

Presseinformation

## **GAME CITY 2019: Das war das Finale der GAME CITY**

**Am finalen Tag der GAME CITY reihten sich zahlreiche Programm-Höhepunkte aneinander. Musikalisches Highlight war der Auftritt des österreichischen Sängers und Rappers DAME, der als Special Guest live Einblicke in sein neues Album ZEUS gab. Zudem prägten die Finals der eSport-Bewerbe den Sonntag auf der GAME CITY, Österreichs größter Videospielemesse. Tausende Besucher\_innen nutzten die Chance, die neuesten Gaming- und Hardwarehighlights der zahlreichen Aussteller\_innen auszuprobieren und sich mit Gleichgesinnten auszutauschen. Dabei standen die Neuheiten der Aussteller\_innen, das umfangreiche Angebot für Kinder, Eltern und Jugendliche des Veranstalters wienXtra sowie der wissenschaftliche Diskurs der Fachtagung FROG einmal mehr im Zentrum der GAME CITY.**

**Wien, 20. Oktober 2019** – Mit packenden Final-Bewerben sorgten die eSport-Wettkämpfe auch am GAME CITY- Sonntag für Hochspannung. Nicht nur bei den „Rainbow Six Siege Austrian Nationals“ stand im Finale einiges auf dem Spiel. Im Endspiel des größten live „Fortnite“-Turniers Europas ging es hart zur Sache. Nachdem in den Tagen zuvor der riesige Kandidat\_innen-Pool von rund 5000 Teilnehmer\_innen nach und nach ausgedünnt wurde, sicherte sich Gewinner Michael „geco“ Schützer in einem spannenden Match neben Trophäe und zahlreichen Sachpreisen der Aussteller\_innen auch den Titel „GAME CITY Champion 2019“!

### **Bühnen-Highlight: DAME**

Der Auftritt des Special Guests DAME heute war ein weiterer Höhepunkt auf der GAME CITY Bühne. Der Salzburger Sänger und Rapper, der sich vom YouTube-Star rasch zu einem angesehenen Musiker der Szene entwickelt hat, gab vor begeistertem Publikum live Einblicke in sein mit Spannung erwartetes neues Album ZEUS.

**Impressionen zum Sonntag der GAME CITY 2019 erhalten Sie [HIER](#).**

### **Medienpartner**

Die Tageszeitung HEUTE ist 2019 zum ersten Mal offizieller Medienpartner der GAME CITY und legt im Rahmen der Kooperation ein kostenloses Messeheft mit allen News und Highlights auf. FM4 ist mit laufender Berichterstattung direkt aus dem Rathaus als Medienpartner mit an Bord.

### **Über die GAME CITY**

Die GAME CITY macht das Wiener Rathaus alljährlich drei Tage lang zum Spiele-Mekka des Landes und findet 2019 bereits zum 13. Mal statt. Mit rund 90 Aussteller\_innen auf circa 15.000 m<sup>2</sup> Fläche ist die GAME CITY die größte Veranstaltung ihrer Art in Österreich. Besucher\_innen jeder Altersstufe sind eingeladen, in Spielerevents aus Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft einzutauchen. Neben der Unterhaltung stehen auch der pädagogische Aspekt von Gaming und Schlüsselthemen wie Medienkompetenz und ein verantwortungsvoller Umgang mit Computerspielen im Zentrum der GAME CITY. Auf der Fachtagung FROG - Future and Reality of Gaming - wird zudem jährlich ein Spezialthema aus der Welt des Gamings aus wissenschaftlicher Perspektive betrachtet. Die GAME CITY wird vom Verein wienXtra in Zusammenarbeit mit der Event-Agentur MICE & Men ([miceandmen.at](http://miceandmen.at)) veranstaltet. Weitere Informationen unter [game-city.at](http://game-city.at)



### **Über den Verein wienXtra**

Der Verein wienXtra ist eine Organisation für alle Kinder und jungen Menschen in Wien. Feste, Musik, Kino, Spiel oder Medien – der Verein wienXtra lädt ein, mitzumachen und die Stadt zu gestalten. Insgesamt zehn Einrichtungen bieten dabei günstige oder kostenlose Angebote von Veranstaltungen und Information bis hin zu Bildung und Beratung. Erwachsenen bietet der Verein wienXtra zudem ein breites Informations- und Bildungsprogramm. Der Verein wienXtra arbeitet mit der Stadt Wien und hier vor allem mit der MA 13 zusammen. Weitere Informationen auf [wienxtra.at](http://wienxtra.at)

### **Pressekontakt:**

wienXtra

Bernadette Pensch

Tel.: +43 1-4000-84 396

[bernadette.pensch@wienXtra.at](mailto:bernadette.pensch@wienXtra.at)

Ecker & Partner Öffentlichkeitsarbeit und Public Affairs GmbH

Michael Moser, Eike Steenken

Tel.: +43 1 59932-48

[gamecity@cup.at](mailto:gamecity@cup.at)