

WIEN XTRA

# DIGITALE SPIELE

- Empfehlungen & Elterntipps

Edition:

**Gemeinsam spielen!**



**Impressum:**

Medieninhaber & Hersteller: Verein wienXtra  
in Kooperation mit MA 13 – Fachbereich Jugend.

Redaktion: Claudia Bayerl.

Grafik: Paul Lechner, Stefan Rauter.

Alle: Friedrich-Schmidt-Platz 5, 1080 Wien.

Druck: Walla, 1050 Wien. Stand September 2017

# VORWORT

## **Liebe Eltern!**

„Das Spiel ist der Weg der Kinder zur Erkenntnis der Welt, in der sie leben“, meinte schon der Schriftsteller Maxim Gorki. Spielen ist wertvoll und kein nutzloser Zeitvertreib. Das gilt auch für gute Computer- und Konsolenspiele.

Ohne die nötigen Informationen fällt es Erwachsenen jedoch oft schwer, gute digitale Spiele zu erkennen.

Die wienXtra-spielebox informiert über gute Spiele und zeigt ihre positiven Aspekte. Dieses Booklet widmet sich empfehlenswerten digitalen Spielen und setzt einen Schwerpunkt auf das gemeinsame Spielerlebnis vor dem Bildschirm. Es hilft beim Auswählen der richtigen Spiele – gemeinsam mit dem Kind und vor den Einkaufsregalen.

Unser Tipp: Lassen Sie sich von Ihren Kindern leiten und lernen Sie gemeinsam neue Spielwelten kennen!

Dabei wünschen wir Ihnen viel Freude und Spaß!

**Das Team der wienXtra-spielebox**

## INHALTSVERZEICHNIS

|                               |    |
|-------------------------------|----|
| wienXtra-spielebox            | 3  |
| Gute Spiele erkennen          | 4  |
| Jugendschutz                  | 6  |
| 7 Tipps im Umgang mit Spielen | 8  |
| Übersicht Spielgeräte         | 11 |
| Gemeinsames Spielen           | 16 |
| Spielvorschläge               | 18 |

### Spiele ab 4

|                     |    |
|---------------------|----|
| Cooking Mama        | 18 |
| Mario Kart 8 Deluxe | 19 |

### Spiele ab 6

|                 |    |
|-----------------|----|
| Just Dance 2017 | 20 |
| Mario Party 10  | 21 |
| Snipperclips    | 22 |

### Spiele ab 8

|                     |    |
|---------------------|----|
| Little Big Planet 3 | 23 |
| Overcooked          | 24 |
| Rayman Legends      | 25 |
| Rocket League       | 26 |
| World of Yo-Ho      | 27 |

### Spiele ab 10

|                                  |    |
|----------------------------------|----|
| 2-Spieler-Reaktor                | 28 |
| Keep talking and nobody explodes | 29 |
| LEGO City Undercover             | 30 |
| Minecraft                        | 31 |
| Pandemic                         | 32 |

## WIENXTRA-SPIELEBOX

Die wienXtra-spielebox ist Österreichs größte Ludothek und eine Einrichtung des Vereins wienXtra, einer Organisation für alle Kinder und jungen Menschen in Wien. Für Erwachsene gibt's ein breites Bildungsprogramm. wienXtra arbeitet mit der Stadt Wien und ganz besonders mit der MA 13 eng zusammen. In der spielebox stehen mehrere Tausend Brett- und Gesellschaftsspiele zum Ausborgen und Spielen vor Ort bereit. Die spielebox veranstaltet Spielaktionen in ganz Wien. Erwachsene erwartet ein vielseitiges Fortbildungsangebot zum Thema Spiel.

Die wienXtra-spielebox bietet pädagogisch begleitete Games-Workshops für Kinder und für Kindergruppen an. In den Games-Workshops können Kinder von 7 bis 12 Jahren aktuelle Games kennenlernen und in den Games-Workshops für Gruppen testen Kinder von der 3. bis zur 8. Schulstufe digitale Spiele und unterziehen sie im Anschluss einer medienpädagogischen Reflexion. Die kritische Auseinandersetzung mit den verschiedenen Kriterien des Spiels ermöglicht einen differenzierten Zugang zu den Spielen.

## GUTE SPIELE ERKENNEN!

Verpackungen versprechen oft mehr, als ihr Inhalt hält. Das ist bei digitalen Spielen keine Überraschung. Bewertungen und Besten-Listen im Internet entpuppen sich zumeist als subjektiv oder kommerziell motiviert und ohne pädagogische Grundlage. Welche sind also die „guten Spiele“, die Spaß machen, altersangemessen sind und vielleicht sogar bestimmte Fähigkeiten fördern?

Online gibt es hier eigene Seiten, die sich darauf spezialisiert haben, empfehlenswerte Spiele zu sammeln. Die Spieletipps auf der Seite der spielebox und die Bewertungen der BuPP und des Spielratgebers NRW geben eine gute Übersicht über den digitalen Spielmarkt.

### **Bei der Auswahl eines geeigneten Spiels sollten Sie sich fragen:**

- Was gefällt meinem Kind? Welche Inhalte hat es am liebsten? Mag es lieber schnelle, ruhige, denk- oder actionintensive Spiele?
- Was möchte ich meinem Kind bieten, welche Inhalte sollen zur Verfügung stehen und welche Förderpotentiale regt das Spiel an? Wovor möchte ich mein Kind schützen: Welche Themen und Darstellungen erachte ich als ungeeignet?
- Ab welchem Alter ist das Spiel laut Jugendschutz-Label geeignet? Mit welchem Alter ist die Spielbarkeit tatsächlich gegeben?
- Für welche Plattform suche ich ein Spiel? (PC, Konsole, mobile Geräte)
- Wieviel darf es maximal kosten?

### **Für Familien noch relevant:**

- Gibt es einen (gelungenen) Mehrspieler\*innenmodus für gemeinsames Spielen?
- Ist das Spiel für eine größere Altersgruppe interessant/geeignet?

**ACHTUNG:** Viele Onlinespiele oder Spiele für mobile Geräte werden als kostenlos angepriesen, aber sie können sich schnell zur Kostenfalle entwickeln! Kinder und Jugendliche werden immer wieder dazu verleitet, durch Kaufoptionen im Spiel zusätzliche „Erleichterungen“ oder „Erweiterungen“ zu erwerben. Dass diese dann kostenpflichtig sind, ist mitunter unzureichend gekennzeichnet. Weiterhin fördern viele Onlinespiele das Bedürfnis, ständig weiterzuspielen und geregelte Spielzeiten zu missachten, da die Spielenden oft das Gefühl haben, etwas in ihrer Abwesenheit zu verpassen.

Weitere Infos zum Thema auf [saferinternet.at](http://saferinternet.at)

## JUGENDSCHUTZ

Der Jugendschutz ist in Österreich nicht einheitlich geregelt, sondern liegt im Verantwortungsbereich der einzelnen Bundesländer. Das gilt auch für digitale Spiele. Um eine Einschätzung bezüglich der Unbedenklichkeit eines digitalen Spieles zu haben, wird dabei meist auf eines von zwei Alterseinstufungssystemen zurückgegriffen. Spiele im Handel sind daher in der Regel auch mit den Freigabesymbolen von zumindest einer dieser Stellen ausgezeichnet:

### PEGI - Pan European Game Information

PEGI ist das erste europaweite Alterseinstufungssystem für Computer- und Videospiele. Es weist die Unbedenklichkeit aus: Ab dem jeweiligen Alter ist keine Beeinträchtigung oder gar Gefährdung zu befürchten. Die Spiele werden nach einem einheitlichen Fragebogen geprüft und bewertet. Achtung: PEGI gibt keine Auskunft über die tatsächliche Spielbarkeit!

Unbedenklich ab 3 Jahren  
Unbedenklich ab 7 Jahren  
Unbedenklich ab 12 Jahren  
Unbedenklich ab 16 Jahren  
Für Erwachsene



Weitere Symbole weisen auf mögliche Problembereiche in den Spielen hin. Sie werden – so sie im konkreten Fall zutreffen – auf der Rückseite der Spielverpackung abgedruckt:



Das Spiel zeigt Drogenkonsum oder verherrlicht/verharmlost diesen.



Das Spiel zeigt Darstellung von Diskriminierung oder verherrlicht/verharmlost diese.



Das Spiel könnte Kinder ängstigen.



Das Spiel enthält Gewaltdarstellungen oder verherrlicht/verharmlost Gewalt.



Das Spiel enthält Glücksspielelemente.



Das Spiel enthält Nacktdarstellungen.



Das Spiel enthält Sexdarstellungen.



Das Spiel enthält vulgäre Sprache.



Das Spiel kann/muss online gespielt werden.

Eine Kennzeichnung mit der PEGI-Altersempfehlung ist in Wien verpflichtend: Seit April 2008 dürfen in Wien nur Spiele verkauft werden, die eine PEGI-Kennzeichnung tragen.

### USK - Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle

Die USK ist jene Einrichtung in der Bundesrepublik Deutschland, die auf Grundlage des deutschen Jugendschutzgesetzes eine Altersfreigabe für Computer- und Konsolenspiele in Deutschland festlegt.



Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG. Nur Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des deutschen Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich.

Weitere USK-Kennzeichen sind:



### Mobile Plattformen:

Die beiden großen App-Stores von Apple (iTunes Store) und Google (PlayStore) haben jeweils eigene Alterseinstufungssysteme, die teilweise sehr stark von der US-amerikanischen Sicht auf das Thema Jugendschutz geprägt sind und außerdem häufig lediglich auf einer Selbsteinschätzung des Entwicklers beruhen.

## 7 TIPPS IM UMGANG MIT SPIELEN

Die gute Nachricht zuerst: Digitale Spiele machen Spaß, fördern die Fähigkeiten von Kindern und regen zum Experimentieren und Lernen an. Während sich Kinder den Umgang mit elektronischen Spielen mühelos selbst aneignen, stehen viele Eltern vor einer Herausforderung: Wie kann ein bereichernder Umgang mit Spielen im familiären Umfeld aussehen? Sie als Eltern sind gefragt, damit Ihre Kinder digitale Spiele auf positive Weise erleben – also steigen Sie ein und genießen Sie gemeinsam Spaß und Spannung beim Spielen!

### **Tipp 1: Spiel und Spaß muss sein!**

Spielen zählt zu den bedeutsamsten Tätigkeiten des Heranwachsenden. Auch digitale Spiele können Wertvolles bieten. Spielend erproben Kinder ihre Fähigkeiten und erspielen das Erwachsensein in einem geschützten Rahmen.

### **Tipp 2: „Mein Kind weiß mehr!“ Wirklich?**

„Meine Kinder kennen sich viel besser mit der neuen Technik aus – da kann ich sowieso nicht mitreden!“

Dies kann zwar im technischen Bereich zutreffen, doch obwohl schon junge Kinder die Bedienung komplexer Geräte beherrschen, mangelt es mitunter Jugendlichen noch am reifen Umgang mit Spielinhalten. Dazu gehört, den Spielgebrauch an die eigenen Bedürfnisse anzupassen und auch mal das Spielgeschehen kritisch zu hinterfragen, um sich ein eigenes Urteil zu bilden. Das gelingt besonders im Gespräch mit Erwachsenen, die mit ihnen – möglichst ohne erhobenen Zeigefinger – erörtern, was beispielsweise Spiel und Realität eint oder unterscheidet. Also: Auch wenn Kinder und Jugendliche mehr Zeit im Spieledschungel verbringen, sind Sie als Eltern eine wichtige Instanz zur Einschätzung von Spielinhalten und haben es in der Hand, dieses Erziehungsfeld nicht kommerziellen Spieleanbietern zu überlassen.

### **Tipp 3: Miteinander reden! Miteinander spielen!**

Wie können Eltern ihr Kind bei Erfahrungen mit elektronischen Spielen begleiten?

Wenn Kinder ihre Spielerlebnisse mit Erwachsenen besprechen und reflektieren können, wird das Spielen zum Schlüssel, um an den Erfahrungen der Kinder teilzuhaben. Die Eltern unterstützen das Kind, indem sie die Spieltätigkeit ihrer Kinder anerkennen und Interesse für die Spielerfolge ebenso wie für Schwierigkeiten und Ungereimtheiten zeigen. Lassen Sie sich das Spiel von Ihrem Kind erklären und zeigen Sie ihm, was Sie daran interessiert oder begeistert. Ihr Kind profitiert davon, sich in seinem Spiel als kompetent zu erleben.

### **Tipp 4: Junge schützen, Ältere unterstützen!**

Regeln und ihre Einhaltung sind wichtig, wenn ein sicherer Rahmen für das Computerspielen geschaffen werden soll. Dieser Rahmen soll dem Alter der Kinder entsprechen: Je jünger das Kind, desto wichtiger sind Schutz und Kontrolle seitens der Eltern, weil das Kind sonst – auch unbeabsichtigt – das geeignete Zeitmaß übersieht oder mit ungeeigneten Inhalten in Kontakt kommt. Erklären Sie Ihrem Kind, dass die Regeln seinem Schutz dienen und gestalten Sie Ausnahmen (wie am Geburtstag, in den Ferien) nachvollziehbar. Je älter Kinder und Jugendliche sind, desto besser kann man auf Vertrauensbasis miteinander Regeln ausverhandeln. Ziel ist das Erlernen eines selbständigen Umgangs mit digitalen Spielen – in jeder Altersklasse.

Geeignete Spieldauer: Bei jungen Kindern sollte die Spielzeit eine halbe Stunde am Stück nicht überschreiten. Sparen Sie sich und dem Kind Ärger, indem Sie dem Kind das nahende Ende seiner Spielzeit ankündigen. So kann es sich darauf einstellen und einen begonnenen Spielabschnitt noch abschließen.

### **Tipp 5: Ein gutes Spiel finden**

Ob Auto, Rätsel, Abenteuer oder eigene Welten bauen – jedes Kind hat andere Vorlieben. Fragen Sie es einfach oder überraschen Sie es mit etwas Neuem! Viele Kinder kennen oftmals nur ein paar wenige prominente Spieletitel und wissen nicht, dass es, abseits von Bestsellern oder den im Freundeskreis beliebten Titeln, noch andere Spiele gibt, die Spaß machen! Infos, ob ein Spiel Spaß macht und ohne Bedenken gespielt werden kann, finden Sie auf den Webseiten verschiedener pädagogischer Einrichtungen. Alterskennzeichnungen, wie PEGI oder USK, geben Auskunft darüber, ab wann ein Spiel unbedenklich ist – sagen aber nichts darüber aus, ab welchem Alter das Spiel tatsächlich gut gespielt werden kann!

### **Tipp 6: Vielfältige Erfahrungen ermöglichen!**

Kinder und Jugendliche brauchen Abwechslung. Es ist wichtig, alle Sinne vielfältig anzusprechen! Daher sollen Spiele zwar Teil des Alltags sein, aber andere Tätigkeiten nicht verdrängen wie zum Beispiel Bewegung in der Natur, Freund\*innen treffen oder Aktivitäten, die Fantasie und Kreativität anregen.

### **Tipp 7: Rat holen!**

Haben Sie Sorgen, dass die Mediennutzung in Ihrer Familie aus dem Ruder läuft, dass Schule und Freund\*innen vernachlässigt werden? Scheuen Sie nicht davor zurück, kostenlose Beratung von Rat auf Draht (147) oder den Familienberatungsstellen (0800 / 240 262) in Anspruch zu nehmen! Informieren Sie sich über Fragen zur sicheren Nutzung von digitalen Spielen und Internet auf [saferinternet.at](http://saferinternet.at) und holen Sie sich Tipps zu guten Spielen auf [spielebox.at](http://spielebox.at), [bupp.at](http://bupp.at) und [spieleratgeber-nrw.de](http://spieleratgeber-nrw.de).

## ÜBERSICHT SPIELGERÄTE

### Apple Mac-Versionen

Auch wenn ein Mac nicht die erste Wahl für Spieler\*innen ist, da er nicht so leicht erweiterbar und in der Anschaffung teurer ist, als ein reiner Gaming-PC, gibt es dennoch auch eine große Anzahl von Spielen für diese Plattform. Viele erfolgreiche Spiele, die es auf anderen Plattformen gibt, werden auch für Mac angeboten. Und auch Browsergames lassen sich am Mac hervorragend spielen. Und sollte das gewünschte Game nicht unter OS X laufen, dann kann man noch immer unter Zuhilfenahme von Boot Camp Windows installieren. Wer also bereits einen aktuellen Mac besitzt, kann auch auf dieser Plattform spielen.

**Preis:** inklusive Monitor ab ca. 1.000 €



### Microsoft Xbox One (X)

Die Microsoft Xbox One ist eine Spielkonsole, die an den Fernseher angeschlossen wird.

Die Xbox One funktioniert nach Wunsch auch ohne Controller, mit der sogenannten Kinect, einer Kamera, die Bewegungen erkennt und mit Sprechbefehlen gesteuert werden kann. Die Xbox One kann auch als Blu-Ray- und DVD-Player verwendet werden. Um mit anderen Spieler\*innen online zu spielen, wird eine Xbox Live Gold Mitgliedschaft benötigt. Achtung: Bei vielen Spieletiteln ist eine aufrechte Internetverbindung verpflichtend!

**Spiele:** Geringe Anzahl an Spielen für Kinder

**Preis:** ca. 400 € (mit Kinect),

Xbone One X ca 500 € (ohne Kinect)

**Erscheinungsdatum:** November 2013,  
Xbox One X (voraussichtlich) November 2017



### **New Nintendo 3DS (XL)**

Der New Nintendo 3DS ist die aktuelle tragbare Konsole von Nintendo. Sie hat zwei Bildschirme, wobei einer davon als Touchscreen mit Touchpen bedient wird und der andere dreidimensionale Bilder ohne Spezialbrille liefert. Das Gerät kann zusammengeklappt werden, so dass die Bildschirme beim Transport geschützt sind. Der New Nintendo 3DS ist, im Vergleich zu seinem Vorgänger, auch leistungsstark genug für neue Spiele mit verbesserter 3D-Grafik. Die Konsole wird aufgrund des 3D-Effekts für Kinder unter sechs Jahren nicht empfohlen. Hier gibt es als Alternative den New 2DS. Spiele: Viele kinderfreundliche Spiele, DS Spiele sind auch auf dem New 3DS spielbar (kompatibel)



**Preis:** ca. 190 €

**Erscheinungsdatum:** Jänner 2015

### **Nintendo Switch**

Die Nintendo Switch ist eine Hybrid-Konsole. Sie kann mit Hilfe einer Docking-Station an den Fernseher angeschlossen werden. Durch den großen Bildschirm ist sie aber auch eine vollwertige tragbare Konsole. Die Controller, Jo Cons genannt, können von der Konsole getrennt und per Funk genutzt werden. Somit können bis zu vier Spieler\*innen mit jeweils einem Joy Con auf der Konsole spielen. Um online zu spielen, muss ab 2018 ein kostenpflichtiges Abo abgeschlossen werden.



**Spiele:** Viele kinder- und familienfreundliche Spiele

**Preis:** ab 330 €

**Erscheinungsdatum:** März 2017

## Nintendo Wii U

Die Nintendo Wii U ist eine Spielkonsole, die an den Fernseher angeschlossen wird. Sie wird mit einem Game Pad und bis zu vier



weiteren Wii Remote Controllern gesteuert. Auf dem Game Pad befindet sich ein eigener Bildschirm, auf dem im Mehrspieler\*innenmodus eine Person jeweils etwas anderes erlebt als die anderen, obwohl gemeinsam gespielt wird.

Eine Verbindung mit dem Internet ist möglich.

**Achtung:** Da die Produktion eingestellt wurde, ist die Konsole neuwertig fast nicht mehr zu erwerben!

**Spiele:** Viele kinder- und familienfreundliche Spiele

**Preis:** ab 300 €

**Erscheinungsdatum:** November 2012

## PC mit Microsoft Windows oder Linux

Viele Spiele, die für den PC entwickelt werden, erwarten immer leistungsstärkere Computer. Als Betriebssystem sind Windows 8 oder 10 oder eine aktuelle Linux-Version von Vorteil.



Es sollte immer überprüft werden, ob der eigene PC die Mindestanforderungen der Spiele erfüllt. Hier sind eine aktuelle Grafikkarte, ein großer Arbeitsspeicher und gute Prozessoren wichtige Punkte.

**Spiele:** Die Auswahl an Spielen für den PC ist riesig und fast unüberschaubar, allerdings sollten Linux-Besitzer\*innen genau schauen, ob ihr Betriebssystem auch unterstützt wird. Hinzu kommt, dass viele Spiele auch direkt über den Browser im Internet gespielt werden können.

**Preis:** Inklusive Monitor ca. 700 € bis 1000 €

### **Sony PlayStation 4 (Pro)**

Die Sony PlayStation 4 ist eine Spielkonsole, die an den Fernseher angeschlossen wird. Die PlayStation 4 kann auch als Blu-Ray- und DVD-Player verwendet werden. Eine Verbindung mit dem Internet ist möglich, aber nicht unbedingt erforderlich. Will man mit Freund\*innen gemeinsam online spielen, ist eine kostenpflichtige PlayStation Plus Mitgliedschaft erforderlich. Mit der neueren Version „PlayStation 4 Pro“ können dieselben Spiele gespielt werden wie auf der Vorgängerversion. Um in Virtual Reality eintauchen zu können, muss die Zusatzhardware „PlayStation VR“ gekauft werden.



**Spiele:** Geringe Anzahl an Spielen für Kinder

**Preis:** ca. 300 €

**Erscheinungsdatum:** November 2013,

Pro-Version: November 2016

### **Sony PS Vita**

Die PS Vita ist die tragbare Konsole von Sony. Sie hat einen Touch-Bildschirm, zwei integrierte Kameras, ein integriertes Mikrofon und Steuerknöpfe sowie zwei Analogsticks. Das Touchpad auf der Rückseite der Konsole bringt eine neue Form der Steuerung mit sich. Eine Verbindung mit dem Internet ist möglich.



**Spiele:** Hauptsächlich Spiele für ältere Jugendliche, vereinzelt Spiele für Kinder

**Preis:** ca. 200 €

**Erscheinungsdatum:** Februar 2012

## Tablets und Smartphones

Tablets und Smartphones zählen mittlerweile zu den beliebtesten Spielgeräten. Es gibt zahlreiche unterschiedliche Geräte und Hersteller, die gängigsten Software-Plattformen sollen hier kurz erläutert werden:

### Android

Android ist eine Software-Plattform für mobile Geräte wie Smartphones, Mobiltelefone, Netbooks und Tablet-Computer. Es handelt sich um freie Software, die quelloffen entwickelt wird. Es gibt zahlreiche Spiele in Form von Apps, die über das Internet heruntergeladen werden. Bei den Spielen wird angegeben, welche Version von Android mindestens für einen funktionierenden Spielbetrieb vorhanden sein muss.



### iOS

iOS ist ein von Apple entwickeltes Betriebssystem für die mobilen Geräte von Apple. iOS kann nur auf eigener Hardware von Apple eingesetzt werden. Es gibt zahlreiche Spiele in Form von Apps, die über das Internet heruntergeladen werden. Im App-Store wird bei den Spielen angezeigt, welche iOS-Version als Mindestvoraussetzung gilt.



Stand August 2017

Alle Angaben ohne Gewähr.

## GEMEINSAM SPIELEN!

Viele digitale Spiele sind so konzipiert, dass sie nur von einer Person gesteuert werden können. Natürlich hat es Vorteile, wenn Kinder sich alleine mit Spielen beschäftigen und ihre Kompetenzen selbständig ausbauen. Doch gemeinsames Spielen bedeutet auch hier mehr Spaß und meist sogar ein schnelleres Vorankommen.

Die Spieler\*innen können so die Spielwelten und Spielgeschichten **miteinander entdecken, sich gegenseitig unterstützen oder im Wettkampf gegeneinander** antreten. Jüngere Kinder sollten in ihrem Spielerlebnis öfter begleitet werden. Wir empfehlen, digitale Spiele vor dem Volksschulalter gemeinsam zu erleben.

Das gemeinsame Spielerlebnis ist gut für Kinder und Eltern. Sie erhalten so einen Einblick in die digitale Lebenswelt Ihrer Kinder.

### **Lassen Sie sich das Lieblingsspiel Ihres Kindes erklären!**

Zeigen Sie Interesse und versuchen Sie zu erkennen, welche Inhalte und Spielmechaniken Ihrem Kind besonders viel Spaß machen. Mit dieser Mentoren-Rolle stärken Kinder und Jugendliche auch ihr Selbstbewusstsein.

Neben der gemeinsam verbrachten Zeit ist es sinnvoll, die gespielten Titel nach zu besprechen. Gewinnen und Verlieren zu lernen, ist ein wichtiger Schritt, der am besten gemeinsam gemacht wird. Besprechen Sie auch kritische Spielinhalte, aber achten Sie darauf, nicht zu werten, sondern offen über das Thema zu reden.

**Wechseln Sie das Spielangebot ab!** Kooperative Spiele und Wettbewerbe untereinander sind spannende Zugänge. Mit reichlich Pausen und bildschirmfreiem Alternativangebot vergeht der gemeinsame Nachmittag wie im Flug! Und damit Sie für Ihr Spielgerät immer genügend Auswahl haben, stellen wir Ihnen auf den kommenden Seiten empfehlenswerte Multiplayer-Titel vor.

**GRATIS  
EINTRITT**

**G X C**  
**GAME  
CITY**

**FREITAG**  
**SCHULE @**  
**GAMECITY**  
Frag deine Lehrkraft!



Österreichs größtes Gaming-Event!

**Wiener Rathaus  
und Freigelände**

[www.game-city.at](http://www.game-city.at)



Messe • Fachtagung • eSport • Infos



Ab 4

## COOKING MAMA: SWEET SHOP

Plattformen: Nintendo 3DS, Nintendo 2DS

Für 1-4 Spielende

Auf die Plätze, fertig, los! In diesem farbenfrohen Spiel können Hobbyköch\*innen ihre Kreativität und ihr Können unter Beweis stellen. Mit dem Nintendo-Stift werden Zutaten geschnitten, verrührt und dekorativ auf den fertigen Torten verteilt. Kinder können, mit Hilfe der Cooking Mama, viele verschiedene Rezepte aus aller Welt entdecken. Sollten die Spielenden noch nicht lesen können, helfen Symbolbilder beim Kochen und Backen. Sind die wichtigsten Zubereitungsschritte einmal erlernt, so können die Spieler\*innen in einem großen Wett-Backen gegeneinander antreten. Missgeschicke dürfen mal passieren und werden mit lustigen Gegenmaßnahmen wieder beseitigt. So muss zum Beispiel verschüttetes Mehl mit Hilfe des Mikrofons beiseite gepustet werden. Bei schwierigen Stellen hilft die Cooking Mama!



Ab 4

## MARIO KART 8 DELUXE

Plattformen: Nintendo Switch

Für 1-8 Spielende

Auch für die Nintendo Switch gibt es von dieser erfolgreichen Spielreihe einen neuen Titel. In Mario Kart 8 Deluxe erwarten die Spieler\*innen noch mehr Fahrer\*innen, mehr Fahrzeuge und mehr Arenen! Der Multiplayer-Modus ist leicht erklärt und schwer gemeistert. Bis zu 8 Spielende können lokal gegeneinander Wettrennen fahren oder in anderen Modi Minispiele ausprobieren. Die abwechslungsreichen Strecken und die vielen Mitstreiter\*innen erschweren aber den Weg zum Sieg. Hier helfen verschiedene Items, die sich in Boxen auf der gesamten Strecke verstreut befinden, um selbst Vorteile zu erhalten oder um anderen Hindernisse auf die Strecke zu werfen. In dieser Version gibt es neuerdings auch eine „Schlausteuering“, die den Fahrer\*innen dabei hilft, nicht von der Strecke zu fallen. Mit dieser Unterstützung können auch jüngere Kinder am bunten Treiben teilhaben.



## JUST DANCE

Plattformen: PC, Wii (U), PS3, PS4, Xbox 360, Xbox One, Nintendo Switch

Für 1-6 Spielende

„I feel like dancing tonight!“ Jedes Jahr erscheint ein neuer Teil der Just-Dance-Reihe mit den aktuellen Chart-Hits und einigen beliebten Klassikern. Mit den Move-Controllern, dem eigenen Handy oder nur der passenden Konsolen-Kamera können die Spieler\*innen die Bewegungen der Tänzer\*innen nachahmen. Einzige sonstige Voraussetzung: Viel Platz im Wohnzimmer!

Die Songauswahl von Just Dance ist ausreichend, kann aber durch Zusatzkäufe laufend erweitert werden. So können die Spielenden andere zu einem Wetttanzen zu ihrem Lieblingstitel herausfordern. Hier ist für jede Generation etwas dabei. Und wer behauptet nun, digitale Spiele und Bewegung würden einander ausschließen?!



## MARIO PARTY 10

Plattformen: Wii U

Für 1-4 Spielende

Party mit Mario und Co.! Gespielt wird hier auf einem Feld, auf dem die Spieler\*innen ihre Figuren zu Minispielen bewegen. In über 70 verschiedenen Spielen geht es dann ans Eingemachte: Die Spieler\*innen möchten möglichst viele Sterne gewinnen! In den unterschiedlichen Runden sind diverse Fähigkeiten gefragt, mal geht es eher um Geschicklichkeit, während andere Spiele die Reaktion der Spieler\*innen auf die Probe stellen und manchmal braucht man einfach ein bisschen Glück.

Die neueste Edition in der Mario Party-Reihe bietet den Spieler\*innen nicht nur mehr Aktionsmöglichkeiten und Minispiele als ihre Vorgänger, sondern hat auch noch einen „Einer gegen alle-Spielmodus“, in dem ein/e Spieler\*in den berühmten Bösewicht Bowser spielt. So kann die wilde Party ewig weitergehen und hat immer etwas Neues zu bieten!



## SNIPPERCLIPS

Plattformen: Nintendo Switch

Für 1-4 Spielende, optimal: 2

Schnipp, schnapp, Deckel ab!

Könnt ihr den beiden Freunden Snip und Clip dabei helfen, verschiedene Rätsel zu lösen? Die beiden Papierschnipsel müssen sich gegenseitig in die richtige Form schneiden, um Basketballkörbe zu werfen, einen Bleistift oder sogar Wasser von A nach B zu bringen. Überschneiden sich die beiden Figuren, während eine den „Schneide-Knopf“ drückt, so wird der überlappende Teil aus der anderen Figur ausgeschnitten. Hier ist gute Kommunikation und Präzision gefragt!

Die Rätsel des Hauptspiels sind für 2 Spieler\*innen ausgelegt, andere Minispiele sind aber auch zu viert sehr lustig. Durch das niedliche Design und den stark kooperativen Ansatz ist dieses Spiel auch für Volksschulanfänger\*innen eine echte Freude.



## LITTLE BIG PLANET 3

Plattformen: PS3, PS4

Für 1-4 Spielende

So wie alle Titel der Little Big Planet-Reihe hat dieses Spiel einen tollen kooperativen Modus. Sackboy und seine Freunde müssen den Planeten Bunkum erkunden und vor den bösen Titanen retten. Dazu müssen die Spieler\*innen verschiedene Helden aufsuchen und auf ihre Seite bringen. Viele unterschiedliche Geräte helfen den Spielenden durch die Levels. In diesem lustigen Jump'n'Run-Titel ist das Chaos also vorprogrammiert. Egal ob gemeinsames Rätsel-Lösen oder Wettrennen bis zum nächsten Abgrund – für jeden Spieltyp ist hier etwas dabei!

Die bunte Spielwelt und die enthusiastischen Synchronsprecher\*innen vermitteln ein besonderes Spielgefühl. Könnt ihr es gemeinsam schaffen, die Helden zu finden und Bunkum zu retten?



Ab 8

## OVERCOOKED

Plattformen: PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch

Für 1-4 Spielende, optimal: 3-4

Wer einmal ein bisschen von dem Gefühl mitbekommen möchte, in einer Küche zu arbeiten, liegt mit Overcooked genau richtig. Das Spiel scheint einfach, denn viel mehr als Paradieser schneiden, Fleisch braten, Pfannen waschen und Gerichte zur Theke zu bringen, kann man nicht machen. Doch wenn dann scheinbar das gesamte Grätzel sein Mittagessen in kürzester Zeit bestellt, wird's ganz schön hektisch. Wie gut, dass bis zu 4 Spieler\*innen in der Küche stehen können, um dem Ansturm standzuhalten. Dann macht's auch gleich viel mehr Spaß, wenn man „Ist der Salat immer noch nicht fertig?“ oder „Kann mal bitte jemand die Pfannen waschen?“ in die Runde rufen kann. Hier sind auf jeden Fall gute Nerven gefragt!



## RAYMAN LEGENDS

Plattformen: PC, PS3, PS4, PS Vita, Xbox 360, Xbox One, Wii U, Nintendo Switch

Für 1-4 Spielende

Rayman und seine Freunde wachen nach 100-jährigem Schlaf auf und erfahren, dass die bösen Mächte wieder das Land heimsuchen. Zusammen müssen sie nun die Kleinlinge befreien und sich den Weg zum Oberbösewicht freiboxen. Unterstützt werden die Charaktere von Murfy, der Gegner ablenkt, oder Brücken baut, wo vorher keine waren. Abwechslungsreiche Level, unterschiedliche Widersacher und schwierige versteckte Bonusaufgaben bieten stundenlangen Spielspaß. Auch in diesem Fall gilt: Je mehr Spieler\*innen, umso lustiger ist das Jump'n'Run-Abenteuer. Unterstützen sich die Spielenden gegenseitig, kann ein Level schon um einiges einfacher werden!



Ab 8

## ROCKET LEAGUE

Plattformen: PC, Mac, Linux, PS4, Xbox One, Nintendo Switch  
Für 1-4 Spielende

Fußball mal ganz anders! Denn in Rocket League kontrollieren die Spieler\*innen ferngesteuerte Autos und versuchen damit, den Ball ins gegnerische Tor zu schubsen. In 2er, 3er oder 4er Teams werden in 5 Minuten Matches ausgefochten, wer das Runde öfter ins Eckige bringt.

Der Name Rocket League kommt daher, dass die Autos mit einem Raketenantrieb ausgestattet sind, der durch Einsammeln von Boosts geladen werden kann. Dieser erlaubt es den Spielenden nicht nur über das Spielfeld zu sausen, sondern auch über kurze Distanzen zu fliegen und somit so manches spektakuläre Tor zu erzielen. In der Autowerkstatt, in der die eigenen Fahrzeuge nach eigenem Wunsch designt werden können, ist sicherlich für jede/n etwas dabei!



## WORLD OF YO-HO

Plattformen: Android, iOS

Für 1-4 Spielende

World of Yo-Ho ist eine Fusion aus Brett- und digitalem Spiel. Die Smartphones der Spieler\*innen werden zu ihren Piratenschiffen. Mit ihnen können sie auf dem Spielbrett umherziehen, um Aufgaben zu erledigen, Schätze zu bergen, zu handeln oder zu kämpfen. Doch das Telefon kann noch viel mehr: Es speichert die Ausstattung des Schiffes, gibt geheime Nachrichten an Spieler\*innen weiter, löst Ereignisse aus, berechnet Kampfausgänge und einiges mehr. Ein weiterer Vorteil der Smartphones als Spielelemente ist, dass man sie nur dann in die Hand nimmt, wenn das Spiel dazu auffordert. Das ist Spielspaß pur am eigenen Smartphone und am Spieletisch!



Ab 10

## 2-SPIELER-REAKTOR

Plattformen: Android, iOS

Für 2 Spielende

Der 2-Spieler-Reaktor bietet schnelle Minispiele für Zwischendurch! So können in den Öffis und Wartezimmern (bitte ohne Ton!) lustige Wettbewerbe zwischen zwei Spieler\*innen abgehalten werden. Genaues Lesen und Schauen, Reaktionsfähigkeit und Allgemeinwissen sind hier gefragt, um die meisten Punkte zu ergattern. Da die Spieler\*innen bei vielen Fragen schnell und genau lesen müssen, empfehlen wir das Spiel für alle ab 10 Jahren oder für sehr viele Volksschulkinder. Manchmal muss aber auch geraten werden – denn wer weiß schon, ob Griechenland oder Bulgarien mehr Einwohner\*innen haben?

Wer ein großes Tablet/iPad zur Verfügung hat, kann auch die Umsetzung für 4 Spieler\*innen, den 4-Spieler-Reaktor, testen.

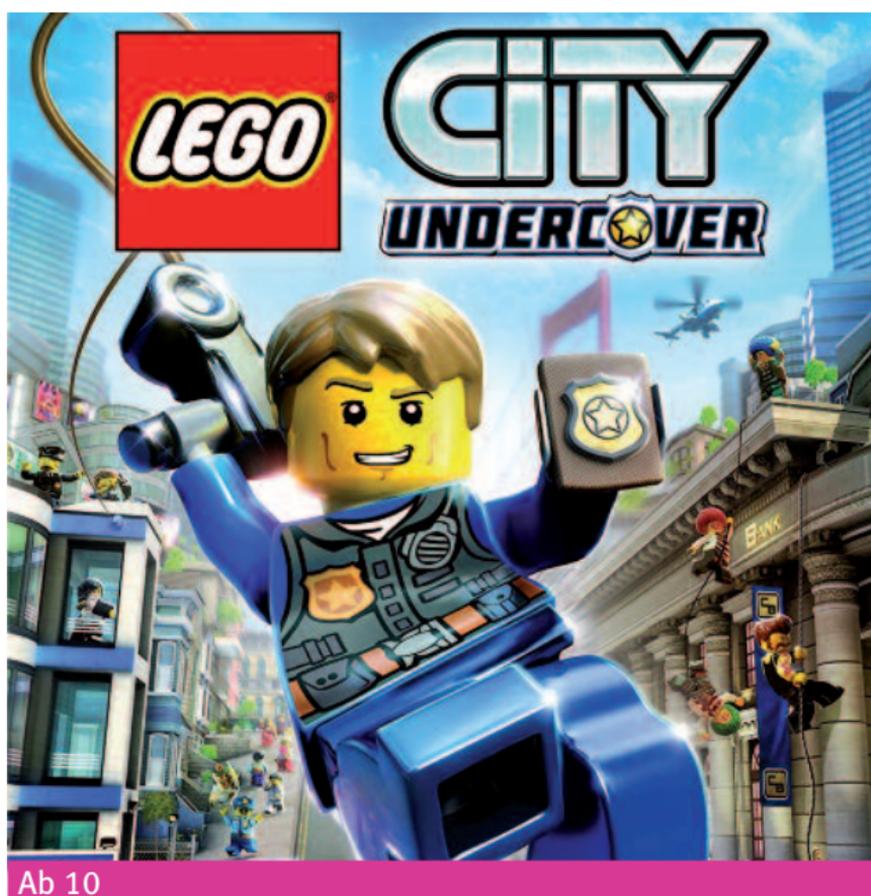


## KEEP TALKING AND NOBODY EXPLODES

Plattformen: Android, iOS, PC, PS4

Für 2-4 Spielende, optimal: 2

Eine Schweißperle tropft von der Nase, die Hände zittern, das Herz pocht. Diese Szene kennt man aus Filmen, in denen eine Bombe entschärft werden muss. Dieses Gefühl wird in Keep Talking and Nobody Explodes simuliert. Eine Person sitzt vor einer tickenden Bombe, die durch verschiedene Sicherheitsmechanismen geschützt ist. Nur weiß der/die Spieler\*in nicht, wie man diese Bombe entschärft. Zum Glück sind die anderen Spieler\*innen mit einem Handbuch ausgerüstet, das die nötigen Schritte für verschiedenste Typen beschreibt. Doch wie genau ist diese Bombe geschützt? Und so versucht ein/e Spieler\*in möglichst gut zu beschreiben, was sich auf der Bombe befindet, während die anderen die richtige Anleitung suchen und erklären, was zu tun ist. Währenddessen tickt die Uhr unbarmherzig weiter.



## LEGO CITY UNDERCOVER

Plattformen: PC, Wii U, PS4, Xbox One, Nintendo Switch  
Für 1-2 Spielende

Aufgepasst, Bösewichte! Der motivierte Jungpolizist Chase McCain ist neu in der Stadt und hat es sich zur Aufgabe gemacht, den Bösen das Handwerk zu legen. Bis zu zwei Spieler\*innen können in diesem Open-World-Spiel die Gegend erkunden, die unschuldigen Bewohner\*innen unterstützen und sich undercover in die Organisation der Bösewichte einschleichen. Hier gibt es viele knifflige Rätsel zu lösen und Kletter-Abschnitte zu bezwingen. Im gemeinsamen Kampf – der komplett ohne Waffen ausgefochten wird – ergänzen sich die Spielenden und können die Gegner so schneller ausschalten. Mit Zusatzausrüstung werden die Spielenden auch zu Feuerwehrleuten oder Farmern und erspielen in vielen Minispielen Punkte und Spielspaß.



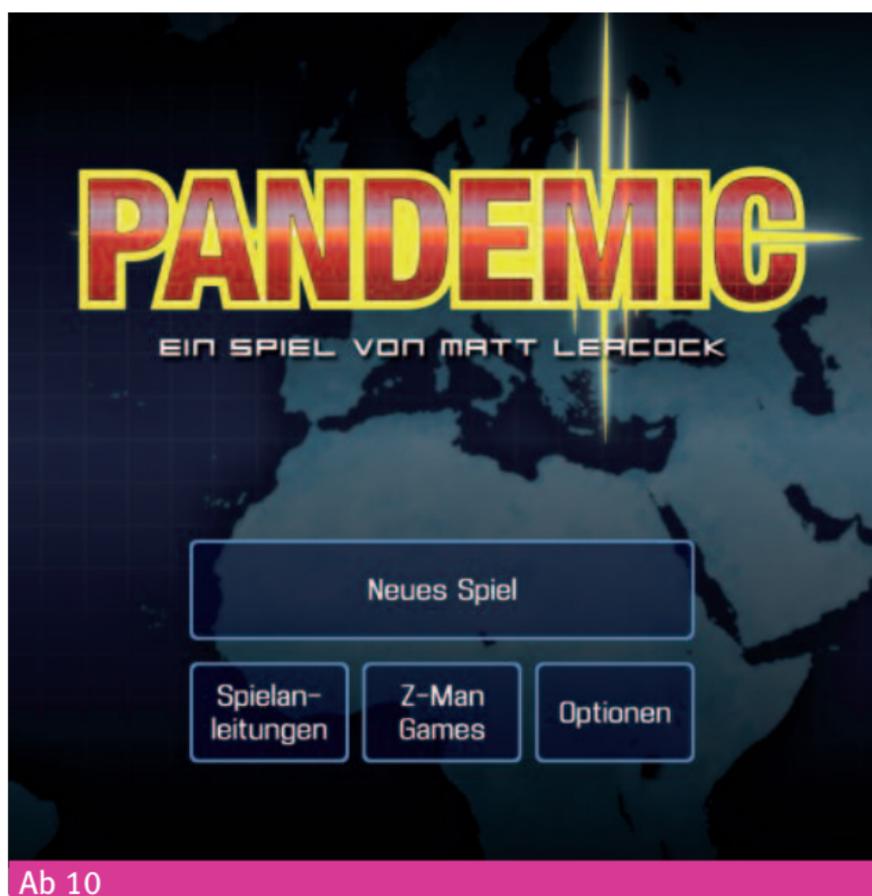
Ab 10

## MINECRAFT

Plattformen: PC, iOS, Linux, Android, Xbox 360, Xbox One, PS3, PS4, PS Vita, Wii U, Nintendo Switch

Für 1- 4 Spielende

„Vorsicht, hinter dir steht ein Creeper!“ Diesen Satz kennen Minecraft-Spieler\*innen nur zu gut. In diesem Open-World-Spiel können die Spielenden ihre Umwelt in würfeligen Blöcken abbauen und die gewonnenen Materialien in schier endlosen Kombinationen wieder zusammenbasteln. Monster, die ebenfalls diese Welt bewohnen, erschweren jedoch diese Aufgabe. Minecraft verbindet viele Spielmodi, die es den Spieler\*innen ermöglichen, taktisch das eigene Überleben zu sichern, im Kreativmodus imposante Gebilde zu erbauen oder vorgefertigte Abenteuer zu erleben. Es macht vor allem gemeinsam viel Spaß, diese Welt zu entdecken oder im Wettstreit komplexe Gebäude zu bauen. Der Schlüssel hierzu ist, dass sich die Spieler\*innen gegenseitig unterstützen und ihr Wissen miteinander teilen. Auf die Blöcke, fertig, los!



## PANDEMIC

Plattformen: Android, iOS

Für 1-4 Spielende

Wer möchte die Welt retten? In der App zum beliebten Brettspiel „Pandemie“ ist es die Aufgabe der Spieler\*innen, die Erde von vier Seuchen zu befreien. Dazu müssen sie vier Heilmittel finden und die Ausbreitung der Krankheiten stoppen, bevor es zu spät ist! Unterstützt werden sie in dieser Aufgabe von verschiedenen Rollen, die sie einnehmen, denn als Forscherin, Sanitäter und Wissenschaftlerin lässt sich die Welt eindeutig leichter retten.

Die App setzt das Spiel schön um und bietet für Spiel-Neulinge ein Tutorial an, in dem die Regeln über die ersten Spielrunden leicht verständlich erklärt werden. Mit drei Schwierigkeitsstufen können die Spieler\*innen zudem selbst steuern, wie aggressiv die Seuchen sind. Und wer eine zusätzliche Herausforderung möchte, kann sich mit der Erweiterung eine noch bösartigere Krankheit ins Spiel holen.



**Über 7.000 Spiele  
zum gratis Testen  
und günstig Ausborgen  
sowie coole Spiele-Events**

**[www.spielebox.at](http://www.spielebox.at)**



StadtWien

## SERVICE UND KONTAKTE

### wienXtra-spielebox

Games-Workshops für Kinder und Schulgruppen  
Geocaching, Spieletipps und Brettspielverleih  
[www.spielebox.at](http://www.spielebox.at)

### wienXtra-medienzentrum

Fortbildungen und Beratung  
[www.medienzentrum.at](http://www.medienzentrum.at)

### Konsolenspiele zum Ausborgen bei den Büchereien Wien:

PS 4 | Xbox und Nintendo Wii U | Nintendo 3DS.  
[www.buechereien.wien.at](http://www.buechereien.wien.at)

### Spiel-Empfehlungen der BuPP

[www.bupp.at](http://www.bupp.at)