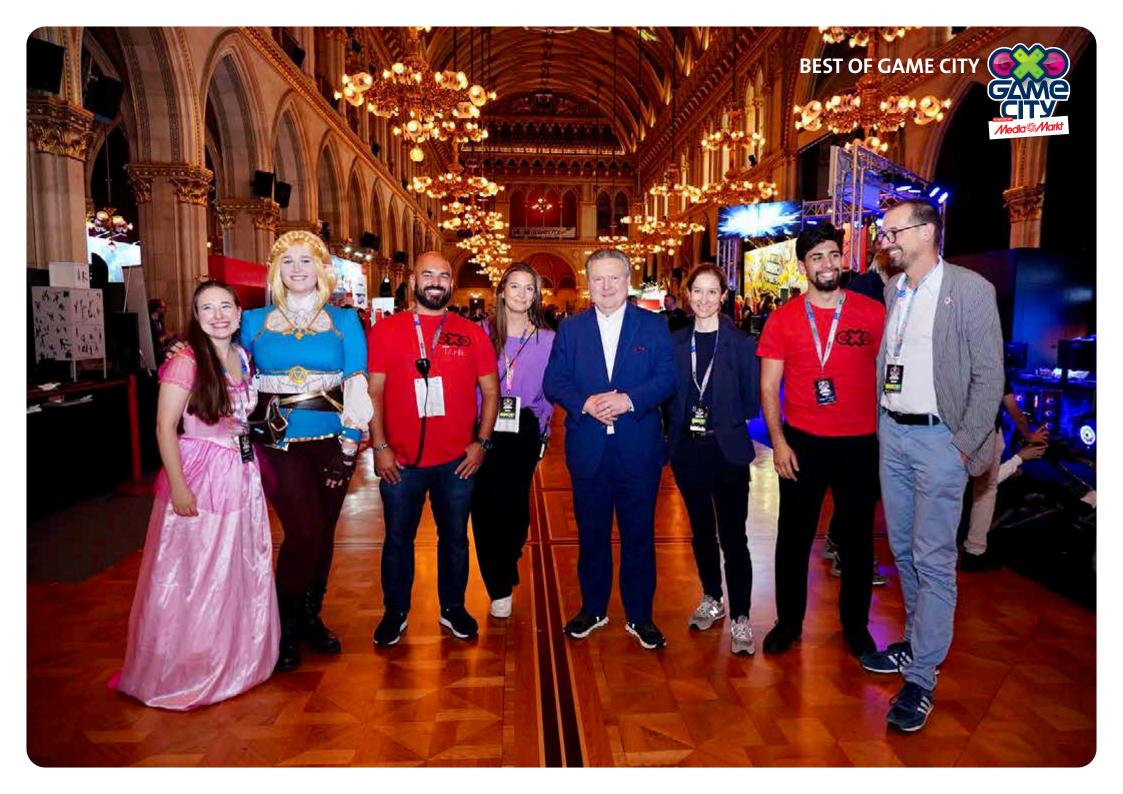




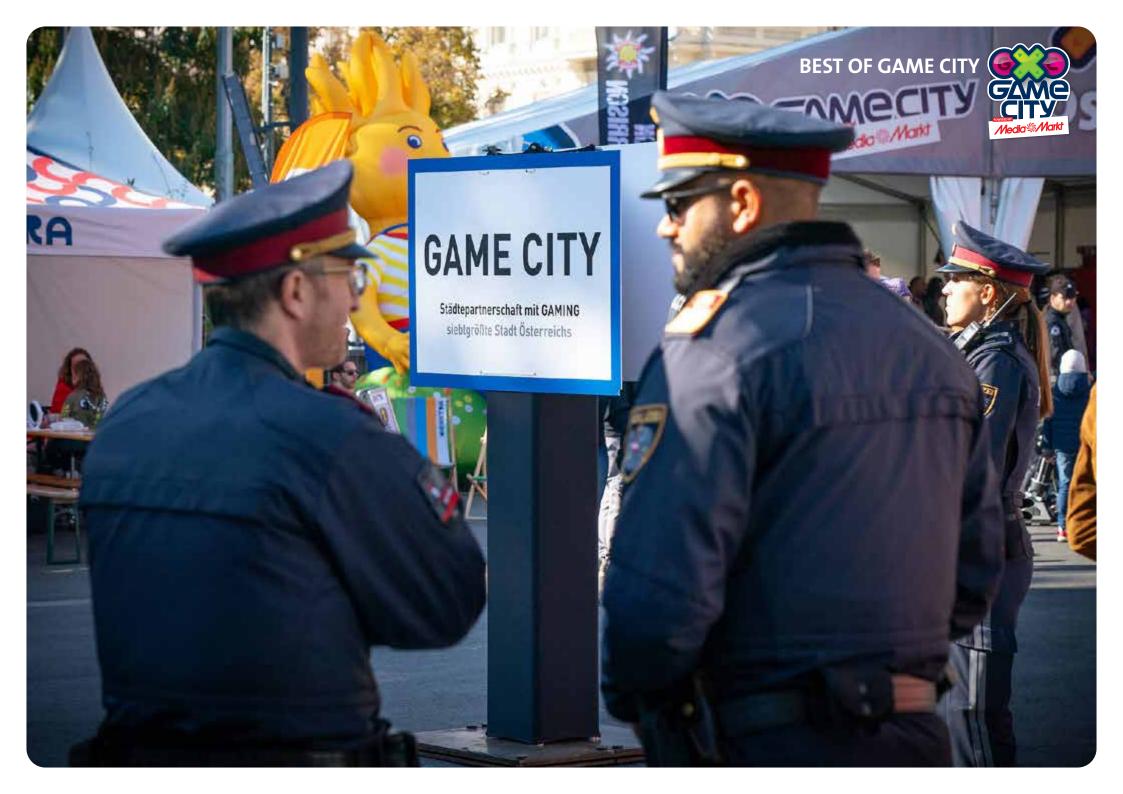






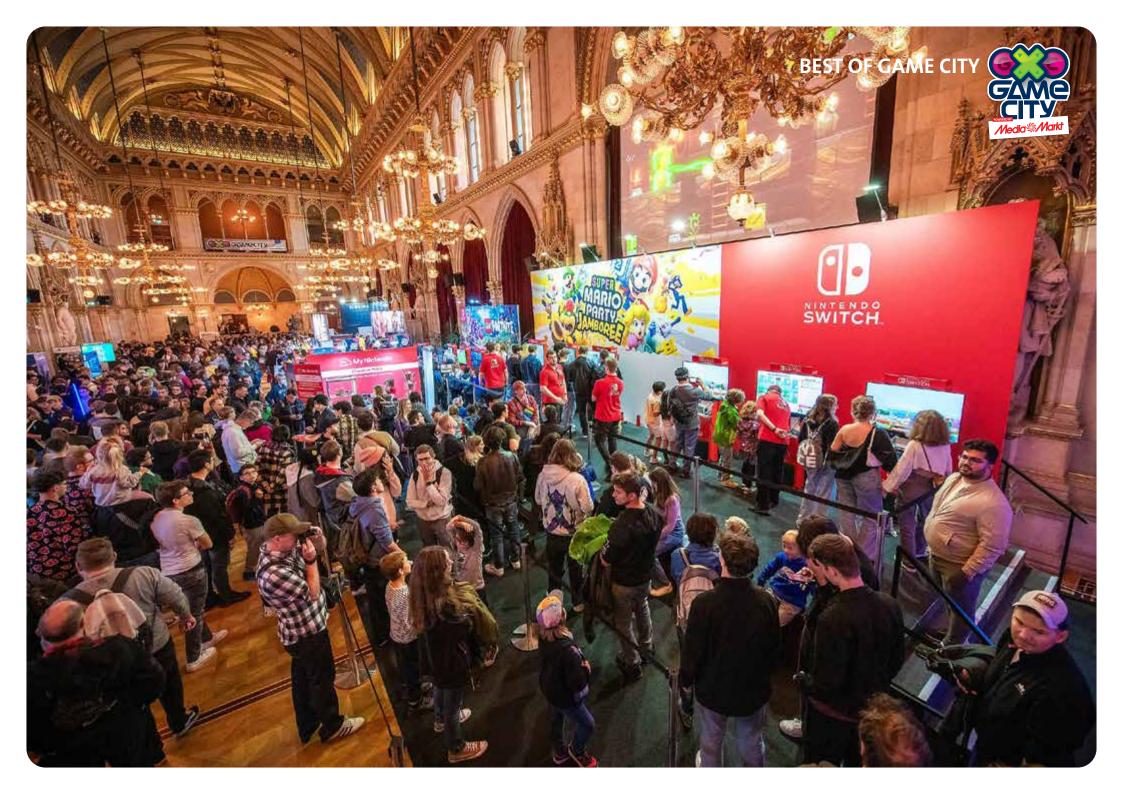






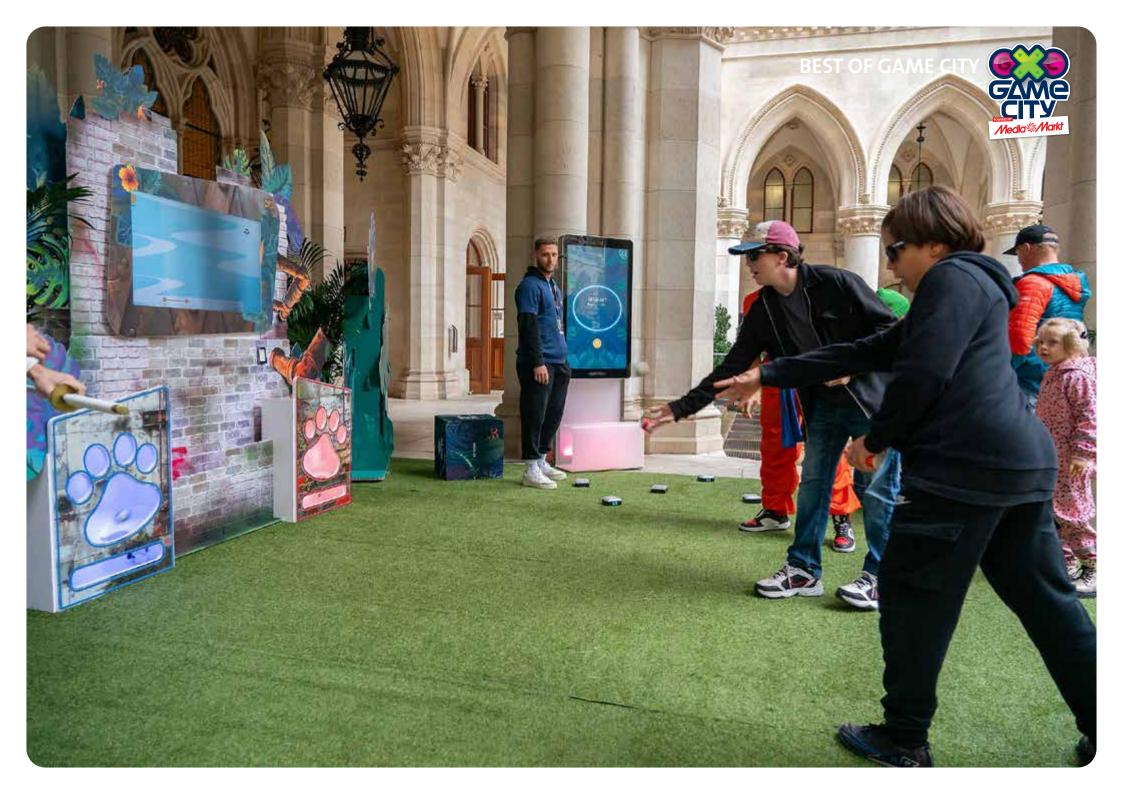








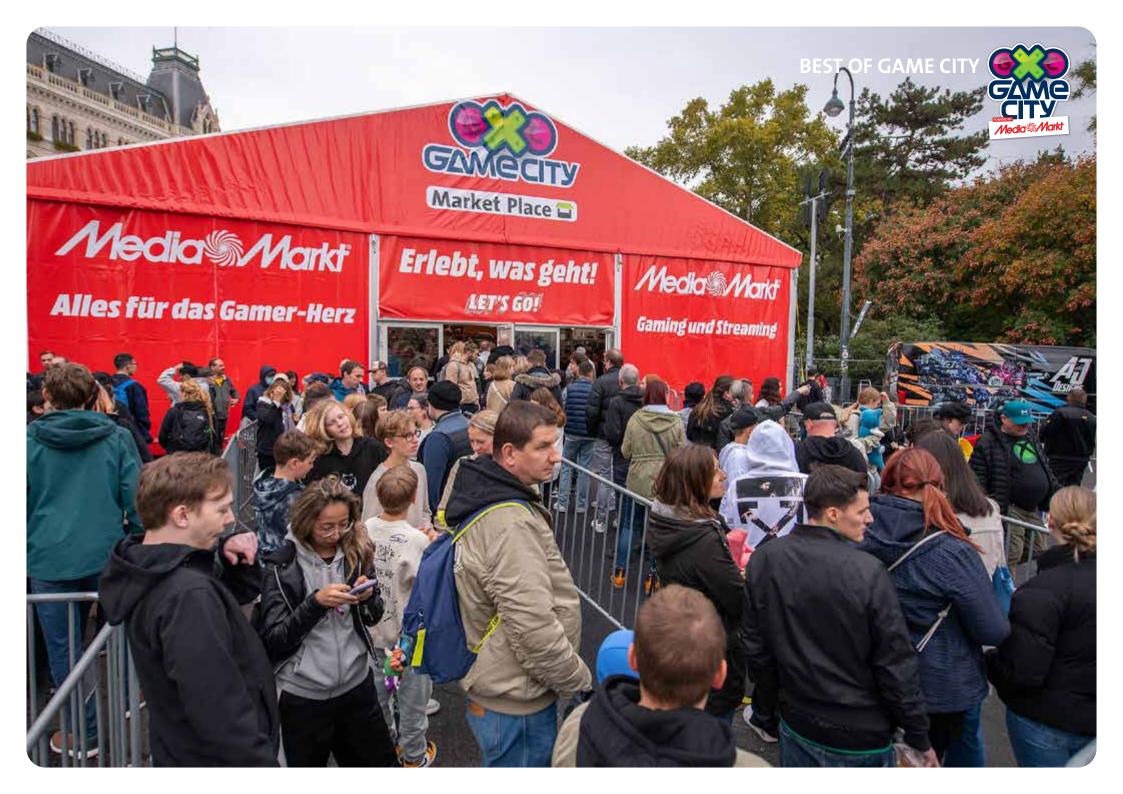






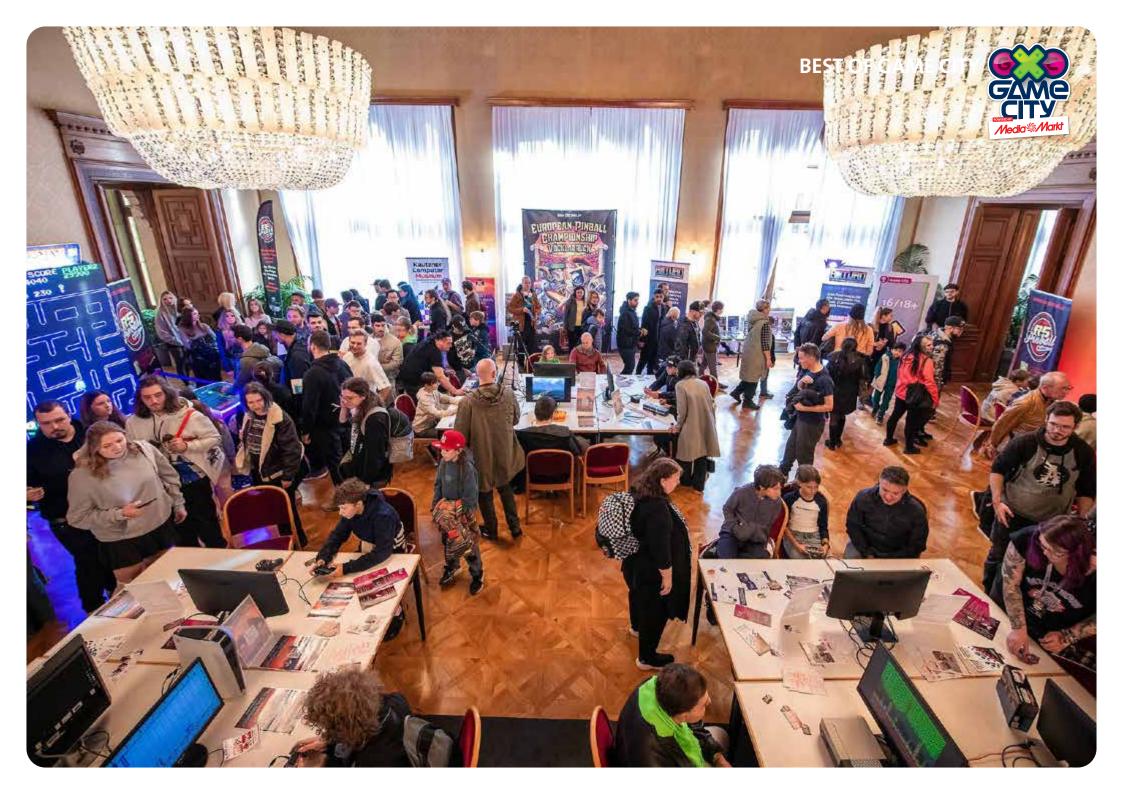




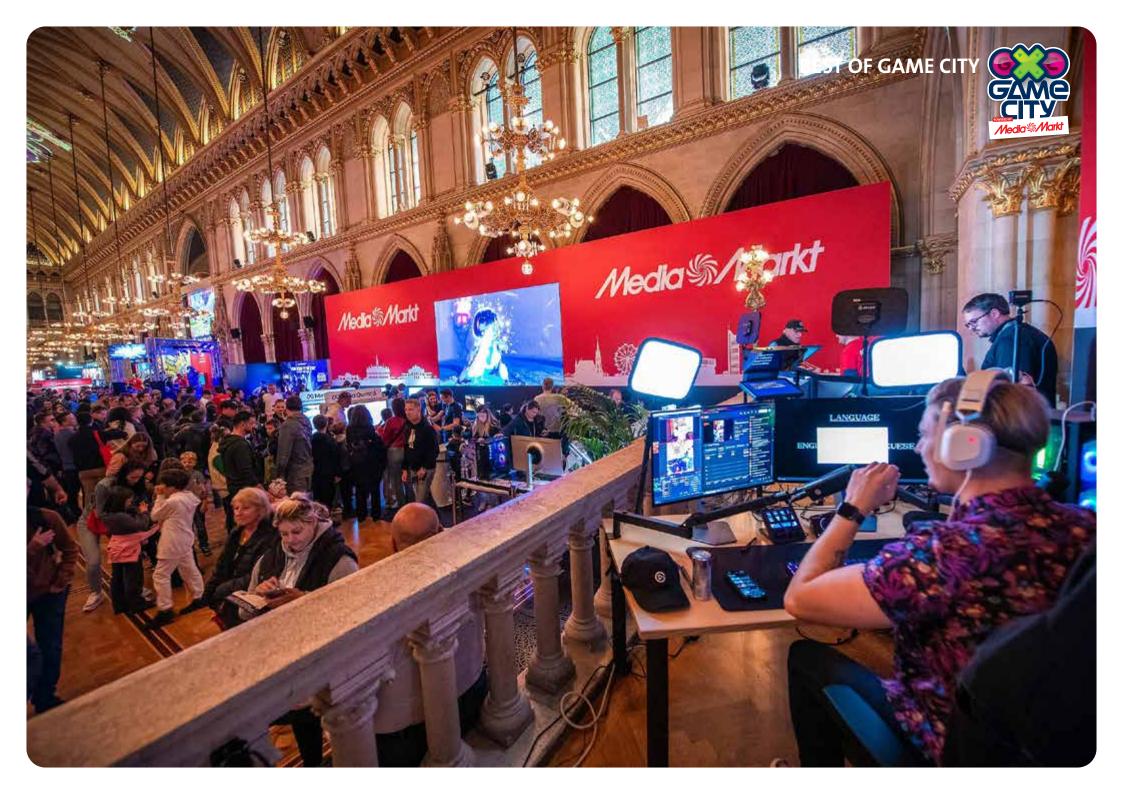






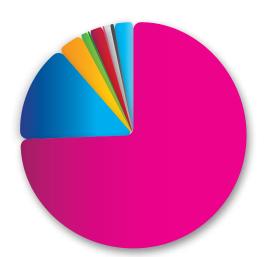


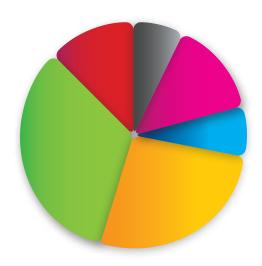














Province

- 76,1 % Vienna
- 14,5 % Lower Austria
- 3,5 % Upper Austria
- 1,3 % Burgenland
- 0,3 % Salzburg
- 1,9 % Styria
- 0,3 % Carinthia
- O 0,8 % Tyrol
- 0,6 % Vorarlberg
- 2,7 % International

Age in years

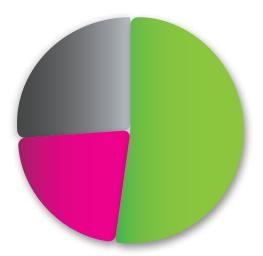
- 7,3 % below 12
- 13,6 % 12 to 15
- 7,3 % 16 to 17
- 26,7 % 18 to 24
- 32,8 % 25 to 39
- 12,4 % above 40

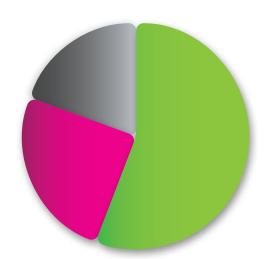
Education

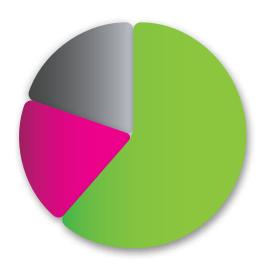
- **9** 29,7 % Pupils
- 14,7 % Students
- 46,7 % Employees
- 8,9 % Others











New device within 6 months

- 52,3 % Yes
- **21,8%** No
- 25,9 % Hard to say

Buying a game within 8 weeks

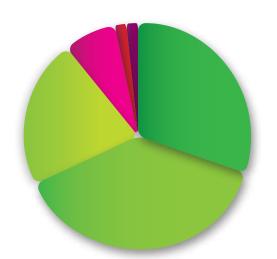
- 56,1 % Yes
- **24,7%** No
- 19,2 % Hard to say

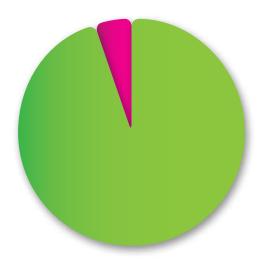
Buy influence by GAME CITY

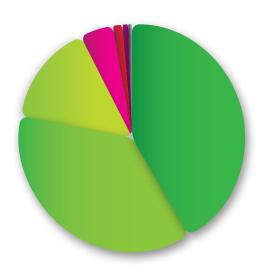
- 61,4 % Yes
- 18,9 % No
- 19,7 % Hard to say











GAME CITY total

- 30,3 % Excellent
- 38,0 % Very good
- **21,1%** Good
- 7,5 % so so
- 1,5 % Not so good
- 1,6 % Did not like it

Will you visit the **GAME CITY again** next year?

- 94,9 % Yes
- 5,1 % No

Vienna City Hall as venue

- 41,7 % Excellent
- 36,4 % Very good
- 14,4 % Good
- 4,7 % So so
- 1,5 % Not so good
- 0,8 % Did not like it
- 0,4 % No comment





Rathaus wird zum **Gaming-Hotspot**

An drei Tagen sind alle Interessierten eingeladen, kostenlos in die Welt der Videospiele einzutauchen.

on 11. bis 13. Oktober findet im Rathaus und am Rathausplatz die größte Gaming-Veranstaltung Österreichs statt. Egal, ob du an neuen Spielen interessiert bist oder dich für E-Sport-Wettbewerbe begeisterst - auf der GAME CITY ist für alle etwas dabei. Ein Highlight ist die Cosplay-Parade, bei der Fans mit detailreichen Kostümen in die Rollen ihrer

Lieblingscharaktere aus Games und Anime schlüpfen. In einer eigenen Kinderzone schaffen interaktive Spiele einen kindgerechten Zugang zur digitalen Welt. Parallel zur GAME CITY findet auch die internationale Fachtagung FROG (Future and Reality of Gaming) statt, wo Expert*innen und Interessierte über aktuelle Trends und Entwicklungen der digitalen Spiele diskutieren.



Das Wiener Rathaus wird zur Spielwiese für Gamer

Die Game City wird am Freitag eröffnet

Event. Für drei Tage wird das Game-City-Bürgermeisterin Wiener Rathaus ab Freitag gewählt und eröffnet das Gazum Ort für alle Gamerinnen ming-Spektakel gemeinsam und Gamer jeden Alters. Mit einer bunten Mischung aus E-Sport-Wettbewerben, Cosplay-Auftritten - also Menschen, die in aufwendig gebastelten Kostümen ihre liebsten Charaktere aus Computerspielen nachahmen und der neusten Technik, lockt die Game City Besucher an - und das bei freiem Eintritt.

Eine richtige City hat natürlich auch ein Oberhaupt, das in diesem Fall von Wiens Vizebürgermeister Christoph Wiederkehr (Neos) angelobt wird. Vanessa wurde in einer Online-Abstimmung zur

mit Wiederkehr am Freitag um 15 Uhr offiziell.

Die Parade der Cosplayer, bei der immer besonders viele Besucher dabei sein wollen, findet am Samstag statt. Start ist um 14 Uhr beim Museumsquartier, von wo aus die Parade dann in Richtung Rathaus ziehen wird.

Wer sich eher für Computerspiele interessiert, der kann sich bei dem Event sogar mit einigen österreichischen E-Sport-Größen, wie Rafael "Veni" Eisler, bei Beat the Pro-Spielen messen. Mehr Informationen gibt es unter: www.game-city.at



Vizebürgermeister Christoph Wiederkehr zwischen Cosplayern. Sie sind eines der Highlights der Wiener

32 Mein Wien, 09.2024 Kurier, 11.10.2024









Von Freitag bis Sonntag können Gamer im Rathaus wieder die neuesten Spiele testen

Freitag verwandelt sich das Rathaus wieder in ein Mekka für Gaming-Faas. Drei Tage lang haben Besucher die Chance, in die Welt der Spiele einzutauchen. 70.000 Gäste besuchten im Vorjahr die Game-City.

Die Veranstaltung hält für Besucher eine Vielzahl an Höhepunkten und spannenden Neuerungen bereit, zusammen mit bekannten Angeboten. Es spielt dabei kei-ne Rolle, ob man jung oder alt, erfahrener Gamer oder Neuling ist. "Kinder, Ju-gendliche und Erwachsene können in den Räumlichkeiten des Rathauses einfach Spaß haben, die neuesten Spiele testen oder die internationale Fachtagung besuchen, Das Rathaus und der Rathausplatz verwandeln sich in diesen drei Tagen in ein Fitness-Center für die Seele", sagt Vizebürgermeister Christoph Wiederkehr (Neos).

Miteinbezogen wird auch zu E-Sport, Cosplay und wieder der Rathausplatz. Er der internationalen Fachta-

Rathaus wird zur Spielmeile

E-Sport, Cosplay und die neuesten Spiele warten bei der Game City



In den Gemäuern des Rathauses treffen am Wochenende Entwickler und Spieler aufeinander, um gemeinsam zu gamen.

wird für Turniere und interaktive Ausstellungen genützt. Beliebte Angebote zu E-Sport, Cosplay und der internationalen Fachta-

gung "Frog" (Future and Reality of Gaming) stehen ebenfalls auf dem Programm. Und das alles bei freiem Eintritt. K. Mötzl

Heute, 02.10.2024 Kronen Zeitung, 09.10.2024 33







Garring-Enthusiasten und Publisher geben sich Mitte Oktober im Wiener Rathaus ein Stelldichein - brandaktuelle Bloobuster-Titel initusive: MedaMarkt ist als exisusiver Hauptpartner mittendrin Im Geschehen: You dishtops turnetsberger



sich im Wiener Rathaus wieder Gemer aller Altersklassen zum Fachsüngseln.

Zocken und nun sonialen Austausch Die "Game City 2024" steht vor der Türe und finder house you 11, big 13. Oktober statt. 2023 funden sich rund 70.000 Beaucherisnen und Besicher auf einer Plüche von 15.000 Quadrat-

ern ein, außerdem waren etwa 110 Aussteller augegen. MediaMarkt wird auf der Meser, die übrigens bei freiem Einzin besicht werden kann, promineut vertreten sein. Außerhalb des Ratoes wird en einem eigenem Pop-up-Store geben, we nach Hersensloot geshoppt werden kann. Aktuelle Games, Liebhabertitel, aber auch Konsides und Zubehör sind lagered und. ...

GP September/Oktober 2011 Michillispon



3 Tage Spaß für alle bei der >Game City(

Größtes Gaming-Event des Landes im Rathaus

Rathaus riesige Gaming- Stadtpolitiker die Flure ter ins Rathaus. In der Arena, die wie immer entlanggehen, sehen wir FM4 Indie-Area gibt es tausende Besucher:in- jetzt Kinder und Jugend- zudem spannende Nachnen anzieht. Über 100 liche voller Begeisterung wuchs-Games von heimi-Aussteller bieten auf durch das Rathaus lau- schen Entwickler:innen 15.000 Quadratmetern fen." Programm für alle Altersgruppen - und das Super Mario oder bei freiem Eintritt. Vize- Hogwarts Feeling bürgermeister Christoph Wiederkehr bei der Er- erwartet die Österreich- statt.

Spielen. Von 11. bis 13. öffnung: "Die Game City Oktober ist das Wiener ist pure Freude: Wo sonst



Premiere von Super Mario Party Jamboree, das am Nintendo-Stand vor offizieller Veröffentlichung gespielt werden kann. Warner Bros bringt magisches Hogwarts-Feeling mit Spielen rund um Harry Potzu entdecken. An allen drei Tagen finden auf der Bühne im Arkadenhof auch E-Sports-Wett-Vorpremiere. Besucher kämpfe zum Mitfiebern

34 Österreich, 12.10.2024 Media Markt Magazin, 09.2024







Auch eine Cosplay-Show ist

Ein Wochenende für **Zocker und Comic-Fans**

Im Rathaus können Gamer die neuesten Spiele testen. Am Sonntag macht die Comic- und Filmbörse der Game City Konkurrenz

platz bis Sonntag zur ul-timativen Soielwiese für Guschung, die die gesamte sogar gegen sie antreten. Bandbreite der Gaming-Wicker von Online Spiele Welt erlebbar macht - und das bei freiem Eintritt!

of Gaming). Die Veranstal-

um 15. Mal wird das werden. Für sie steht etwa aktiven Spielen und Brett Rathaus samt Rathaus- ein 135 Quadratmeter gro- spielen nicht nur für Unter plazebis Sonntag zurul-timativen Spielwiese für Ga-Festsaal zur Verfügung, Im ming-Fans geden Alters. Bei Rahmenprogramm können nen über einen verantwoder Game City erwartet die Fans auch prominente Besucher eine vielfältige Mi- Streamer kennenlernen und

Nicht nur Online-Spiele sorgen für Unterhaltung

nnt E-sport-weitswerten,
beeindruckenden CosplayBei der Cosplay-Parade zieDarbietungen und der rehen die Teilnehmer - vernommierten Fachkonferenz
keidet als ihre LäeblingschaFROG (Future and Reality
raktere aus Games und Anime - vom Museumsquartier ter rechnen damit, dass so zum Rathaus. Für die jüngs-wie im Vorjahr wieder rund ten Gäste sorgt die WIENX-70.000 Besucher kommen TRA Kinderzone mit inter

tungsvollen Umgang mit

Zusätzlich kommen am Sonntag Comic und Film-Fans wieder auf ihre Kosten. In der Berufsschule Längen Die Veranstaltung bietet Am Samstag wird der virtu-ein aufregendes Programm eile Raum vorübergehend mit E-Sport-Wettbewerben, auf die echte Welt erstreckt. Händler aus dem In- und beeindruckenden Cosplay- Bei der Cosplay-Parade ziebesteht nicht nur aus Comics, sondern es gibt auch jede Menge Blurays, DVDs, Figuren, Spielsachen sowie Merchandise-Artikel. Infos auf www.comicfilm.at.

K. Mötzl. Ph. Stewar

Das Rathaus wird am Wachenende zum Treffpunkt für alle, die Games lieben. Am Plan stehen Turniere, VR-Erlebnisse Cosplay und







Video links to watch

PULS 🔄

https://www.puls4.com/serien/cafe-puls/videos/rathaus-wird-zur-game-city-v du628lo37f5u

W24

https://www.w24.at/Video/Game-City-K1/29417

https://www.w24.at/News/2024/10/Game-City-2024-Vom-Commodore-64-bis-Cosplay

4 CAFE PULS

https://www.puls4.com/serien/cafe-puls/videos/zocken-was-das-zeug-haelt-v egjvl8h9s4qd

ORF ab Minute 6

https://on.orf.at/video/14247984/willkommen-oesterreich-mit-stermann-grissemann

35 Österreich, 12.10.2024 Kronen Zeitung, 12.10.2024





GAME CITY 2024 once again proved to be a media triumph, with widespread and extensive coverage across various platforms. The event garnered a total of 41 print articles (with a combined circulation of approximately 10 million), around 232 online reports (reaching an estimated 88 million unique users), and 45 radio and TV features, securing high visibility.

The coverage, both in print and online, was overwhelmingly positive, portraying the event in a consistently favorable light. While the majority of the reports focused on Vienna, the event also captured national attention. The media analysis was conducted exclusively within Austria.

Coverage Breakdown

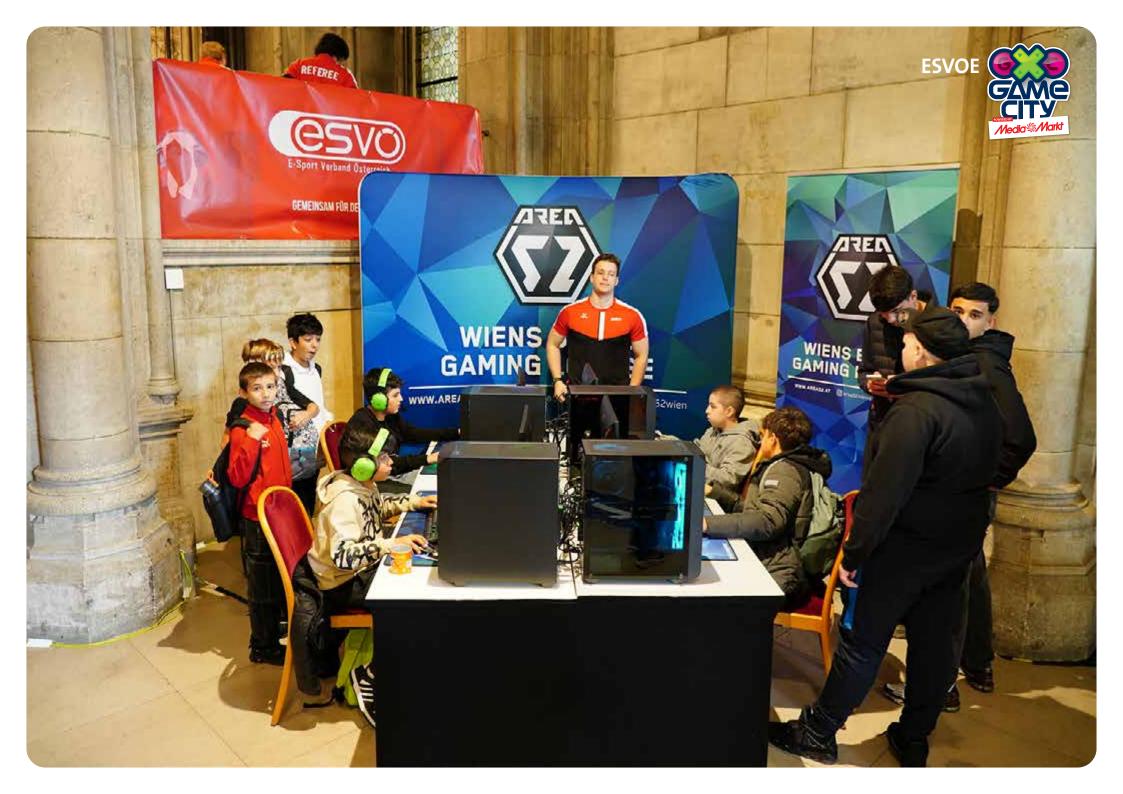
More than two-thirds of all media mentions occurred between October 10 and 16, surrounding the event's peak activity – right before, during, and immediately after the festival. Among the top ten media outlets with the most coverage were high-profile names like ORF, Heute Wien & NÖ, Krone.at, Die Presse, and Bezirkszeitung. Niche and industry-specific platforms such as Medianet, Gamers.at, and Leadersnet also provided detailed reports on GAME CITY.

Key Themes and Highlights

The media spotlight focused on several major themes:

- Event Announcements: Headlines like "City Hall transforms into a gaming hotspot", "A gaming festival for all ages", "Step into the exciting world of gaming culture", "The game continues", "Super Mario, Pikachu, and friends take over City Hall", and "Vienna welcomes the gaming scene" promoted the event with enthusiasm.
- •Event Highlights: Coverage prominently featured the opening ceremony on Friday, the Cosplay Parade on Saturday, and the record-breaking attendance numbers.
- •Key Partnership with MediaMarkt: MediaMarkt's collaboration with GAME CITY received significant attention, with headlines such as "Austria's largest gaming festival partners with the country's biggest electronics retailer".
- •Vienna as a Gaming Hub: Reports highlighted Vienna's growing reputation as a "top gaming city" and a "hotspot for the gaming industry", showcasing its opportunities in game development and career prospects.





















WIENXTRA-Kids-Zone























Best of



Exhibitors



Summary A–Z







SUMMARY EXHIBITORS A-Z



17	Δ1	Tel	ekor	ı Au	ıstria	AG
----	----	-----	------	------	--------	----

49 Acer

50 Airwaves

51 AOC

52 ASUS

54 Bandai Namco

56 Bank Austria – Member of UniCredit

58 Be Cool

60 Berliner BABO

61 BUPP

63 **Butticards**

64 Chibi Akihabara

65 Citygames

66 Corsair

69 Cosplay Entertainment Austria

71 Dabei App

72 Doritos

73 Doublesmith

75 druck.at

77 Easystaff

78 Epic Games

79 Erazer

81 Estatic Anime

82 ESport Verband Österreich

81 Fanopolis

85 FERCAM

87 FH BFI WIEN

88 Fictionsland

89 Figuravilag

90 First Spot

91 FLIP LAB

92 FM4 Indie Area

94 FRITZ BOX

96 FROG/Donau Universität Krems

98 **GEDS**

100 Geizhals

102 **HEUTE Zeitung**

₁₀₄ Hitradio Ö₃

105 Joule Performance

106 **JOYN**

107 Kelly's

109 **Kia**

111 Kindernothilfe

112 Lenovo

113 Logitech

114 Lorcana

116 McDelivery

118 Media Markt

121 **META**

123 MSI

124 Nintendo

126 OOE-ESports

128 Oscar Stories

129 Pauls Merch Store

130 PEPSI

132 PRINGLES

134 Project Adventures

135 Red Bull GmbH

137 Retro Area

139 Riot Games

140 Samsung

142 Satori

143 Silver Dragon

144 Sportunion Lightsaber

146 Square Enix

148 Stadt Wien Jobs

149 Stadt Wien Vorteilsclub

150 Streamhouse

151 Tesla Motors Austria GmbH

153 The Dungeon Master

154 Ubisoft

155 Velm SPZoo

156 Videogamestore

157 Vienna Comix

158 Warner Bros

160 WIENXTRA

162 Wirtschaftsagentur Wien

164 Yunicon

165 Zero Latency Vienna









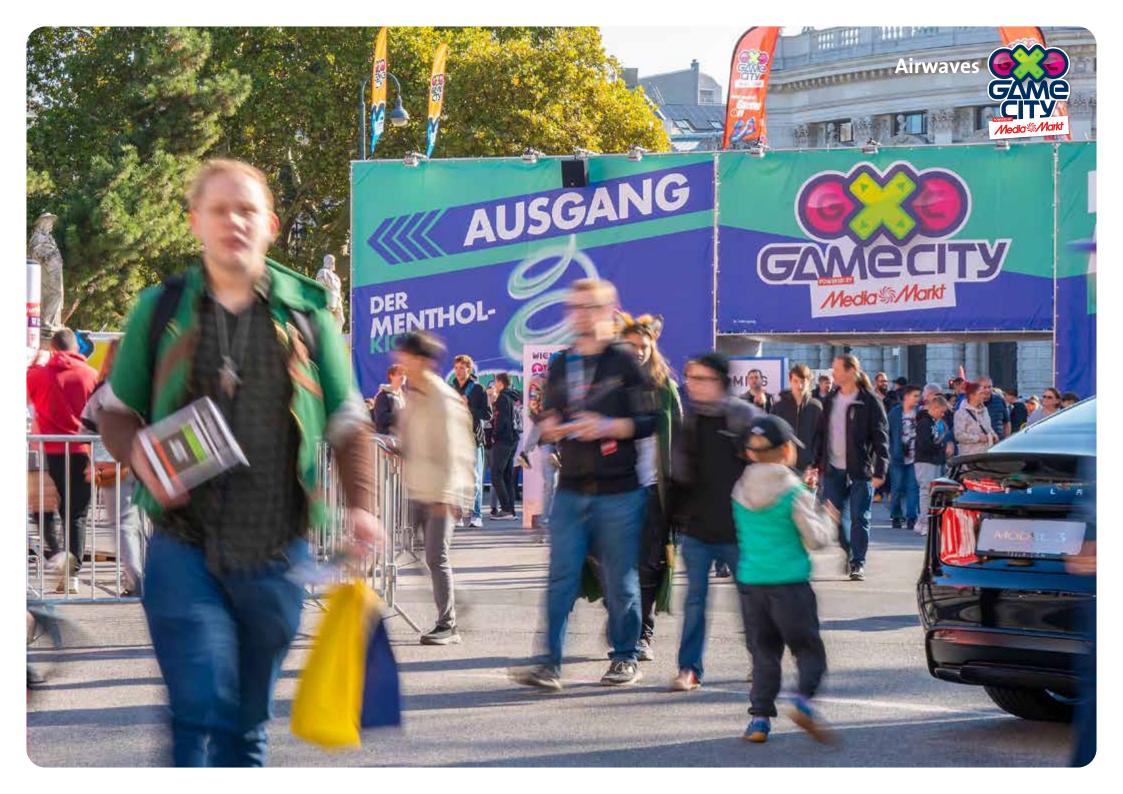
A1 Telekom Austria AG

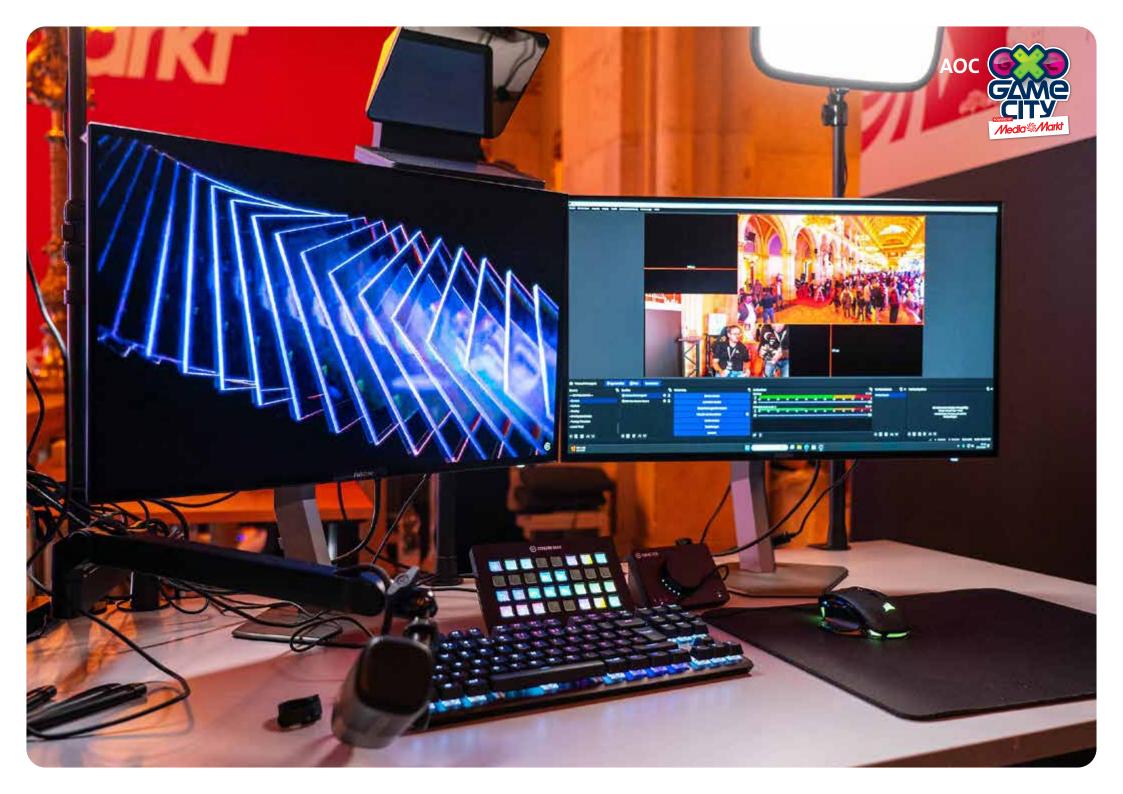


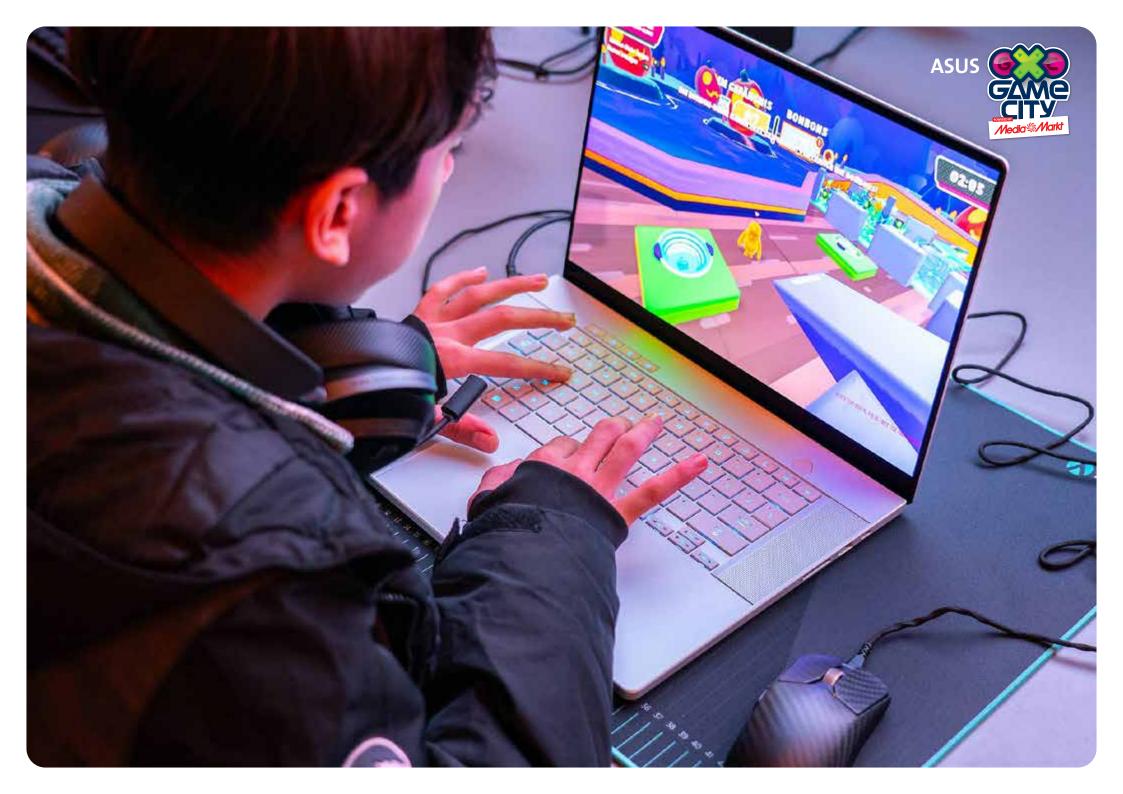


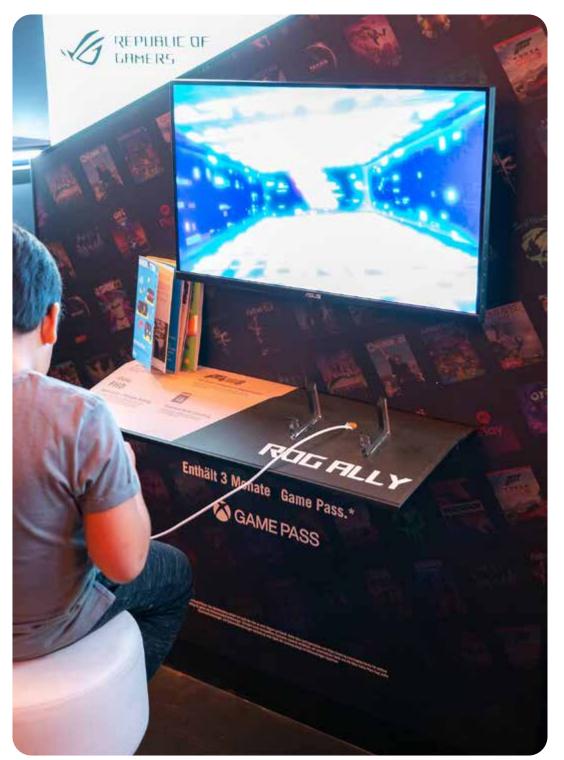


















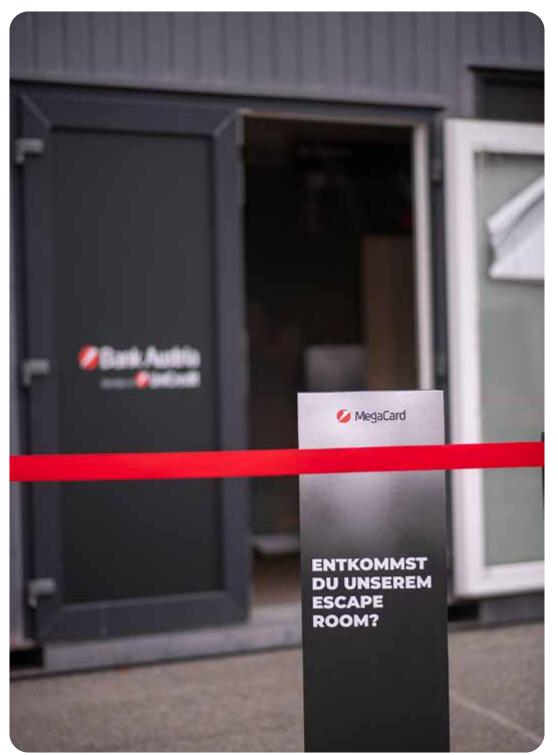


Bandai Namco GAME









Bank Austria – Member of UniCredit























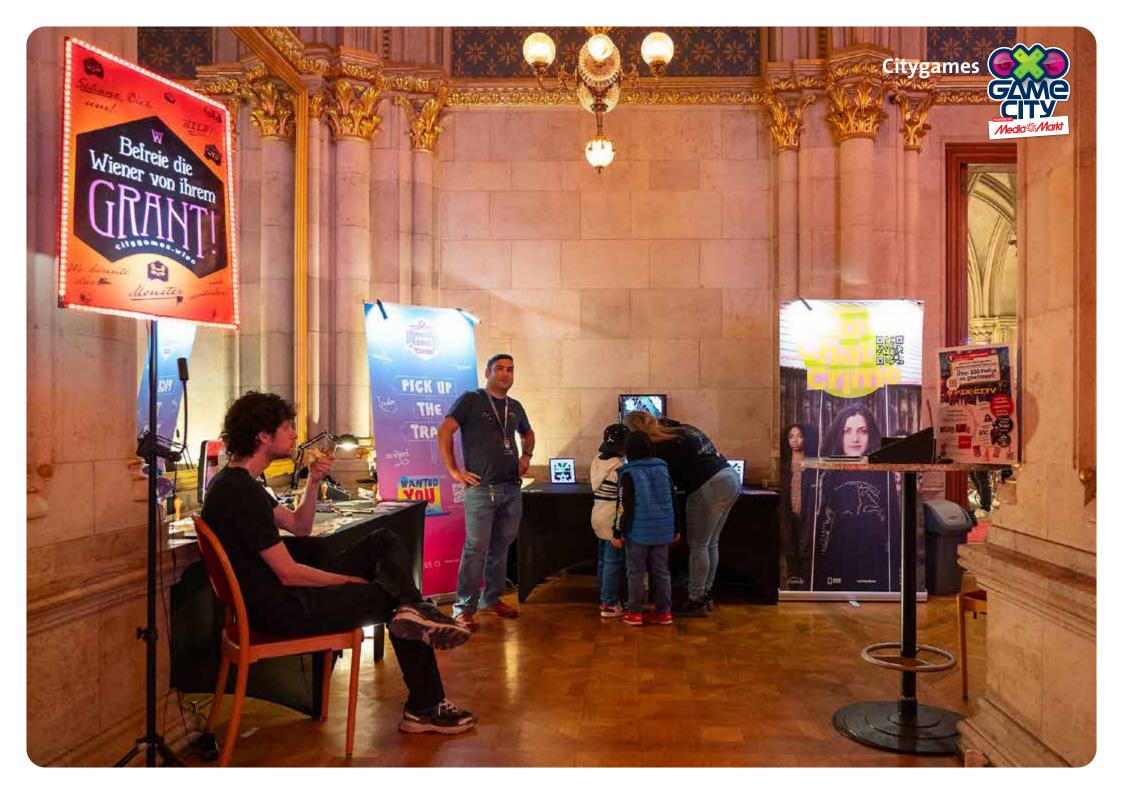


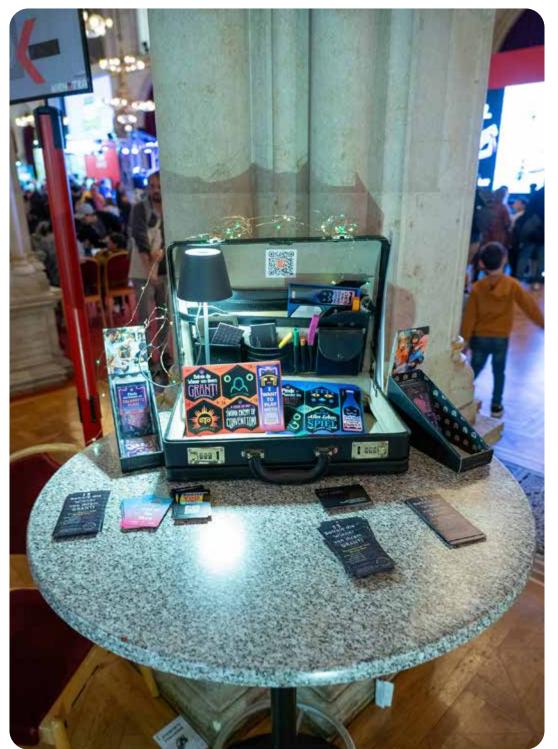








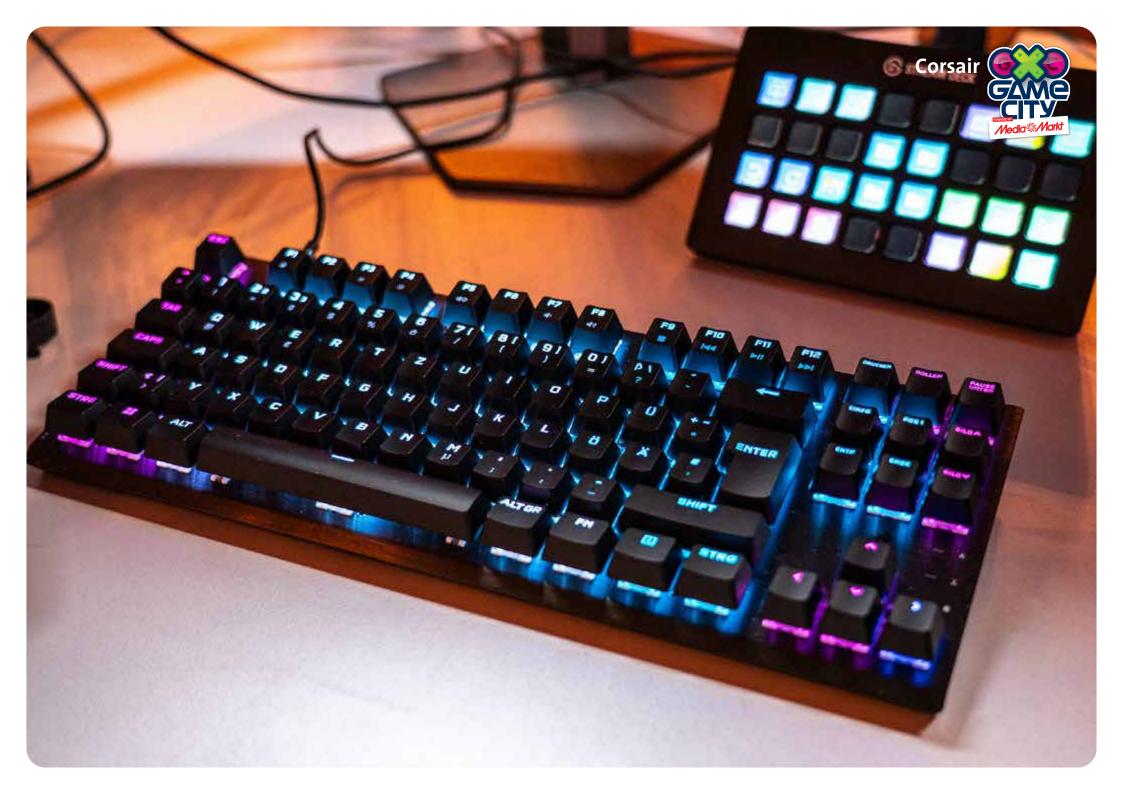


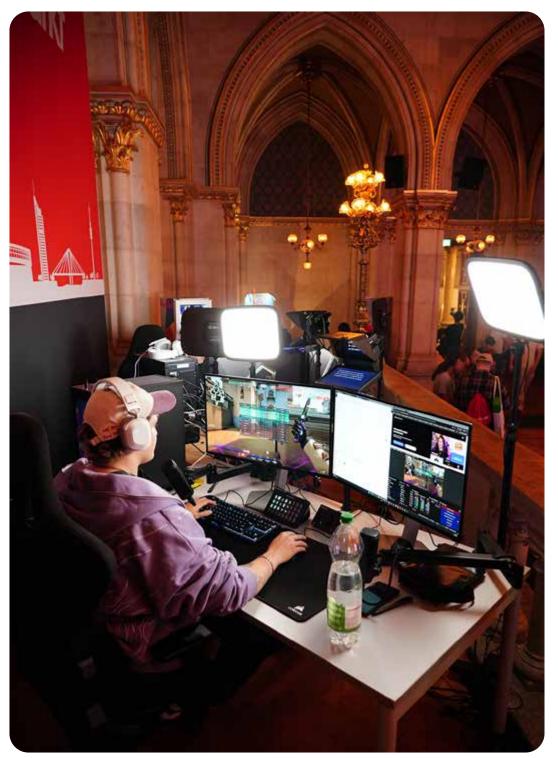


















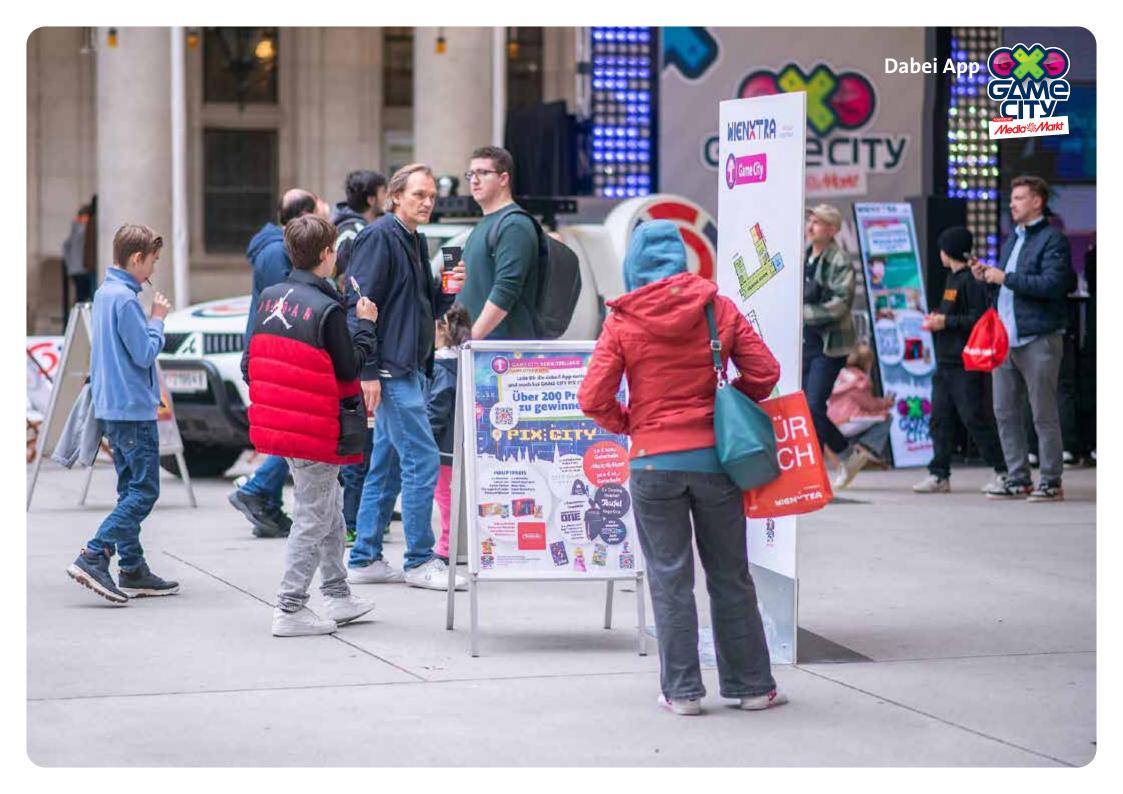


Cosplay Entertainment Austria





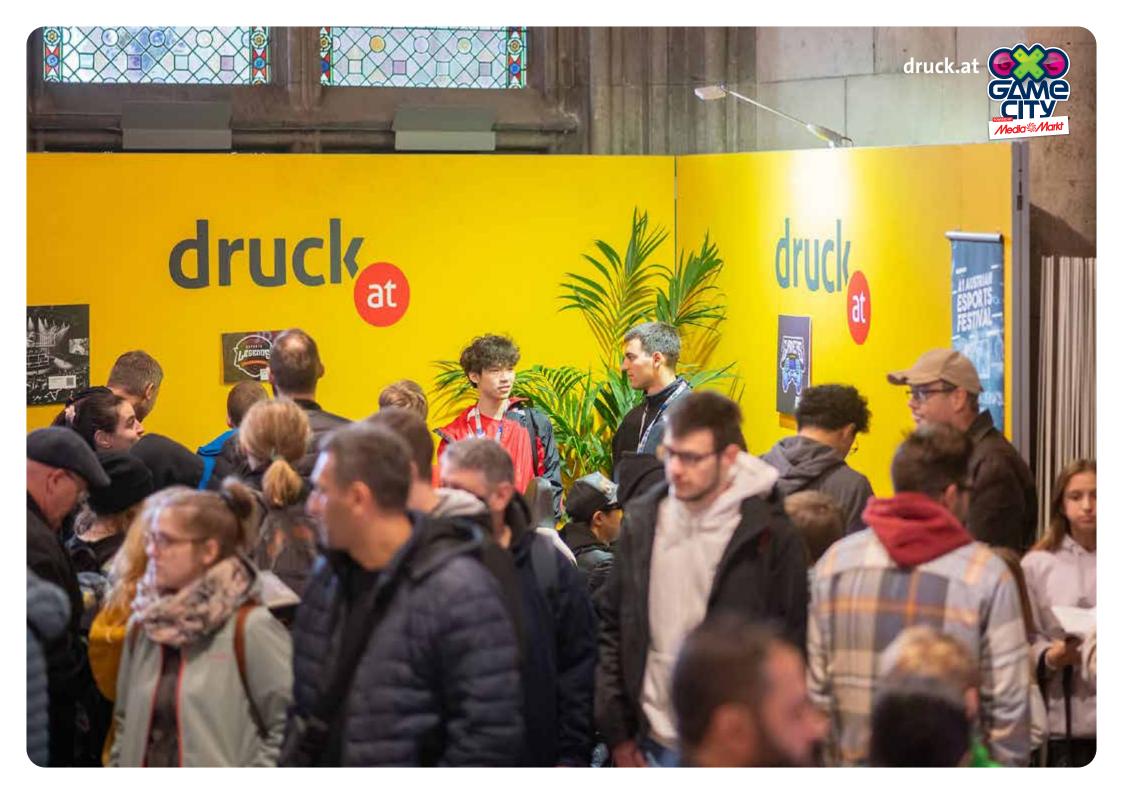


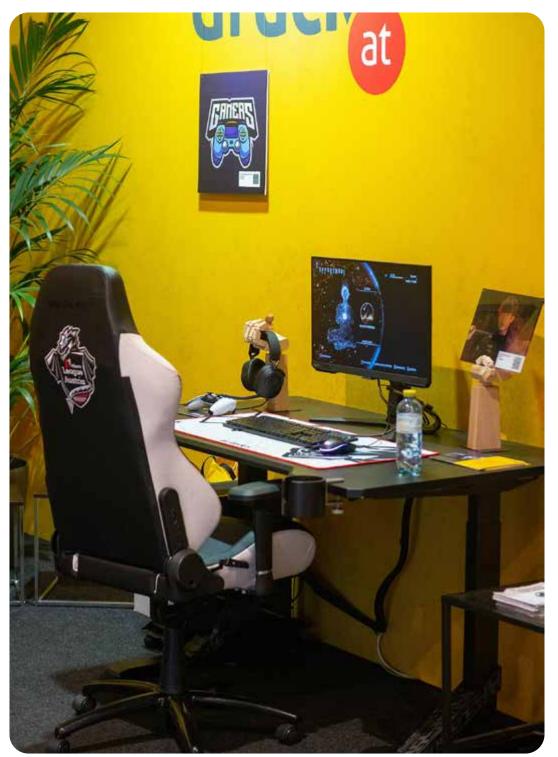












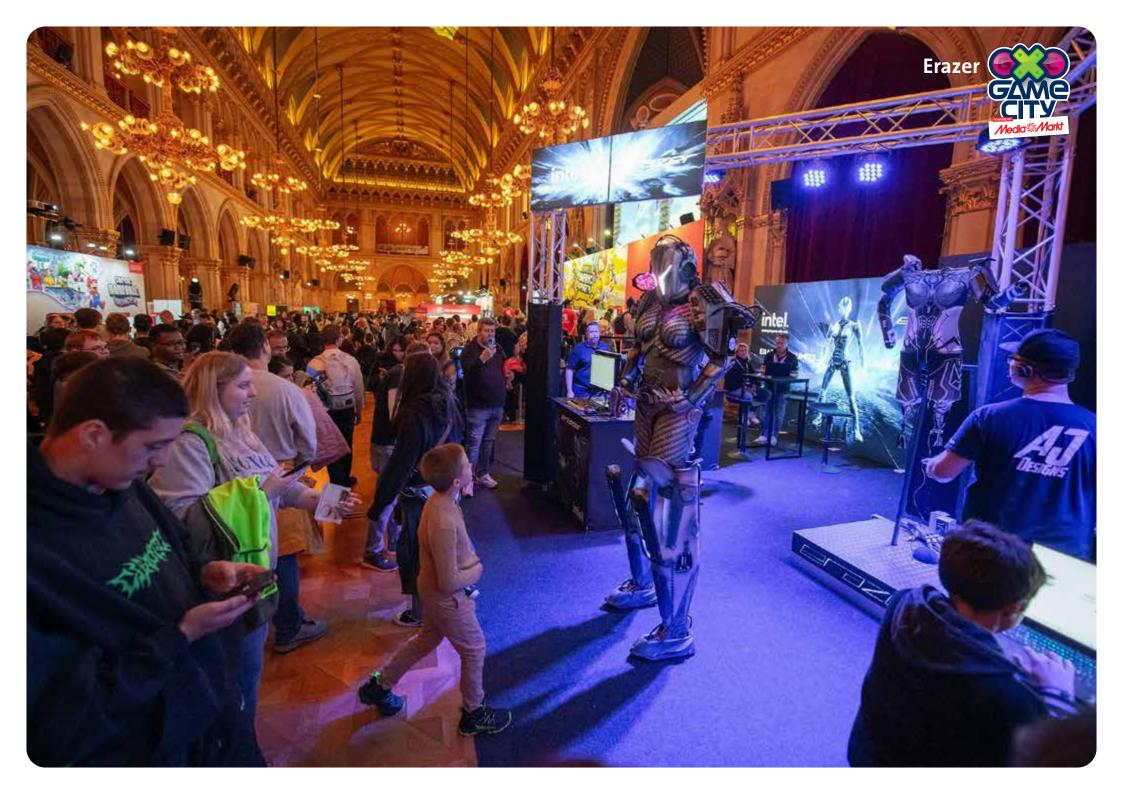


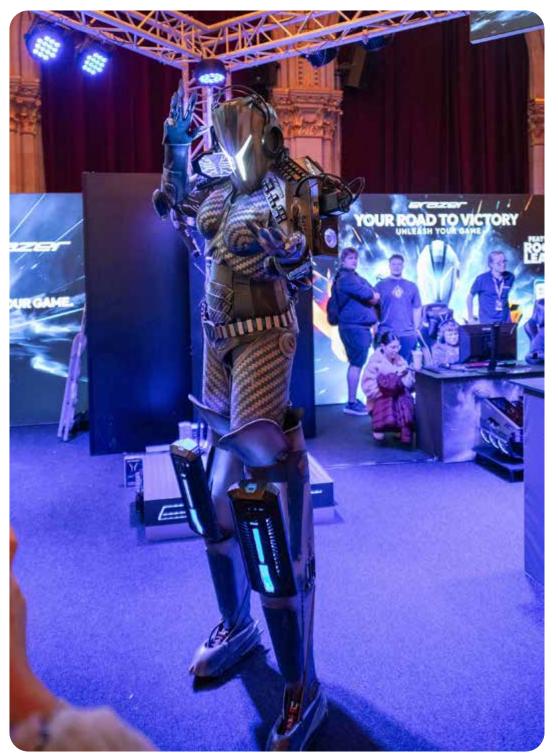








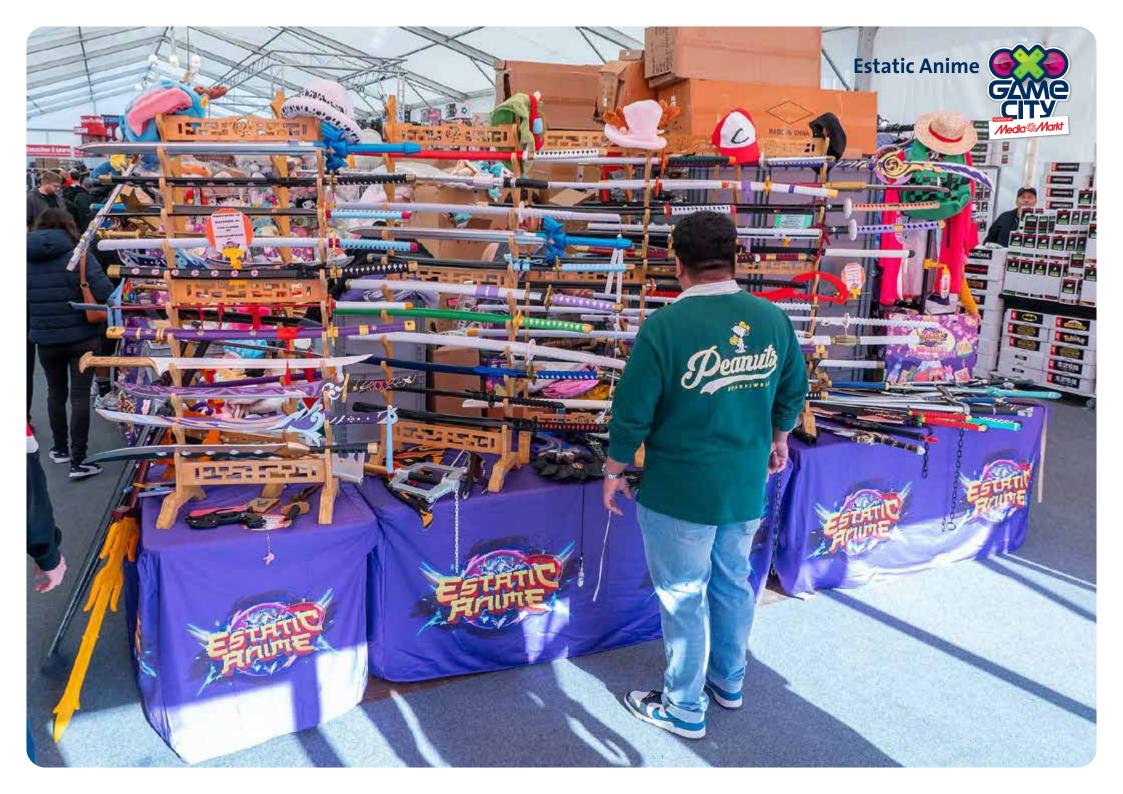




















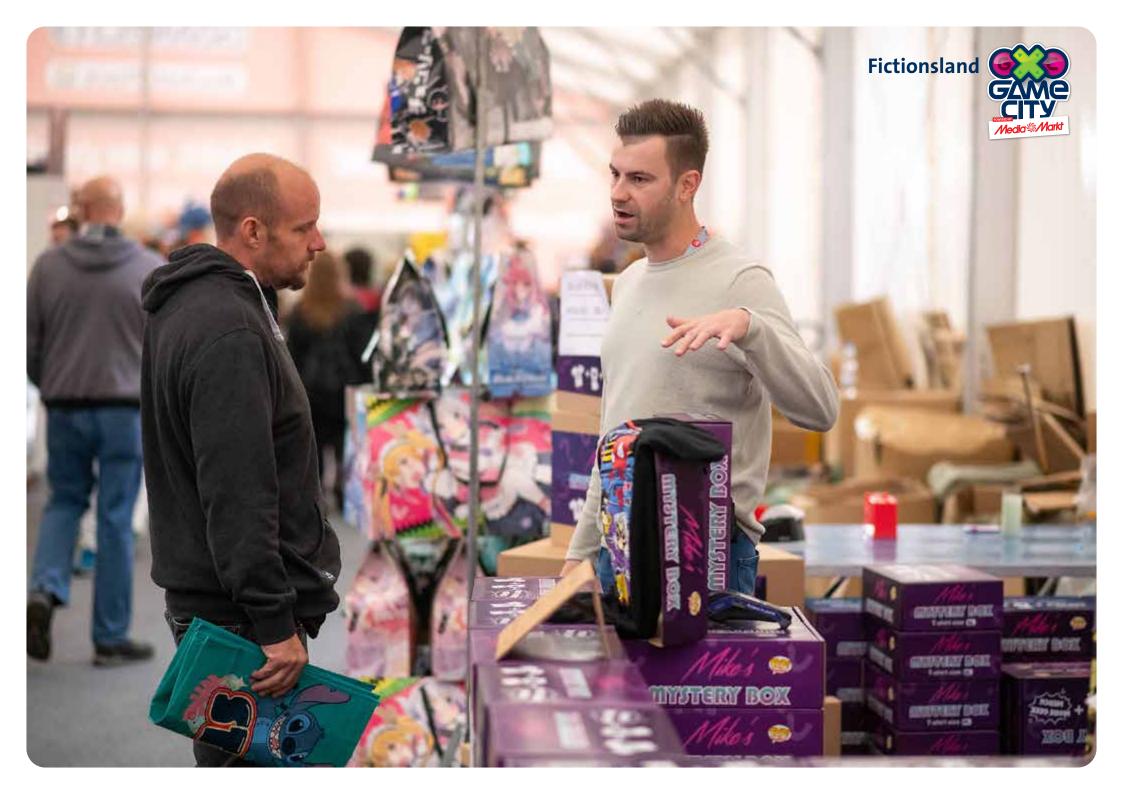






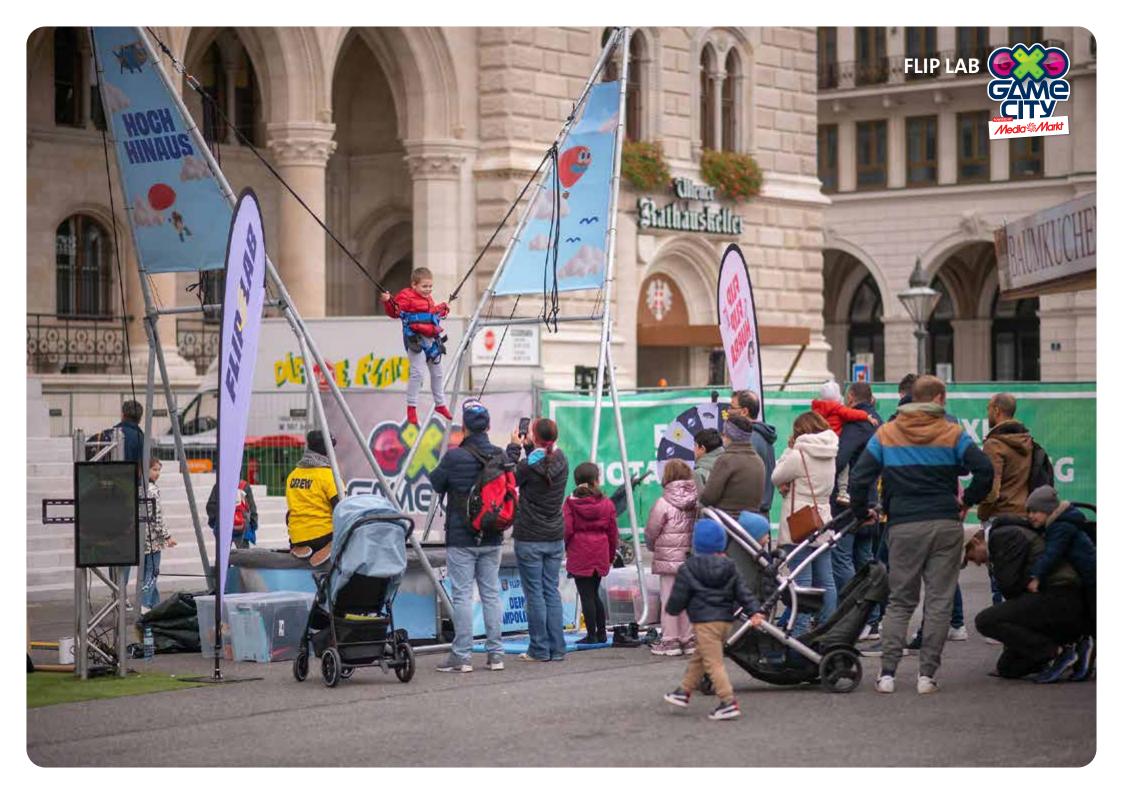




































FROG/Donau Universität Krems







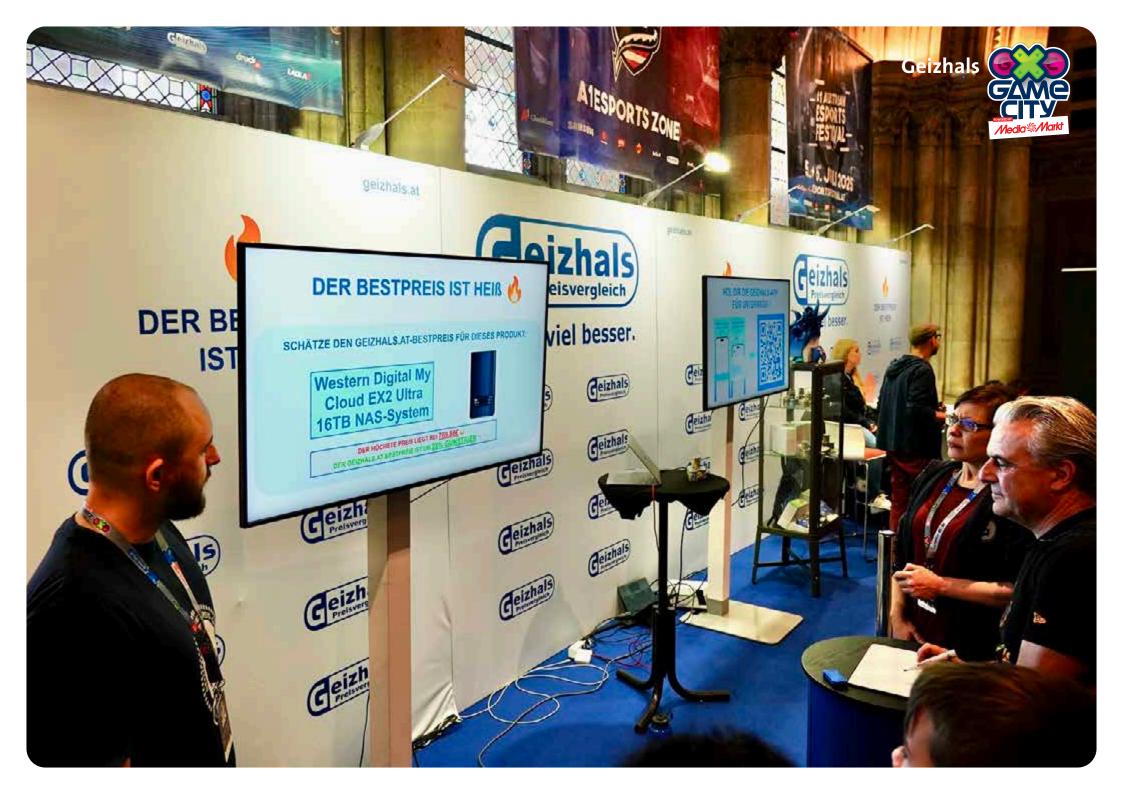


















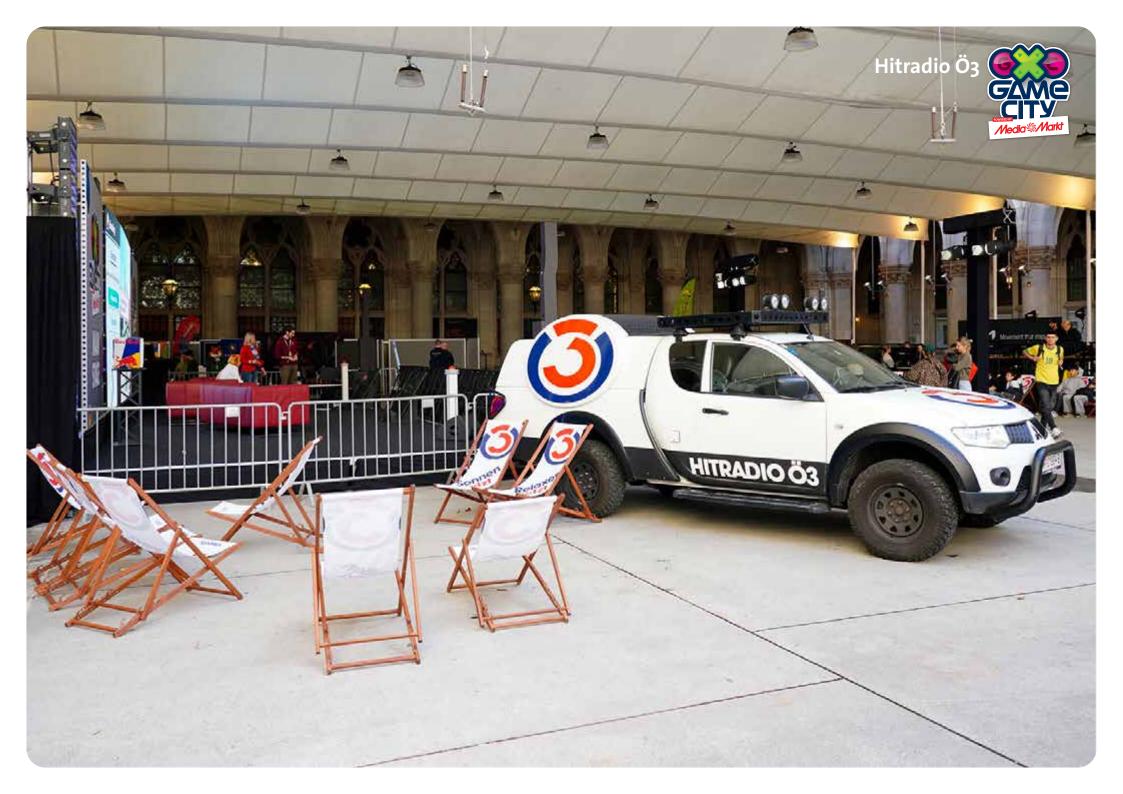


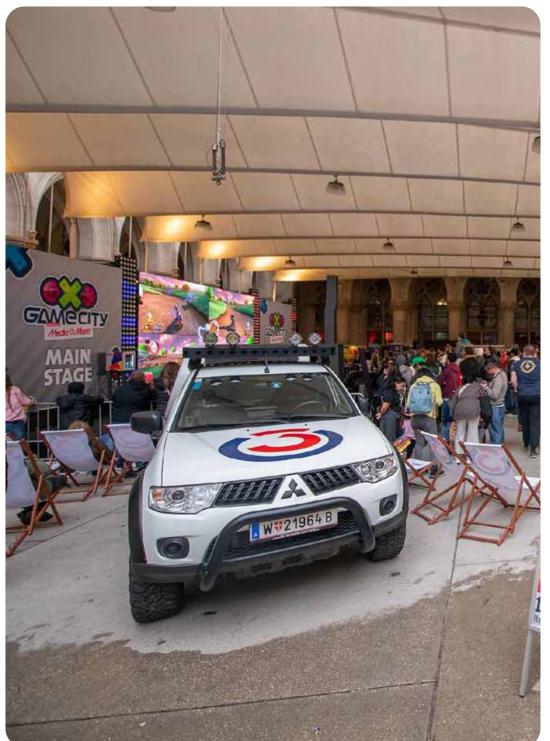


































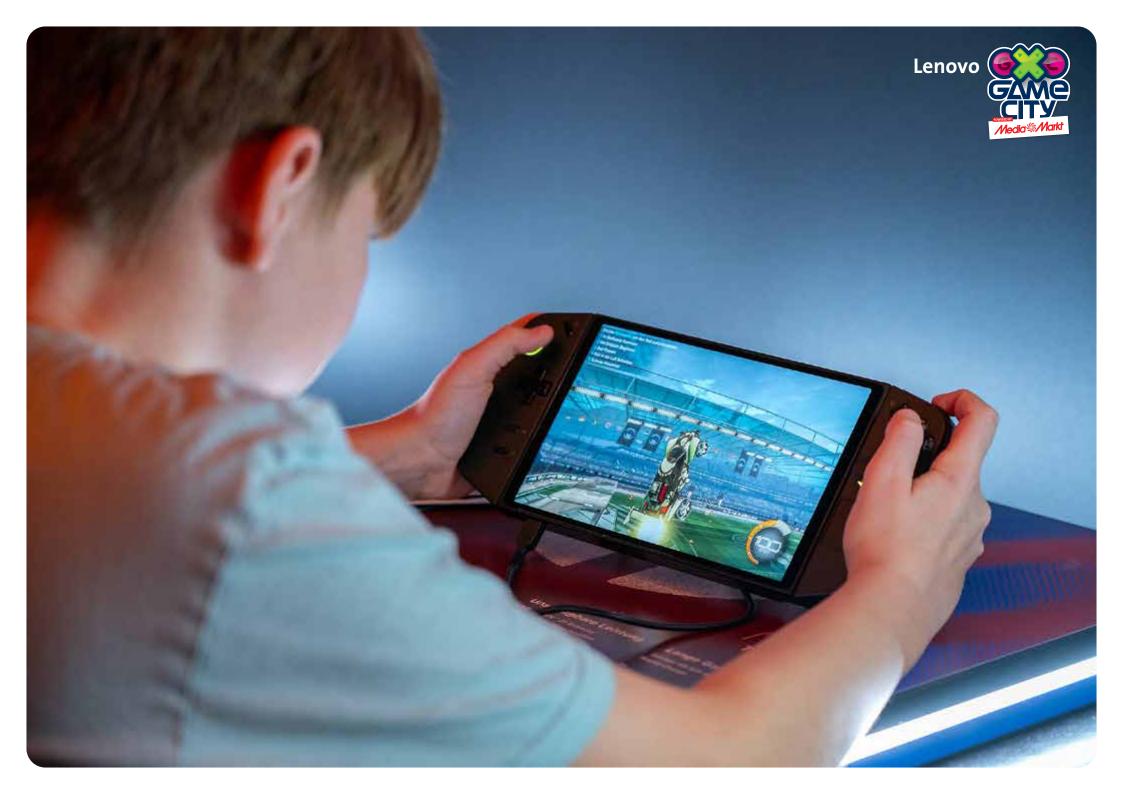


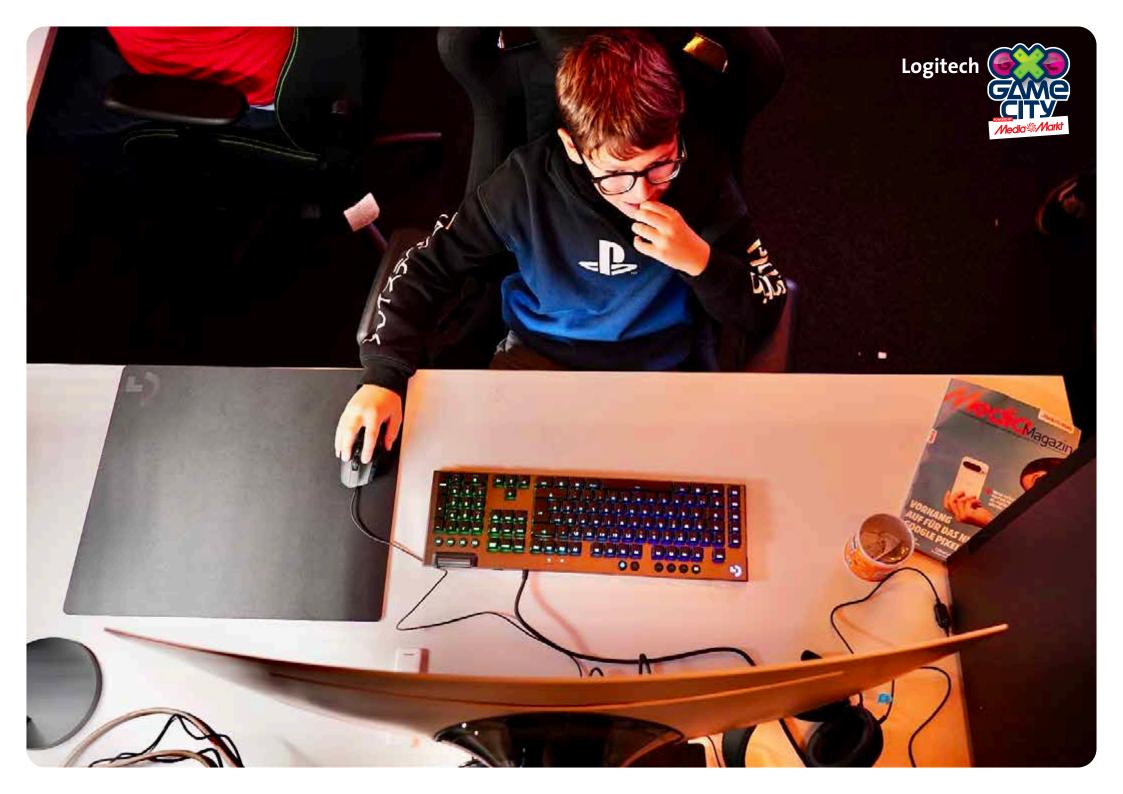














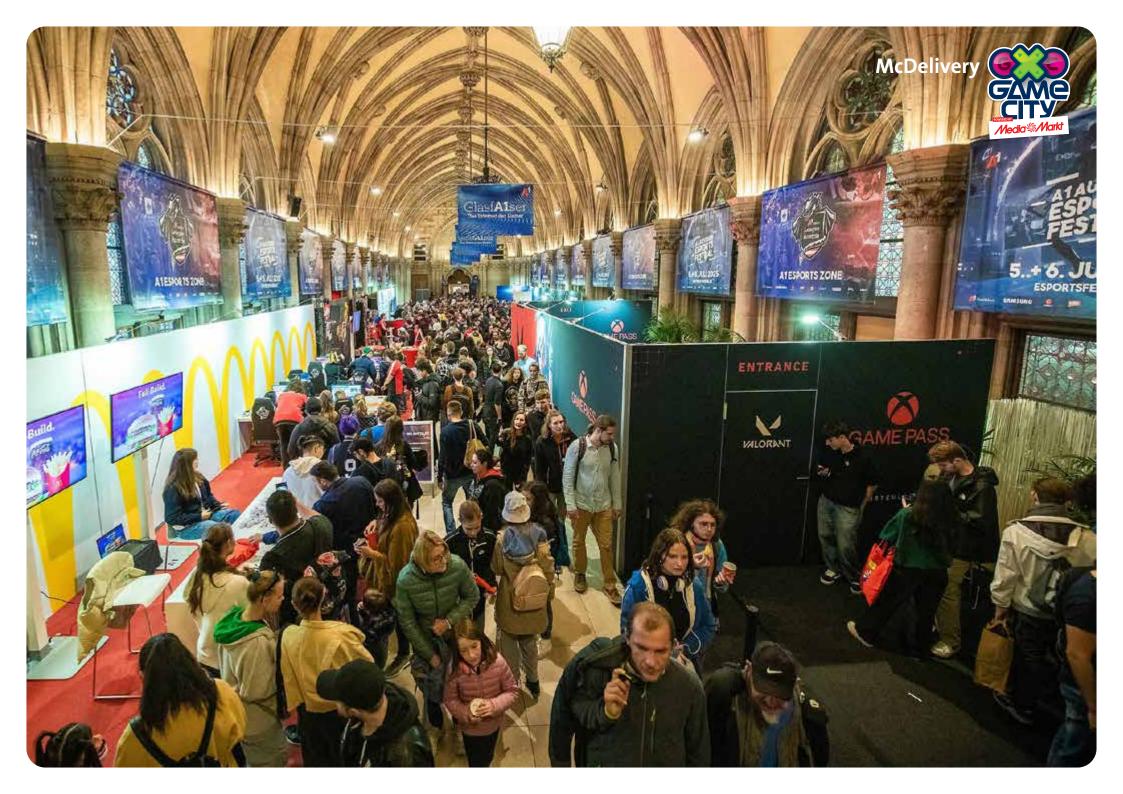










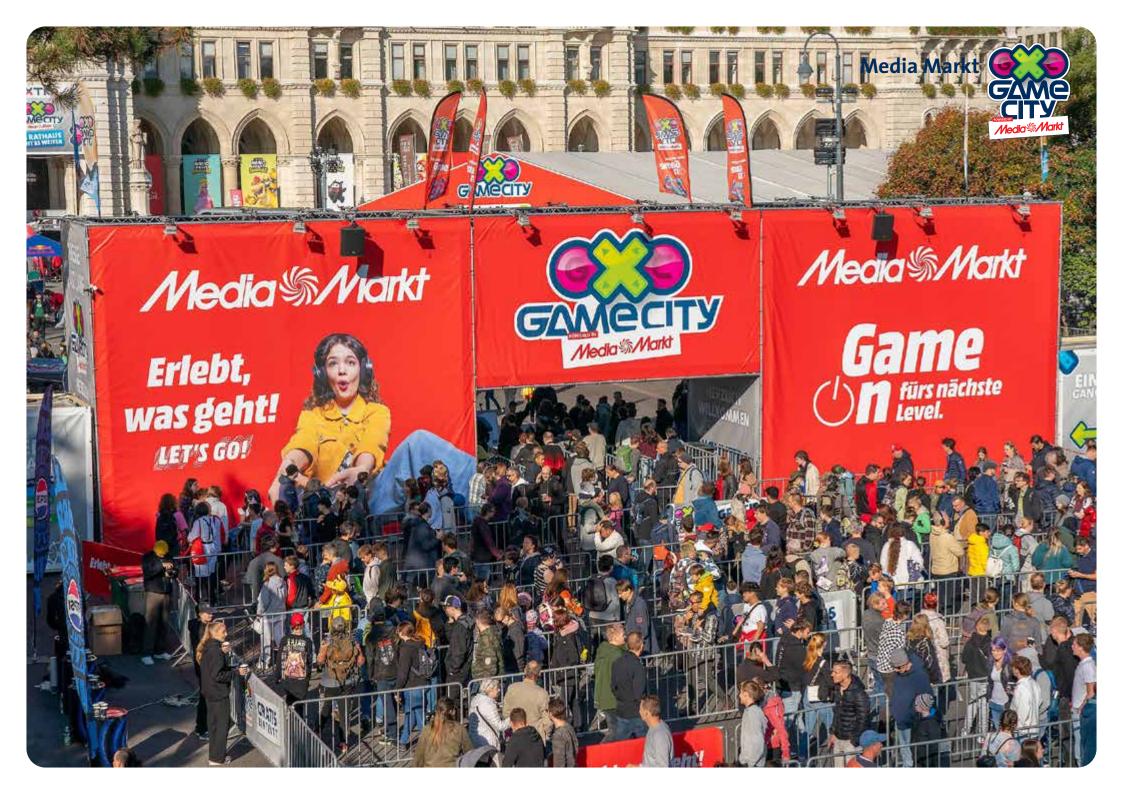




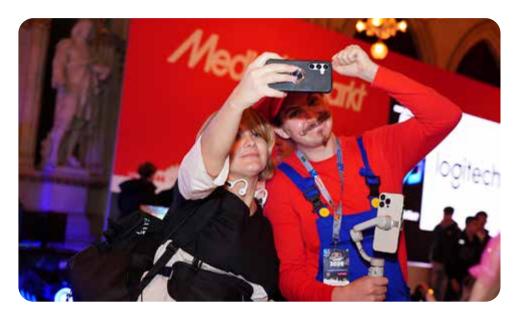


















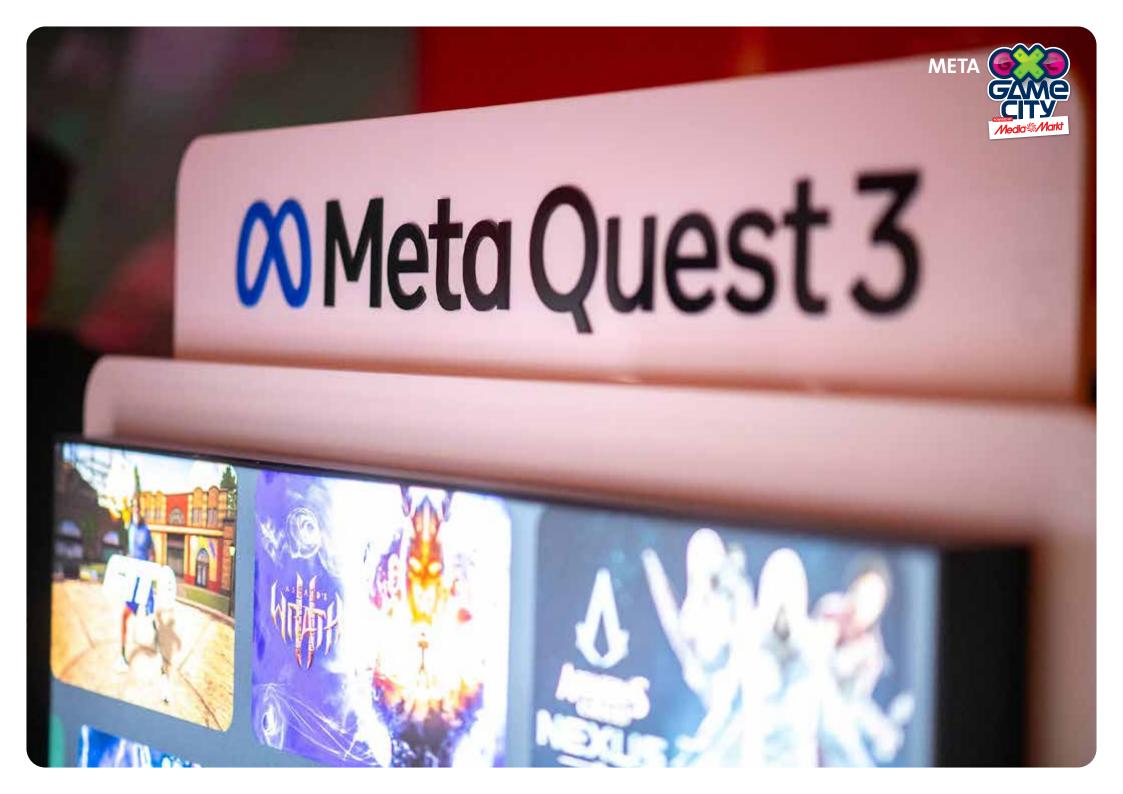










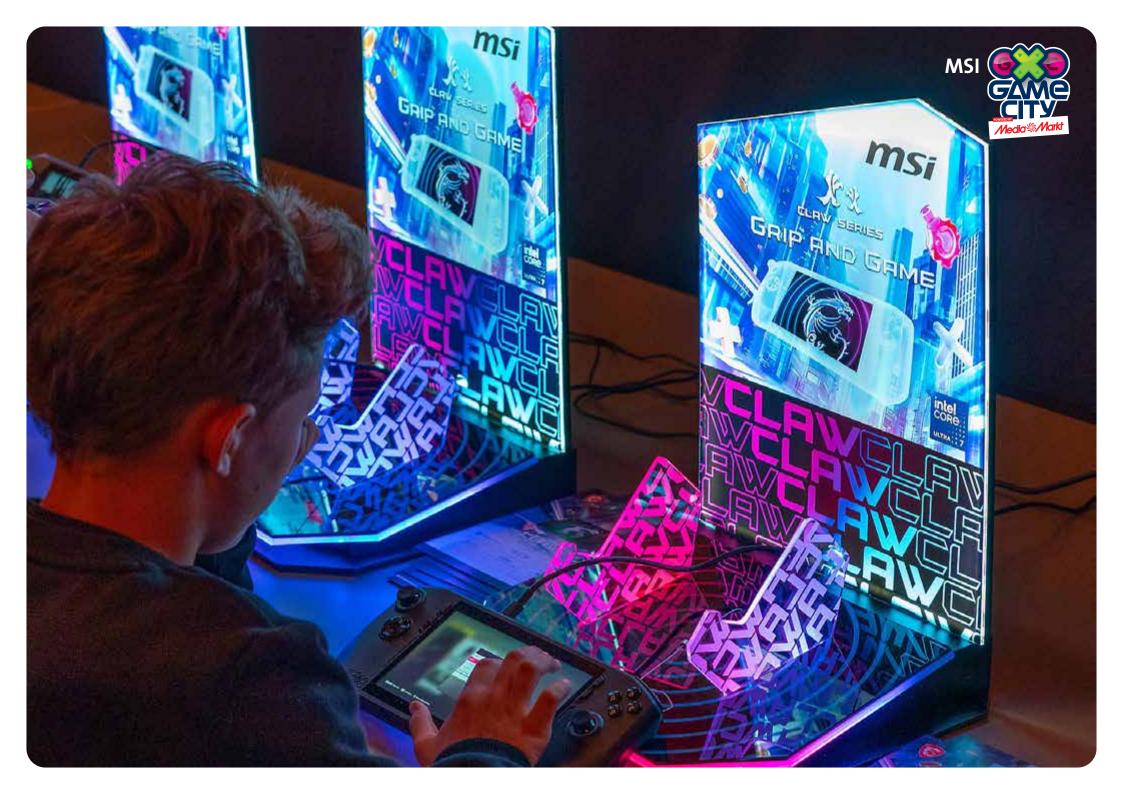


























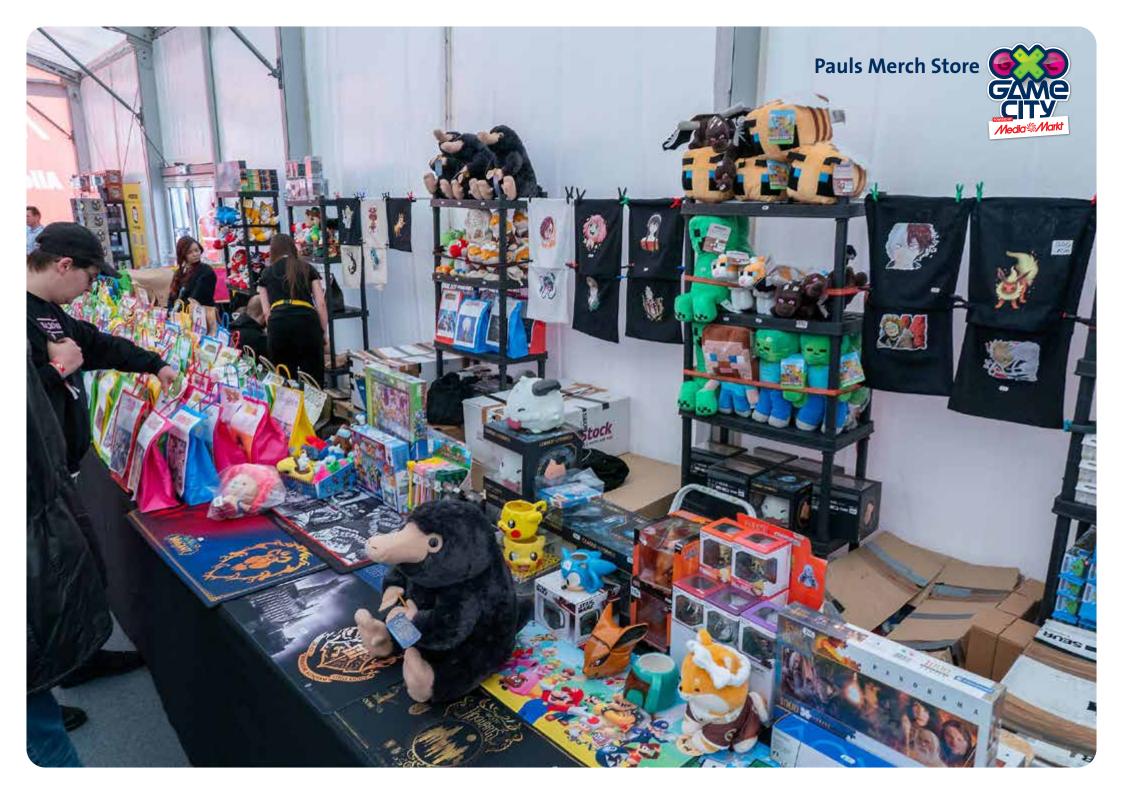
























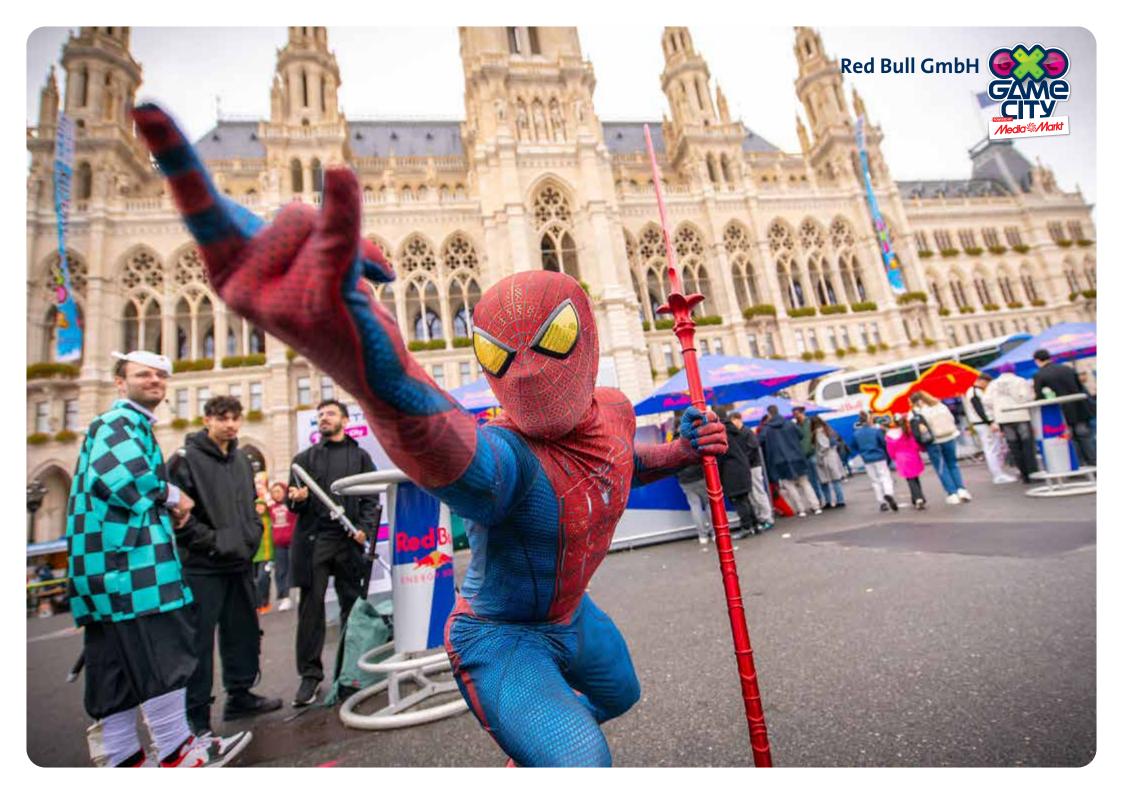
























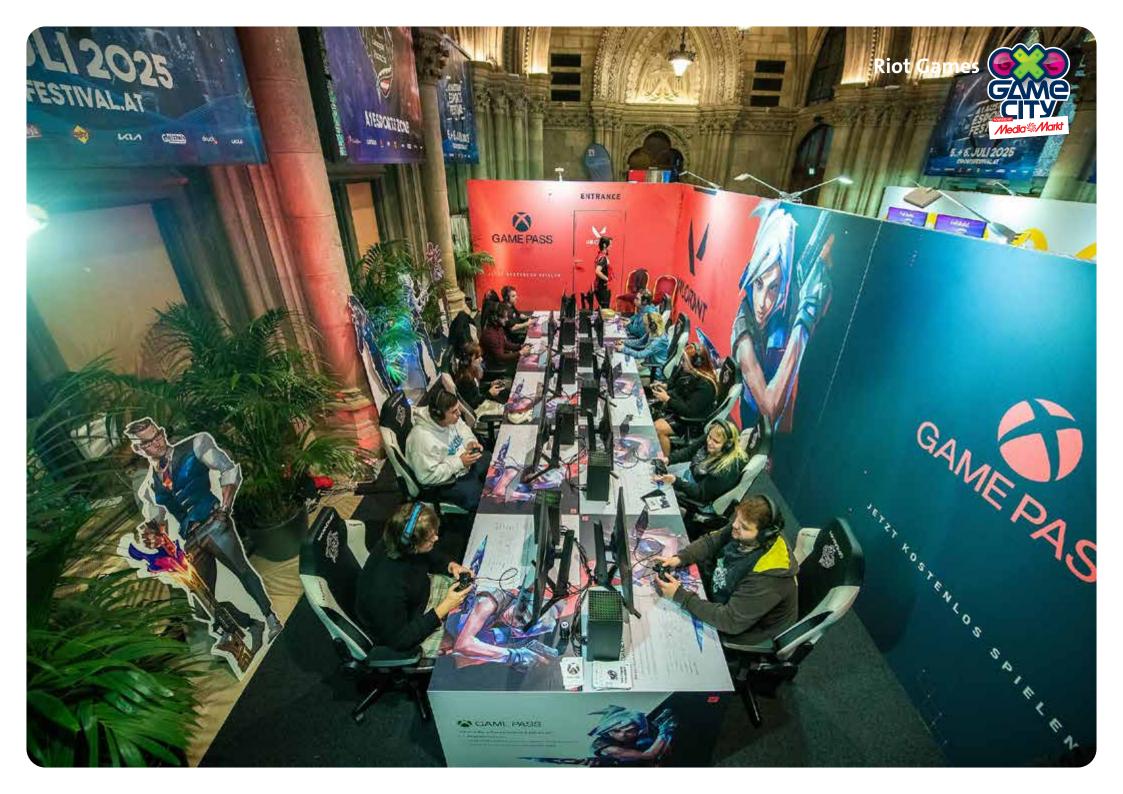


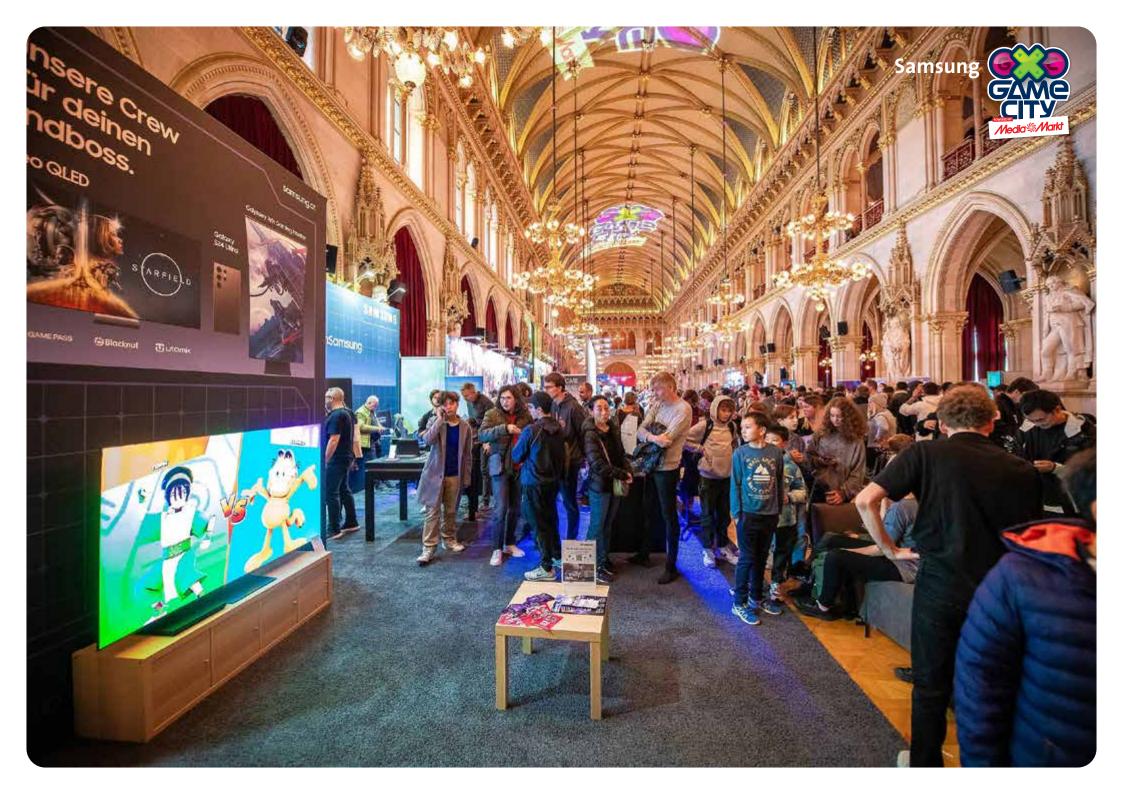
















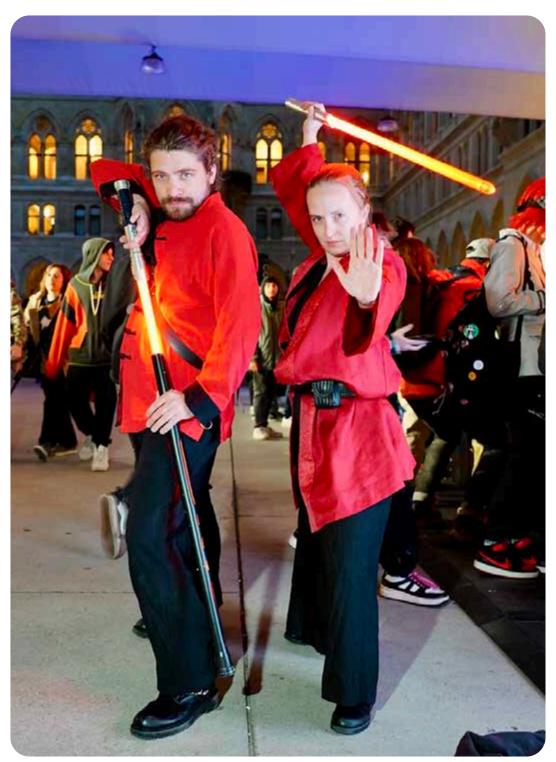












Sportunion Lightsaber Battleshow







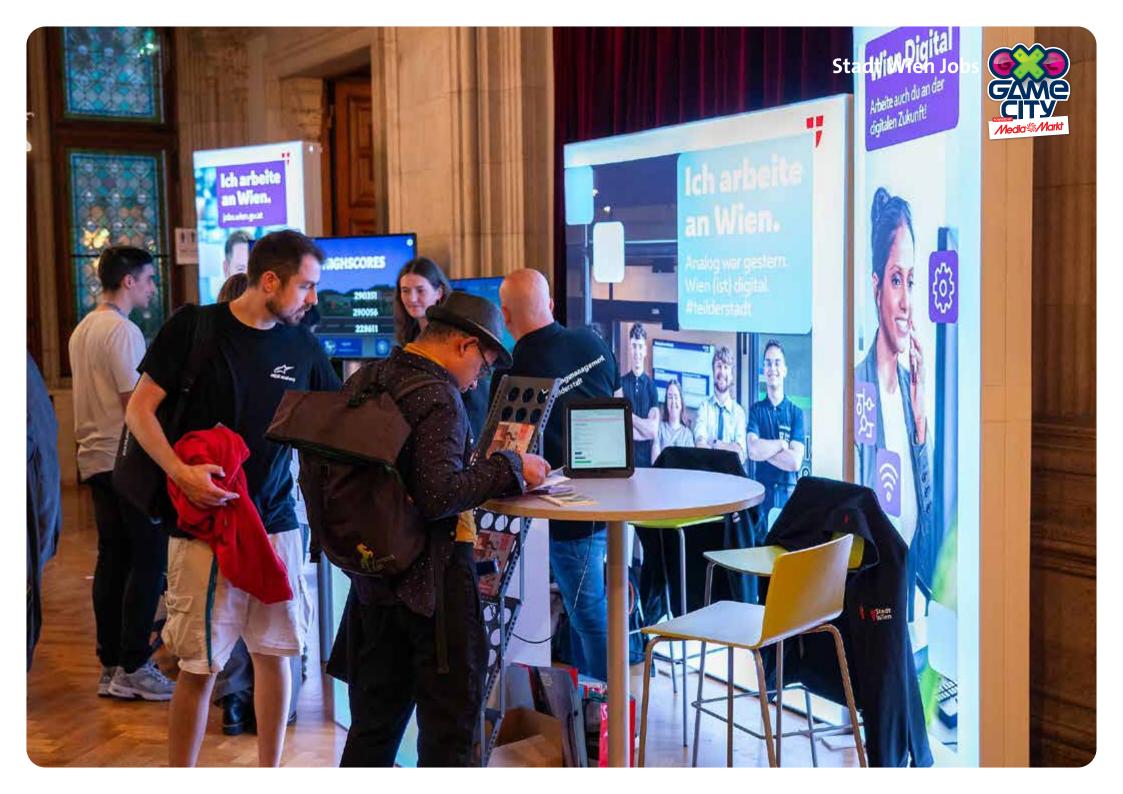






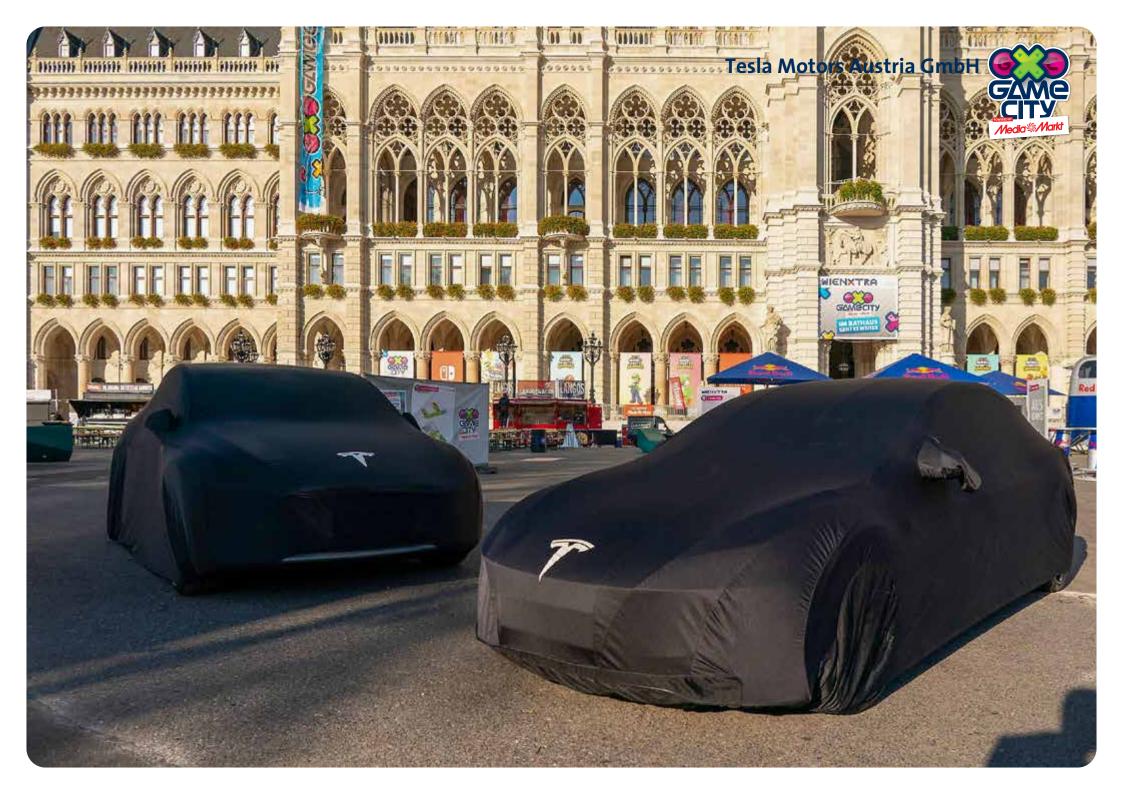
















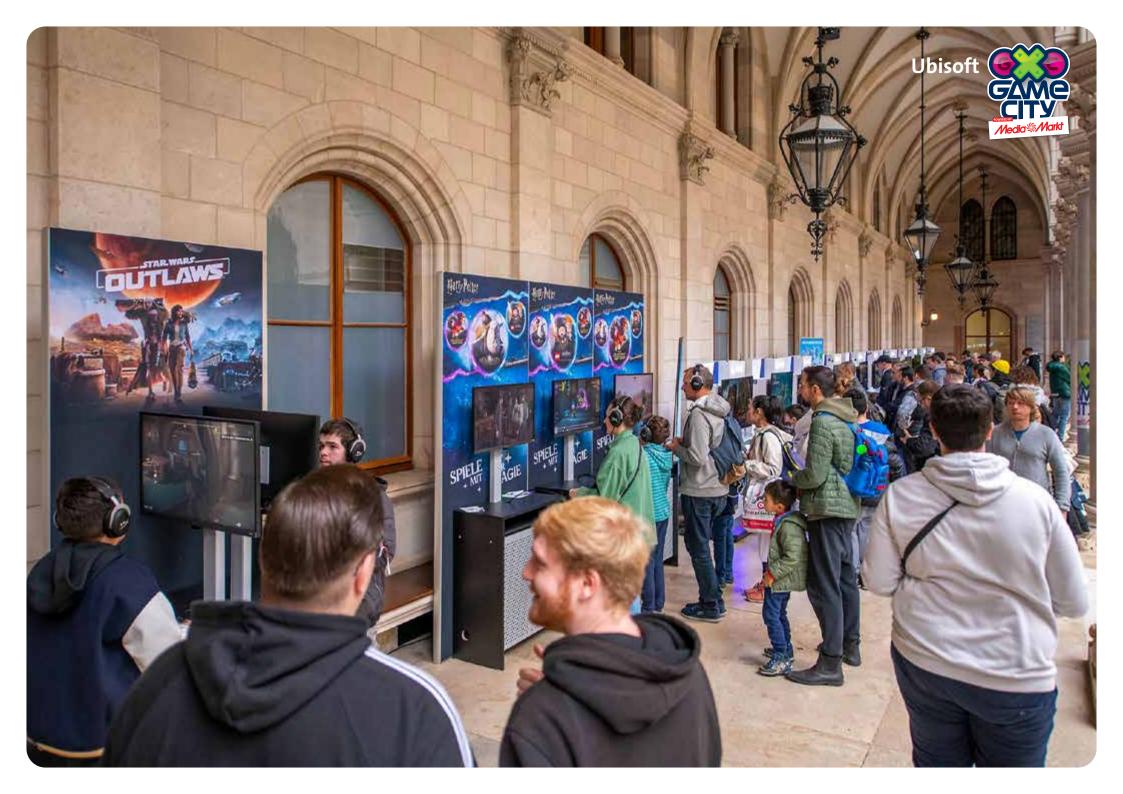
Tesla Motors Austria GmbH

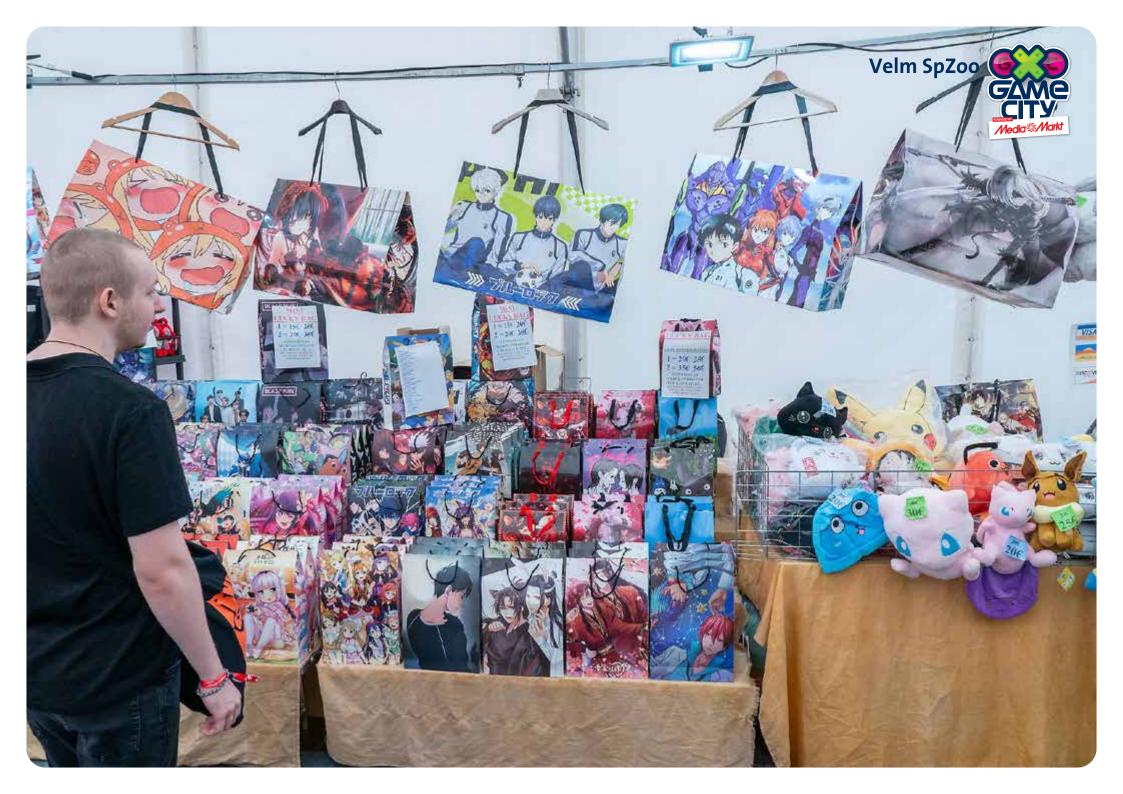






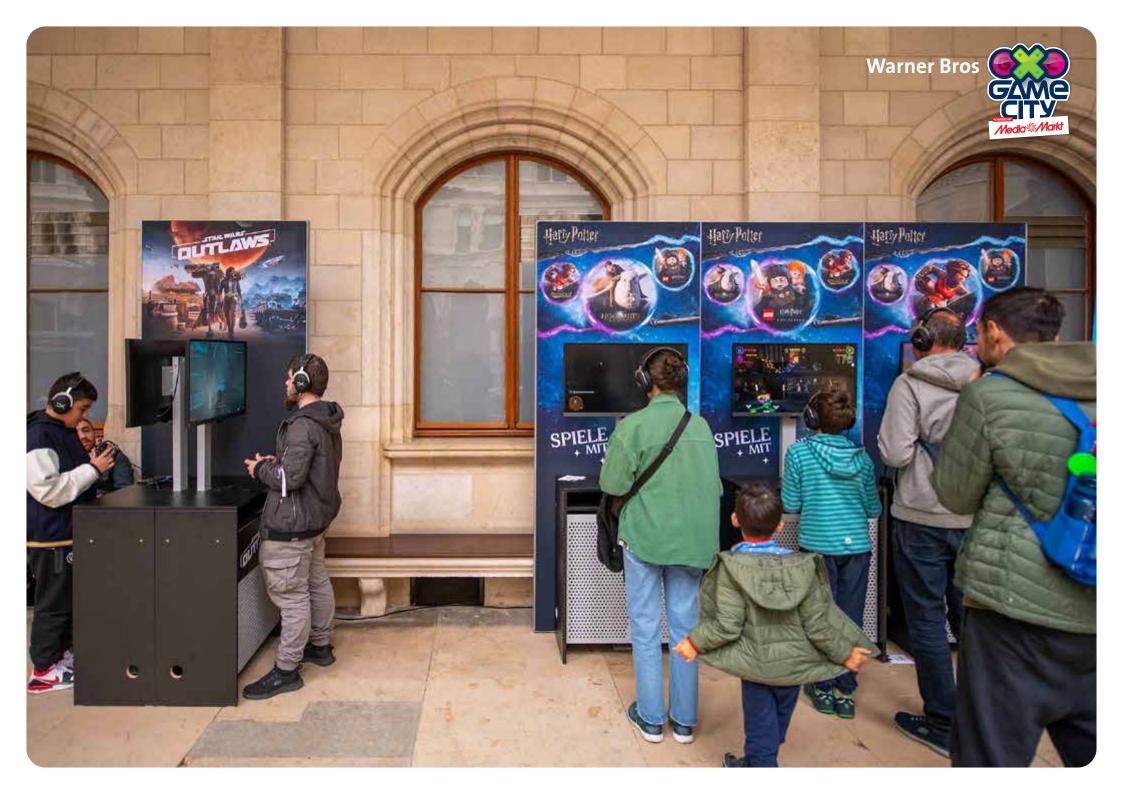


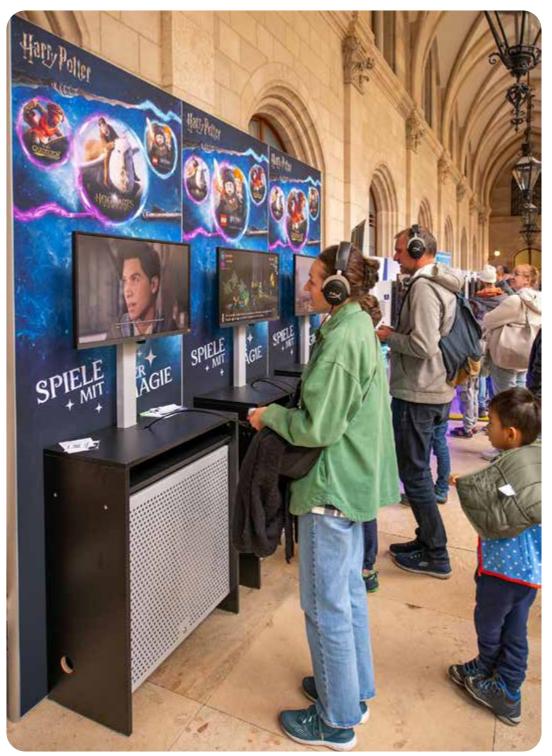
































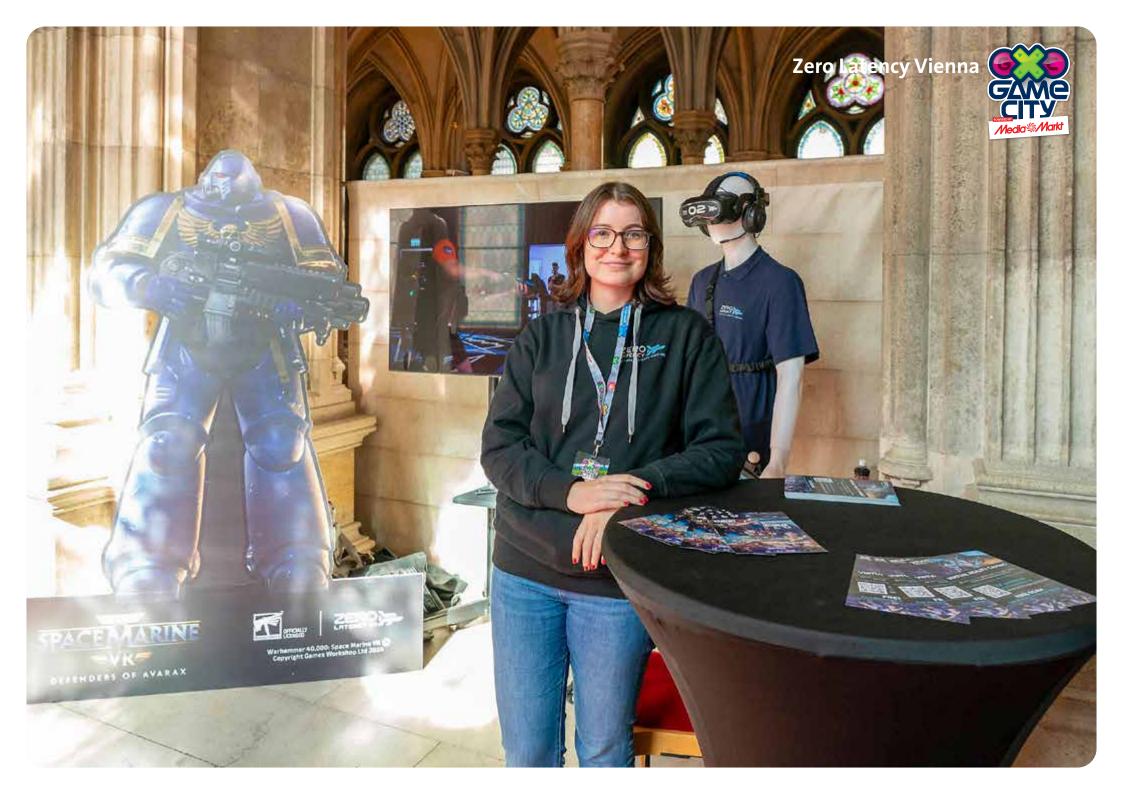
Wirtschaftsagentur Wien













Thank Thank YOU!





Over 85.000 visitors 2024

GAME CITY would not be possible without its many partners!

We would like to thank everyone who supports this major event.

game-city.at/partner_innen

























Save the date! 10th to 12th October 2025

Since 2007









We thank you for the great teamwork and look forward to the GAME CITY 2025!



Contact

Verena Holzer

WIENXTRA: Projektleitung GAME CITY organisation@game-city.at

Claudia Bayerl

WIENXTRA-Kids-Zone claudia.bayerl@wienxtra.at

Kristina Grgić

WIENXTRA-Communication: Press +43 1 909 4000 84 381 kristina.grgic@wienxtra.at

Tarek Sharif, Milena Riedel **Executive agency MICE & Men**

gamecity@miceandmen.at

Stefan Baloh

ESVÖ: E-Sport +43 1 264 00 53 office@esvoe.at

Tom Rengelshausen

Stardesigner / Design GAME CITY +43 664 308 66 80 office@stardesigner.com

Herbert Rosenstingl

BKA / BUPP: FROG bupp@bka.gv.at

Theresa Winkelhofer

Organization GAME CITY organisation@game-city.at





We are pleased that we were again commissioned to handle the GAME CITY this year. We would like to thank wienXtra for the good cooperation, as well as our exhibitors and partners, without them this unique event would not have been possible.

From now on we are at your disposal for inquiries for 2025.

Tarek Sharif & Milena Riedel



MICE & Men Eventmarketing GmbH
Karlsplatz 3/11, 1010 Wien, Österreich
T: +43 1 20 51 085 342
gamecity@miceandmen.at
www.miceandmen.at







See you in 2025





