

GXG GAME CITY 2018

Rund 81.000
Besucher_innen 2018

WIEN XTRA

www.wienXtra.at

game-city.at





INHALT



- 3 Vorwörter
- 5 Event Video 2018
- 6 Best of GAME CITY 2018
- 9 Die GAME CITY 2018 in Zahlen
- 13 Die GAME CITY 2018 in den Medien
- 18 FROG Fachtagung
- 21 wienXtra-Kinderzone
- 24 wienXtra-Schultag
- 27 eSport
- 31 Best of Cosplay 2018
- 34 Best of Aussteller_innen Auszug A-Z
- 115 Danke
- 116 Save the date: GAME CITY 2019
- 117 Kontakt





Als Veranstalter der GAME CITY freuen wir uns sehr, dass heuer wieder so viele begeisterte Spieler_innen, Familien mit Kindern, Wissenschaftler_innen, Lehrer_innen, Aussteller_innen, E-Sportler_innen, Partner_innen und Mitarbeiter_innen an der GAME CITY teilgenommen haben.



www.wienXtra.at

Auf über 10.000 m² Fläche sorgten sie gemeinsam für ein aufsehenerregendes Gaming-Erlebnis im Wiener Rathaus. Die GAME CITY ist aber nicht nur ein toller Event für Spiele-Fans, sondern zeigt den bildungspolitischen Ansatz der Stadt Wien in punkto Gaming. Neben Spielespaß und Vergnügen punktet die Veranstaltung mit inhaltlicher Aktualität und pädagogischer Qualität – bei freiem Eintritt. Sie wird damit der hohen gesellschaftlichen Relevanz von Gaming* gerecht und begeistert alljährlich tausende Besucher_innen.

Herzlichen Dank allen Interessierten und Beteiligten und auf Wiedersehen bei der GAME CITY 2019!

Herzlichst

Andrea Heuermann, Geschäftsführung
Bernadette Pensch, Projektleitung
Verein wienXtra

* 4,9 Millionen Menschen in Österreich spielen Videogames, 35 % davon sind weiblich. (ÖVUS Studie 2017)

Die GAME CITY, Österreichs größter Gaming-Event, ist mit rund 81.000 Besucher und Besucherinnen auch die größte Veranstaltung im Wiener Rathaus.

Dieser Erfolg zeigt, wie beliebt digitale Spiele und wie wichtig fachliche Information und Diskussion rund um das Thema Gaming sind. Europaweit einzigartig sind der kostenlose Eintritt und die außergewöhnliche Konzeption der Veranstaltung, die Spiel, Spaß, Bildung, Beratung und Wissenschaft verbindet. Die Stadt Wien engagiert sich seit vielen Jahren tatkräftig und zukunftsorientiert für dieses Thema und ist stolz, im Wiener Rathaus jedes Jahr so viele Gaming-Interessierte begrüßen zu dürfen.

Mit diesem Bericht lade ich Sie herzlich ein, sich an der Vielfalt der Angebote und den Highlights der GAME CITY 2018 zu freuen.

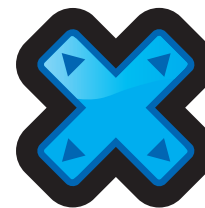
Herzlichst Ihr

Jürgen Czernohorszky

Stadtrat für Jugend und Bildung



Jürgen Czernohorszky





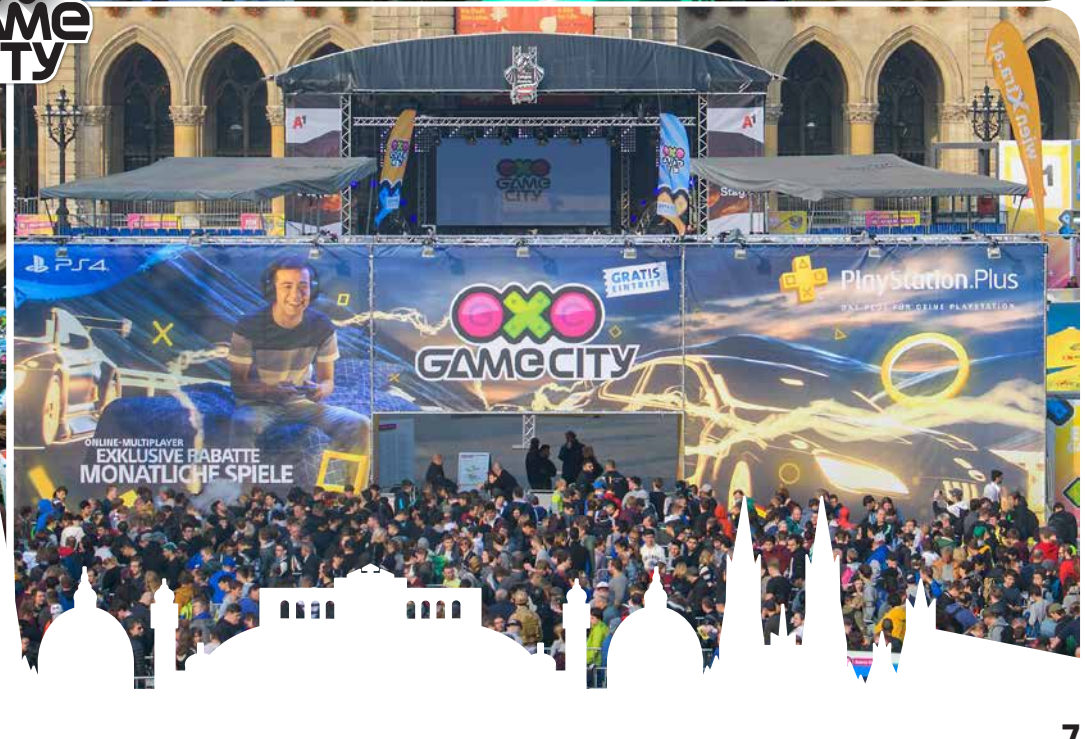
**Das offizielle Video
vom größten Gaming
Event Österreichs**

Video Game City 2018

<http://youtu.be/K-Xuf88Zxlo>







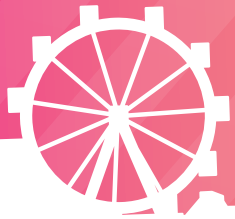




Die GAME CITY 2018 in Zahlen



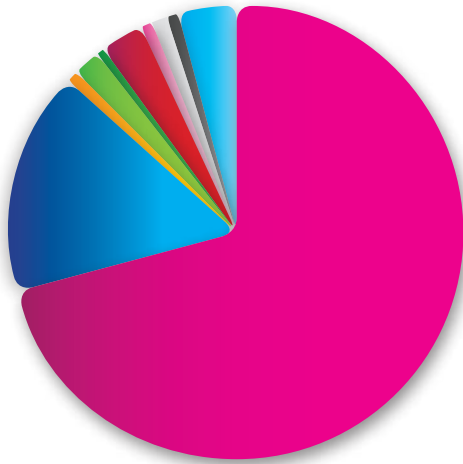
- Rund 81.000 Besucher_innen
- 94 Aussteller_innen
auf über 10.000 m² Fläche
- 3 Tage, 32 Stunden Gaming-Vergnügen
- Über 4.000 Besucher_innen bei
„die lange nacht: durchgezockt mit fritz“
- 42 Vortragende auf der Fachtagung
FROG (Future and Reality of Gaming)
mit dem Schwerpunktthema „SaveGame“
- 850 Schüler_innen mit 85 Lehrer_innen
am GAME CITY Schultag zu Gast
- Rund 5.000 Gamer_innen beim größten
offline eSport Tournament im
deutschsprachigen Raum
- 32.000 Euro Preisgeld-Pool
der A1 eSport League



Die GAME CITY 2018 in Zahlen



788 vor Ort Befragte



Bundesland

- 72,1 % Wien
- 16,1 % Niederösterreich
- 0,9 % Oberösterreich
- 1,9 % Burgenland
- 0,3 % Salzburg
- 2,6 % Steiermark
- 1 % Kärnten
- 0,7 % Tirol
- 0,1 % Vorarlberg
- 4,4 % International



Alter in Jahren

- 6 % unter 12
- 24 % 12 bis 15
- 16 % 16 bis 17
- 35 % 18 bis 24
- 16 % 25 bis 39
- 3 % über 40



Beruf

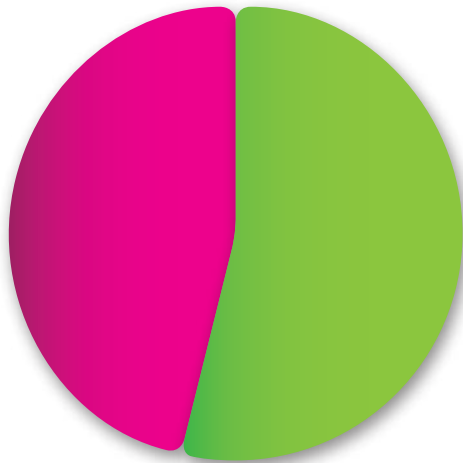
- 46 % Schüler_innen
- 16 % Student_innen
- 31 % Berufstätig
- 7 % Sonstige



Die GAME CITY 2018 in Zahlen

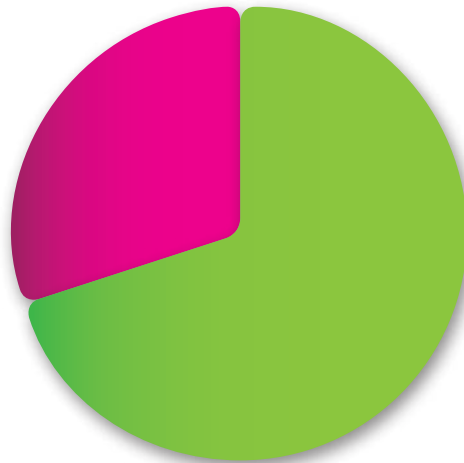


788 vor Ort Befragte



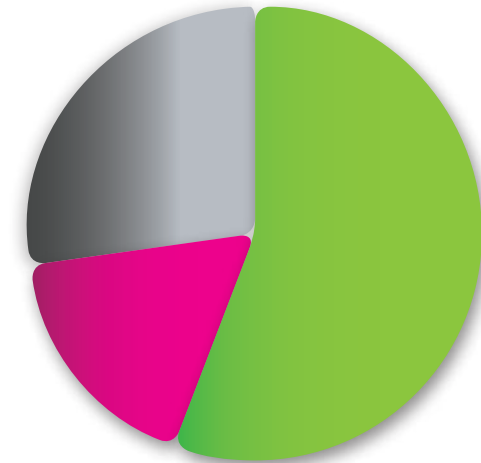
**Kauf einer Konsole/
Handheld innerhalb 6 Mon.**

- 54 % Ja
- 46 % Nein



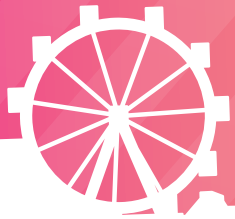
**Kauf eines Games
innerhalb 4 Wochen**

- 70 % Ja
- 30 % Nein



**Kaufbeeinflussung
durch Game City**

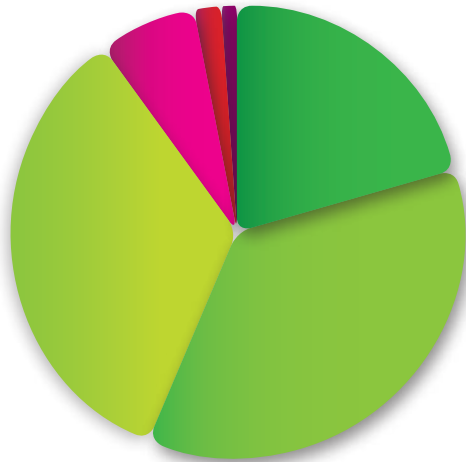
- 56 % Ja
- 17 % Nein
- 27 % Kann ich schwer sagen



Die GAME CITY 2018 in Zahlen

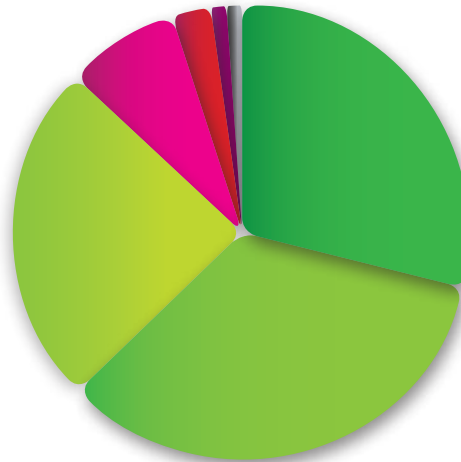


788 vor Ort Befragte



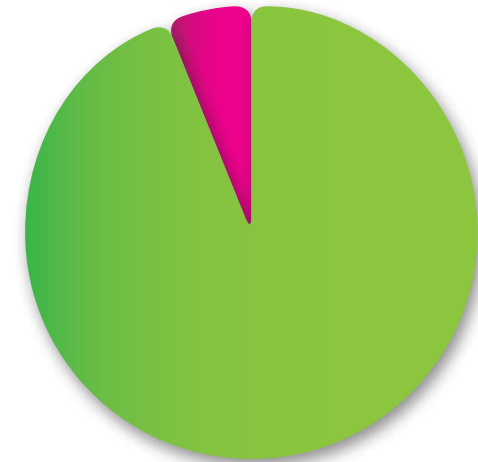
GAME CITY Gesamt

- 21 % Ausgezeichnet
- 36 % Sehr gut
- 34 % Gut
- 7 % Geht so
- 2 % Nicht so gut
- 1 % Hat mir nicht gefallen



Rathaus als Veranstaltungsort

- 29 % Ausgezeichnet
- 34 % Sehr gut
- 24 % Gut
- 8 % Geht so
- 3 % Nicht so gut
- 1 % Hat mir nicht gefallen
- 1 % Kein Kommentar



Werden Sie die GAME CITY nächstes Jahr wieder besuchen?

- 94 % Ja
- 6 % Nein



Die GAME CITY 2018 in den Medien



Im Rathaus pulsieren die Spieler-Heizen

DIE GAME CITY ist eröffnet! 70 Top-Player der Branche zeigen bei freiem Eintritt ihre heißesten Konsolen, Neuheiten und Innovationen. Sie können bis Sonntag getestet werden. 80.000 Besucher werden im Wiener Rathaus erwartet – und auch davor wird gefeiert. S. 19



Das größte Gaming-Events Österreichs hat gestartet. Seit heute Vormittag glühen im Rathaus Finger und Konsolen. 70 Top-Player der Branche stellen ihre heißesten Neuheiten und Innovationen vor, die kostenlos ausprobiert werden können. Höhepunkte sind die Cosplayparade und ein eSport-Turnier mit Tausenden Teilnehmern. Ausgelobt sind Preise von insgesamt 32.000 Euro. Die Game City dauert bis Sonntag bei freiem Eintritt. Gefeierte wird auch vor dem Rathaus, mit Selfies wie unsere Fotomodels. Infos: www.game-city.at

MediaMarkt präsentiert Digitale Trends

SEBASTIAN RÄUCHE & DOMINIK ERLINGER

An diesem Freitag ist es wieder soweit: Zum bereits zweiten Mal öffnet die GAME CITY ihre Pforten und lädt Spiele-Fans jeden Alters in die ehrwürdigen Gemäuer des Wiener Rathauses, wo diese



Im Rollenspiel „Kingdom Hearts III“ verschmelzen erneut die Welten bekannter Disney- und Pixar-Filme. So treffen Donald und Goofy unter anderem auf Woody und Buzz Lightyear aus „Toy Story“, „Die Monster AG“ oder „Die Eiskönigin“.

Spiele satt in Spielestadt

Die GAME CITY zeigt im Wiener Rathaus kommende Gaming-Blockbuster

nach bis zum Sonntag bei freiem Eintritt aktuelle und kommende Gaming-Neuheiten bestaunen und erleben können. Neben einem umfangreichen Rahmenprogramm mit mehreren eSports-Turnieren, Cosplay-Parade, Fachvorträgen und Gaming-Schnäppchen (u.a. MediaMarkt) gibt es auch haue wieder einige Österreich-Premieren: So können erstmalig unter anderem Ubisofts Shooter-Rollenspiel-Mix „The Division 2“ (erscheint am 15. März 2019), Square Enix' Fantasy-Adventure „Kingdom Hearts III“ (25. Jänner 2019), der Shooter „Metro: Exodus“ (22. Februar 2019) oder Capcoms Action-Kracher „Devil May Cry 5“ (8. März 2019) angeschlossen werden. Die drei großen Konsolenhersteller sind natürlich mit von der Partie:

Microsoft zeigt neben seinem kürzlich erschienenen Rennspiel „Forza Horizon 4“ etwa das in Wien entwickelte „Ori and the Will of the Wisps“,

Nintendo das kommende „Super Smash Bros. Ultimate“ sowie „Super Mario Party“

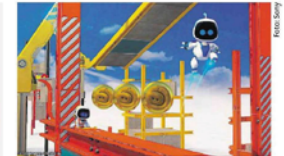
und Sony seine PlayStation-VR-Titel „Astro Bot: Rescue Mission“ und „Blood & Truth“. krona.at/digitale-trends

SPIEL, SPASS UND SPANNUNG FÜR JEDES ALTER

18 Jahre nach dem ersten Teil schickt Entwickler Capcom mit „Devil May Cry 5“ Anfang März 2019 erneut seine beiden Dämonenjäger Dante und Nero auf Xbox One, PS4 und PC in herausfordernde Kämpfe gegen die Legionen der Hölle.



Foto: Capcom



Jump'n'Run-Spaß aus einer völlig neuen Perspektive verspricht Sony mit seinem PlayStation-VR-Titel „Astro Bot: Rescue Mission“. 20 farbenfrohe Levels voller tödlicher Fallen, Feinde und Endgegner laden in der virtuellen Realität dazu ein, gemästert zu werden.

Foto: Sony

Mit „Ori and the Blind Forest“ gelang den Wiener Moon Studios 2015 ein echter Überraschungserfolg. 2019 erscheint nun mit „Ori and the Will of the Wisps“ der mit Spannung erwartete Nachfolger des atmosphärischen Jump'n'Run-Abenteuers.



Foto: Microsoft



Chaotisch hergehen dürfte es Anfang Dezember, wenn Nintendo mit „Super Smash Bros. Ultimate“ über 70 der bekanntesten Videospielehelden – von D wie Donkey Kong bis Z wie Zelda – zur spaßigen Multiplayer-Keilerei für bis zu acht Switch-Spieler in die Arena lädt.

Computer-Tipp der Woche

Nach dem Erfolg des letzten Jahres geht die „Krona.at-e-Bundestliga“ in ihre zweite Runde. „FIFA“-Fans können sich noch bis zum 21. Oktober für die Teilnahme am virtuellen Kick anmelden. Wie man in diesem brilliert, weiß Profi-Gammar Herbert Schachner. Im Tipp der Woche verrät der Finalist allen „FIFA 19“-Einsteigern fünf Tricks.



Die GAME CITY 2018 in den Medien



DOSKOZIL HANGT LUDWIG UM LÄNGEN AB

Politiker im Simulator. Sportlicher Freitag für Michael Ludwig. Am Vormittag besuchte er mit Burgenlands Finanzlandesrat Hans Peter Doskozil die Game City im Rathaus. Beide üten sich am Rennsimulator, wobei Doskozil Ludwig klar abhängte. Am Nachmittag ging ein Treffen des Bürgermeisters mit den Bezirksvorstehern über die Bühne – in der „Kugeltanz“-Bowlinghalle im Prater. Nach dem politischen Austausch stand Bowling auf dem Programm. PHOTO: JARA/FOTOHUB



MEDIEN



Jahrelang wurde in Zusammenhang mit Computerspielen meist über Gowalt und Sucht diskutiert. Jetzt spricht man auch über die Chancen

Spiel dich klug

Gute Nachrichten für Kinder: **Computerspiele** verlieren ihr schlechtes Image, Experten sprechen sich sogar für den Einsatz von Games in der Schule aus

Jugendliche, die lange und geduldig Schlange stehen, um neue Computerspiele ausprobieren zu können. Kinder, die zusammengerängt auf seinem Sofa sitzen, und fasziniert auf den Bildschirm starren. Ein Rundgang bei der Game City, Österreichs größter Gaming-Messe im Wiener Rathaus, bestätigt alle Vorurteile. Scheinbar. Tatsächlich führen Computerspiele, einst als suchtgefährdend und gewaltverherrlichend verschrien, mittlerweile ein Doppelleben. Sie sind – aber lässt es die coolen Burschen in der Warteschlange nicht hören – nach neuen Erkenntnissen besser als ihr Ruf. Auch die Spielemesse führt ein Doppelleben. In einem Nebentrakt des Festsaals ist von Pokémon und Super Mario nichts zu sehen. Hier findet eine Fachtagung statt. Sonja Gabriel, Hochschulprofessorin für Mediendidaktik und Medienpädagogik

an der Kirchlichen Pädagogischen Hochschule Wien/Krems, spricht über „Das Potential von digitalen Spielen zur Kompetenzaneignung im pädagogischen Umfeld“. Klingt sperrig. Bedeutet etwas Gutes, zumindest für spielebegeisterte Kinder und Jugendliche: Video- oder Computerspiele können pädagogisch wertvoll sein. Und sie können, ja sollen, im Schulunterricht eingesetzt werden.

Lebensrealität

„Ich war am Anfang sehr, sehr kritisch eingestellt“, sagt Gabriel. „Ich habe mir nicht gedacht, dass man bei Computerspielen etwas lernen kann. Aber dann habe ich im Rahmen eines Projekts mit 15-jährigen gesehen, was das bewirken kann.“ Mittlerweile, sagt sie, würde sie sogar so weit gehen, zum Einsatz von Computerspielen im Unterricht zu raten. „Es gehört zur Lebensrealität unserer Kinder und Jugendli-

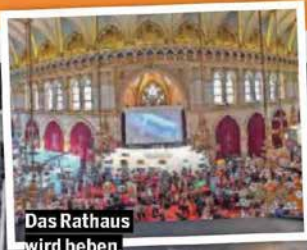
chen. Ich halte nichts davon, es in der Schule künstlich auszusparen. Indem man sich damit auseinandersetzt ist es möglich, auch sehr viel Suchtpotenzial rauszunehmen.“ Das sei aber, meint Gabriel, nicht so groß, wie man immer denkt. „Bei Jugendlichen gibt es oft exzessive Spielphasen, in denen sie ein paar Monate extrem viel spielen und dann interessiert es sie plötzlich gar nicht mehr. Das kann man noch nicht als Suchverhalten bezeichnen.“ Sorgen machen müsse man sich, „wenn sonst gar nichts anderes mehr zählt. Wenn die Sozialkontakte vernachlässigt werden. Wenn die Schule vernachlässigt wird. Wenn das Äußere, die Körperhygiene vernachlässigt werden. Ich würde das aber nicht überdramatisieren.“

Im Unterricht seien Computerspiele besonders gut im Bereich der Simulation einzusetzen. „Was, zum Beispiel, bedeutet es wirklich, wenn die Durchschnittstempera-

Foto: Shutterstock, GAME CITY (2x)



Die GAME CITY 2018 in den Medien



Das Rathaus wird beben.



Konsolen-Fans kommen auf ihre Kosten.

Game City baut Rathaus in Videospiel-Mekka um

Konsolen-Paradies von Freitag bis Sonntag in Wien

Das Mega-Event Game City startet ab morgen im Wiener Rathaus.

Wien. Videospiel-Asse, aufgepasst! Von morgen bis Sonntag öffnet die Game City im Rathaus ihre Pforten. Österreichs größtes Gaming-Event findet auf 10.000 m² statt – der Eintritt ist frei. Die Controller von PlayStati-

on, Xbox, Nintendo und anderen Marken werden rauchen. Im Ü18-Bereich wartet Härteres wie *Resident Evil 2* oder *Hitman 2*.

Pokémon-Fieber. Noch vor dem offiziellen Release können auf der Game City die neuen Nintendo-Umsetzungen von *Pokémon* auf der Switch gezoomt werden.

eSport. Neben der Langen Nacht ist ein Höhepunkt das vom eSport-Verband organisierte, größte Turnier im deutschsprachigen Raum. Bei der **eSports League Austria** wird um 32.000 Euro gezoomt. Die Konsolen laufen ab morgen um 9 Uhr heiß. Infos:

game-city.at



Gaming-Spaß bei Gratis-Eintritt im Rathaus

Die Veranstalter erwarten bis Sonntagabend mehr als 80.000 Besucher.

Innere Stadt. Das Rathaus ist heute ein letztes Mal von 10 bis 19 Uhr Schauplatz für die Spielmesse Game City. Auf einer Fläche von 10.000 m² gibt es ausreichend Platz zum Zocken. Die Kinderzone ist Anlaufstelle für Kids

von 4 bis 12 Jahren samt Begleitpersonen. Hier präsentiert die Wien-Extra-Spielebox ein kindgerechtes Programm. Heute findet das „Grande Finale“ der eSport-Meisterschaften statt: Auf der A1 eSport Stage werden sich Gamer im Mobile-Game *Clash Royale* batteln. Der Eintritt ist frei.



Bunte Kostüme Cosplay-Parade war gestern das Highlight.

Veranstalter/Rathaus/EGG/LEP



Die GAME CITY 2018 in den Medien



Zocken im Rathaus



Foto: Andreas Tischler

Kinder spielen – immer schon, und heutzutage tun die meisten dies am liebsten auf PC, Konsole, Handy & Co. Und weil Eltern da zunehmend den Überblick verlieren, empfiehlt es sich womöglich, gemeinsam mit dem Nachwuchs die Game City 2018 im Wiener Rathaus zu besuchen. Dann können die Kids den Erwachsenen endlich erklären, was eSports sind – immerhin findet ein großer Bewerb vor Ort statt –, warum Cosplayer einfach anders aussehen und natürlich, welches die coolsten Spiele der Saison sind.

Nicht nur, dass alle Großen, die in der Gaming-Branche den Ton angeben, vor Ort ihre Neuheiten präsentieren. Sogar Beratung für Eltern wird angeboten. Und eine spezielle Spielzone für Kinder von 4 bis 12 Jahren ist auch aufgebaut.

**Game City 2018, 19.–21.10.2018,
Fr: 9–18 Uhr, Sa & So: 10–19 Uhr,
Lange Nacht der Game City
(unbedingt anmelden!):
Fr. 19.10., 19–14 Uhr, Wiener Rathaus,
Eingang Rathausplatz, 1010 Wien,
Eintritt frei, www.game-city.at**



Foto: Martin Jöchl

Eine Alien-Invasion? Nein, zum Glück nicht: Im Rahmen der Game City fand am Samstag wieder die beliebte Cosplay Parade statt – kreativ Kostümierte trafen

sich zuerst im MuseumsQuartier und zogen dann gemeinsam zum Rathausplatz. Passanten und Fans ließen sich mit den Helden und Bösewichtern fotografieren.



Die GAME CITY 2018 in den Medien



Coverage & Tonalität

218 Berichte

67% Online (145)

28% Print (61)

4% TV (9)

1% Hörfunk (3)

48% positiv

52% neutral

0% negative

Berichterstattung

Themen

53 Vor-Ort-Berichte

51 GAME CITY

Programmhilights

41 eSport

22 Bürgermeister eröffnet
die GAME CITY

13 Ankündigung und
Veranstaltungs-
hinweise

7 Nachberichterstattung

30 Sonstiges

Reichweiten

Print: 5,3 Mio. (Auflage)

Online: 1,93 Mrd. (Visits/m.)

Werbewert

Gesamt: ~ 7.090.000 EUR





FROG Fachtagung

Auf der frei zugänglichen FROG – Future and Reality of Gaming – 12th Vienna Games Conference widmeten sich heuer an den drei Veranstaltungstagen jeweils rund 200 Interessierte täglich Fragen der Spieleforschung. Unter dem Motto „Savegame“ stellte die Fachkonferenz diesmal Aspekte von Pädagogik mit Games über Frauen und Gaming bis hin zu Medienwirkung und Jugendschutz ins Zentrum der wissenschaftlichen und praktischen Auseinandersetzung.

Die FROG 2018 wurde vom Bundeskanzleramt, Sektion Familien und Jugend, organisiert. Mit Sonja Gabriel (KPH Wien/Krems), René Schalleger (Alpen-Adria-Universität Klagenfurt), Felix Schniz (Alpen-Adria-Universität Klagenfurt), und Alexander Pfeiffer (Donau Universität Krems) konnten hochkarätige Keynote-Vortragende für die Konferenz gewonnen werden. Die Mitarbeiter_innen des Zentrums für Lerntechnologie und Innovation (PH Wien) boten eine Hands-On-Keynote dar.

Darüber hinaus sorgten weitere 26 Vorträge für ein vielfältiges Konferenzprogramm, teils in englischer Sprache, um den internationalen Charakter zu unterstreichen. Wie in den vergangenen Jahren konnten auch wieder Studierende, Alumni, Forschende und Praktiker_innen ihre spielewissenschaftlichen Themen auf der FROG vorstellen. Eine Nachlese aller Konferenz-Beiträge findet sich im „Blog of Abstracts“ der Webseite frogvienna.at/blog-of-abstracts. Derzeit wird gemeinsam mit der Alpen-Adria-Universität ein umfassender Tagungsband erstellt, der Mitte 2019 als Hardcopy, eBook und via Springer Link – als erster Band einer neuen Reihe zu Game Studies – verfügbar sein wird..



F | R | O | G
Future and Reality of Gaming

$$\frac{(n-2)}{\sqrt{(1-r^2)}}$$

 $n=17 \rightarrow t=3,06$
 $n-2 = 15 \text{ Freiheitsgrade}$
 $\rightarrow p=0,8$



F·R·O·G
Future and Reality of Gaming



GRATIS
BENUTZUNG



GAME CITY

ÖSTERREICH'S
GRÖSSTER
GAMING EVENT





WIEN XTRA

www.wienXtra.at



wienXtra-Kinderzone

Die vom Verein wienXtra gestaltete Kinderzone war auch 2018 die erste Anlaufstelle für alle Kinder von 4 bis 12 Jahren und deren Begleitpersonen. Zusammen mit vielen Kooperationspartner_innen präsentierte die wienXtra-spielebox hier ein abwechslungsreiches und kindgerechtes Programm. So konnten die jüngsten GAME CITY Besucher_innen zum Beispiel kochende Waschbären, zeitreisende Kinder und abenteuerlustige Prinzessinnen auf den Konsolen entdecken.

Auch zahlreiche Erwachsene nutzten die Familienangebote der wienXtra Kinderzone: Sie ließen sich von den Expert_innen der spielebox und der BuPP (Bundesstelle für die Positivprädikation von Computer- und Konsolenspielen) beraten oder schmökerten am medienpädagogischen Büchertisch. Insgesamt konnten bei der GAME CITY 2018 rund 7.800 Kinder und Eltern in der Kinderzone empfangen werden.





Schule @ Game City



wienXtra-Schultag

Am Eröffnungstag der GAME CITY 2018 konnten Schulklassen gemeinsam mit Lehrer_innen positive Erfahrungen in der digitalen Spielewelt sammeln. Dabei hatten die Klassen die Möglichkeit, den größten Gaming-Event Österreichs auf eigene Faust zu entdecken oder in exklusiven Schul-Workshops, -Vorträgen und -Führungen die unterschiedlichen Dimensionen von Games und Gaming kennenzulernen. Zusätzlich führte eine Rätselrallye die Kinder und Jugendlichen durchs Gelände. Insgesamt konnten 850 Schüler_innen mit 85 Lehrer_innen beim wienXtra Schultag 2018 begrüßt werden.

Um schon im Vorfeld der GAME CITY zu informieren und einzubinden, lud wienXtra bereits Anfang Oktober Lehrer_innen der 3. bis 12. Schulstufe zum Workshop „Schule und Gaming“. Ziel war es, den Fachkräften zu vermitteln, wie digitale Spiele im Unterricht eingesetzt werden können, welches Förderpotential Spiele bieten und welche medienpädagogischen Ansätze dahinter stehen. Ein Angebot, das von 16 Lehrer_innen angenommen wurde.





eSport

Computer- und Konsolenspiele sind aus dem Alltag von Jugendlichen und Erwachsenen nicht mehr wegzudenken. eSport als professionelle und kompetitive Form dieses Hobbys ist schon lange dem Nischendasein entwachsen und ein fixer Bestandteil unserer Entertainment-Kultur geworden. In Österreich beschäftigen sich daher auch politische und öffentliche Stellen schon lange mit dem Thema eSport und arbeiten dabei eng mit den Expertinnen und Experten des österreichischen eSport Verbands (ESVÖ) zusammen. Der ESVÖ hat es sich zur Aufgabe gemacht, junge Sportlerinnen und Sportler zu fördern und unterstützen.

Die GAME CITY, Österreichs größter Gaming Event, ist als jährlicher Veranstaltungsort wichtiger nationaler Finalbewerbe ein Fixpunkt der österreichischen eSport Szene. Nach den Vorausscheidungsrunden der A1 eSports League Austria wurden die Finalsplele in den Disziplinen „League of Legends“, „Project CARS 2“ und „Clash Royale“ live an allen drei Eventtagen auf der A1 eSports Stage ausgetragen.

Außerdem veranstaltete der eSport Verband Österreich gemeinsam mit wienXtra das größte offline eSport Turnier im deutschsprachigen Raum. Über 5.000 Gamerinnen und Gamer haben sich in der GAME CITY eSport Arena in dem Spiel „Fortnite Battle Royale“ gemessen. Am Ende wurde ein einziger Sieger in einem spannenden Finale gekürt: Der Spieler „RLB Zoom“ darf sich nicht nur „Fortnite Champion“ nennen, sondern freut sich auch über tolle Preise, wie unter anderem ein Luxuswochenende inklusive eSportlicher Betreuung.









A white silhouette of a city skyline against a background of diagonal stripes in shades of pink, orange, and yellow. The skyline includes a Ferris wheel on the left and various buildings and spires on the right.

Best of Cosplay





COSPLAY



AI eSports Stage

COFFEE



ESVO



WIEN





Best of



Aussteller_innen

Auszug A-Z





AUSSTELLER_INNEN A-Z



A1 Telekom Austria AG

Activision Blizzard
Deutschland

Altstoff Recycling Austria

Austria Glas Recycling

BARS Studios

Bethesda Softworks

BlackShark

Bupp – Bundesstelle für die
Positivprädikatisierung von
digitalen Spielen

Capcom Entertainment
Germany

Cool2U

Corsair

Daily Deli Foodtruck

Deep Silver

Dimensione Anime

DXRacer

EA

Elgato Gaming

Epic Skin

eSports.at powered by UPC

Exit-VR

FM4 Indie Area
präsentiert von Saturn

fritz kola

GAME CITY Market Place

Game Legends

Games Workshop

Gastronomie

HUAWEI

icd instinctive
clothing & design

Konami

Krone Multimedia

Maxnomic

MAXX Entertainment

Media Markt

Mercedes-Benz

Next Level Racing

Nintendo

OMEN by HP

Österreichisches
Jugendmagazin COOL

paysafecard

Playseat

PlayStation Sony
Interactive Entertainment

Predator

PROWORX

Rauch

ray Filmmagazin

Red Bull

ROG - Republic of Gamers

S4G School for Games

Safe Bike Stadt Wien
Saturn

Square Enix GmbH

Subotron Retro Area

The Falcon Simulator

Thrustmaster

Ubisoft

Wargaming Europe SAS

Warner Bros.

We Make Games

wienXtra

XBOX

Z-Zero – Merch in Dice

Zeig Rückgrat

ZOWIE a brand by BenQ







CALL OF DUTY BLACK OPS





A blue banner with a pink arrow pointing left, the 'GX3 GAME CITY' logo, and a list of exhibitors:

- AUSSTELLERINNEN
- F.R.O.G.
- Junge WienerInnen
- PRESSE
- TEAM →

austria 
glasrecycling

glasartig
Die App, die Recycling belohnt



Laden im  App Store  Google play



austria 
glasrecycling
GLASRECYCLING IST UMWELTSCHUTZ



BARS Studios



BARS STUDIOS

Buy on
STEAM

SHIRO

011



Buy on
STEAM

SHIRO

011



Bethesda Softworks





XIAOMI
BLACKSHARK

#I AM A
STREET
GAME



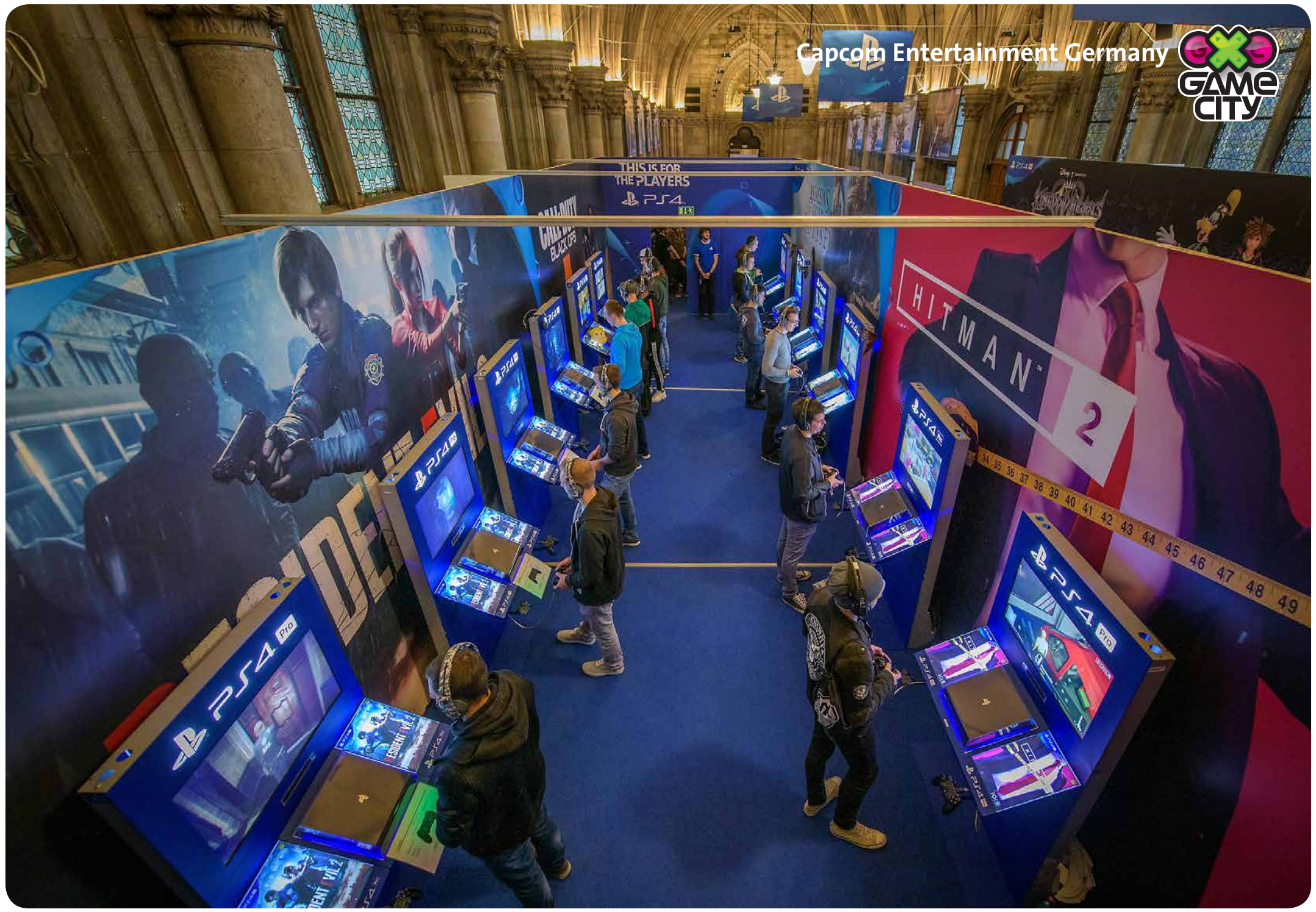
BEE
EADY



BUPP – Bundesstelle für die
Positivprädikatisierung von
digitalen Spielen



Capcom Entertainment Germany



THIS IS FOR THE PLAYERS



HITMAN™

2

PS4 Pro

PS4 Pro

RESIDENT EVIL VII

RESIDENT EVIL VII

RESIDENT EVIL VII

RESIDENT EVIL VII

RESIDENT EVIL VII

34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49



QUAKE
CHAMPIONS

SHADOWS HIDE ME















eSports.at powered by UPC







FM4 Indie Area präsentiert von Saturn



FM4 Indie Area präsentiert von Saturn





120202 8

2267

22SG

fritz-kola

XBOX

 fritz-kola®
vielviel koffein
nacht durchgezock
mit fritz

ola®
fritz

z-kola®
fritz







Gastronomie



Burger Co

DAILY BILLY BURGERS
DAILY BOSTONIA

wir vermieten, verkaufen

Foodtrucks - c

3 16 310

www.dailydeli

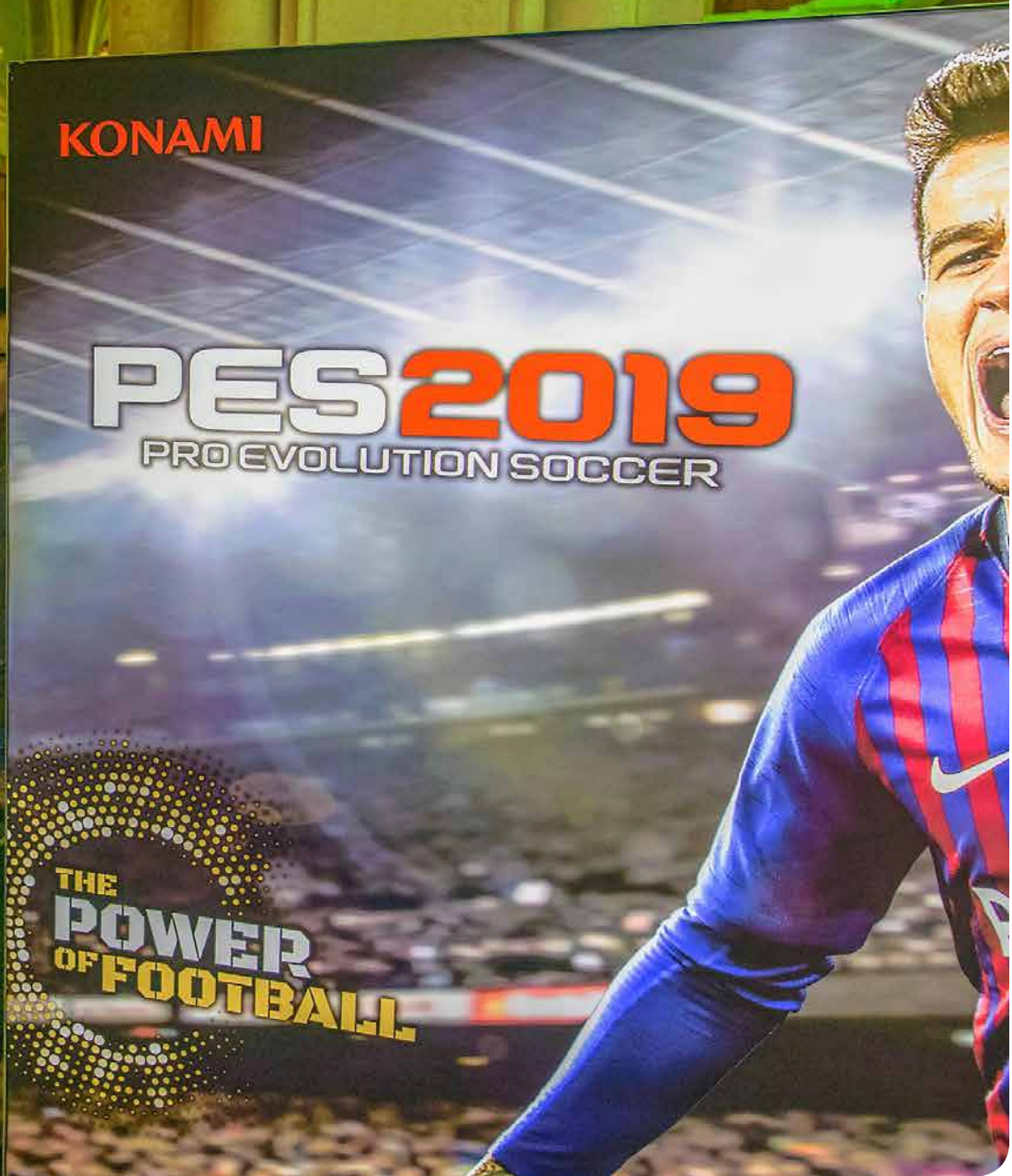
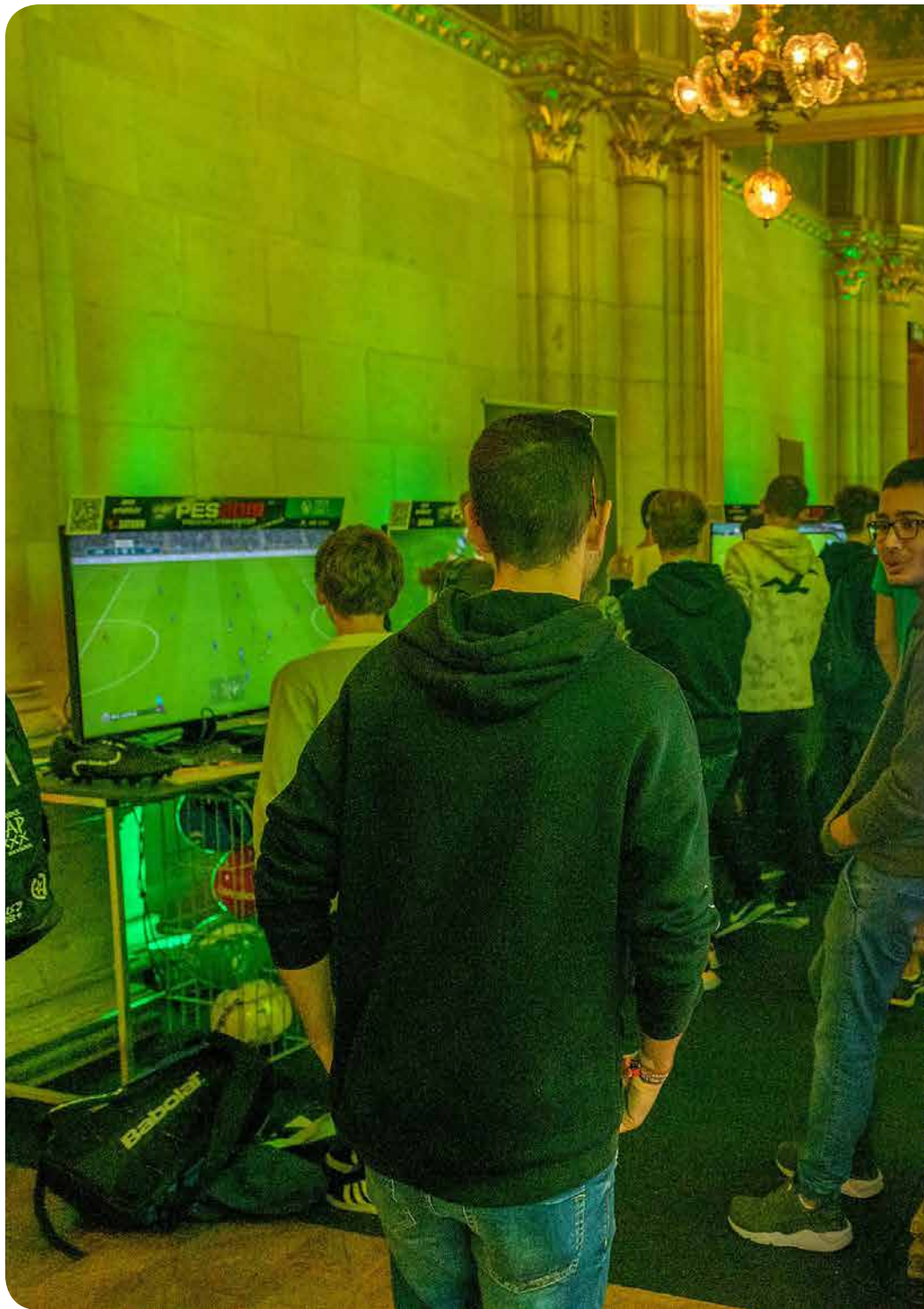






instinctive clothing & design







CITY4U.AT

EVENTS, SZENE
PEOPLE & MO

vrei



Immer
Dabei!

Krone at



MAXX Entertainment





GAMECITY

Media Markt

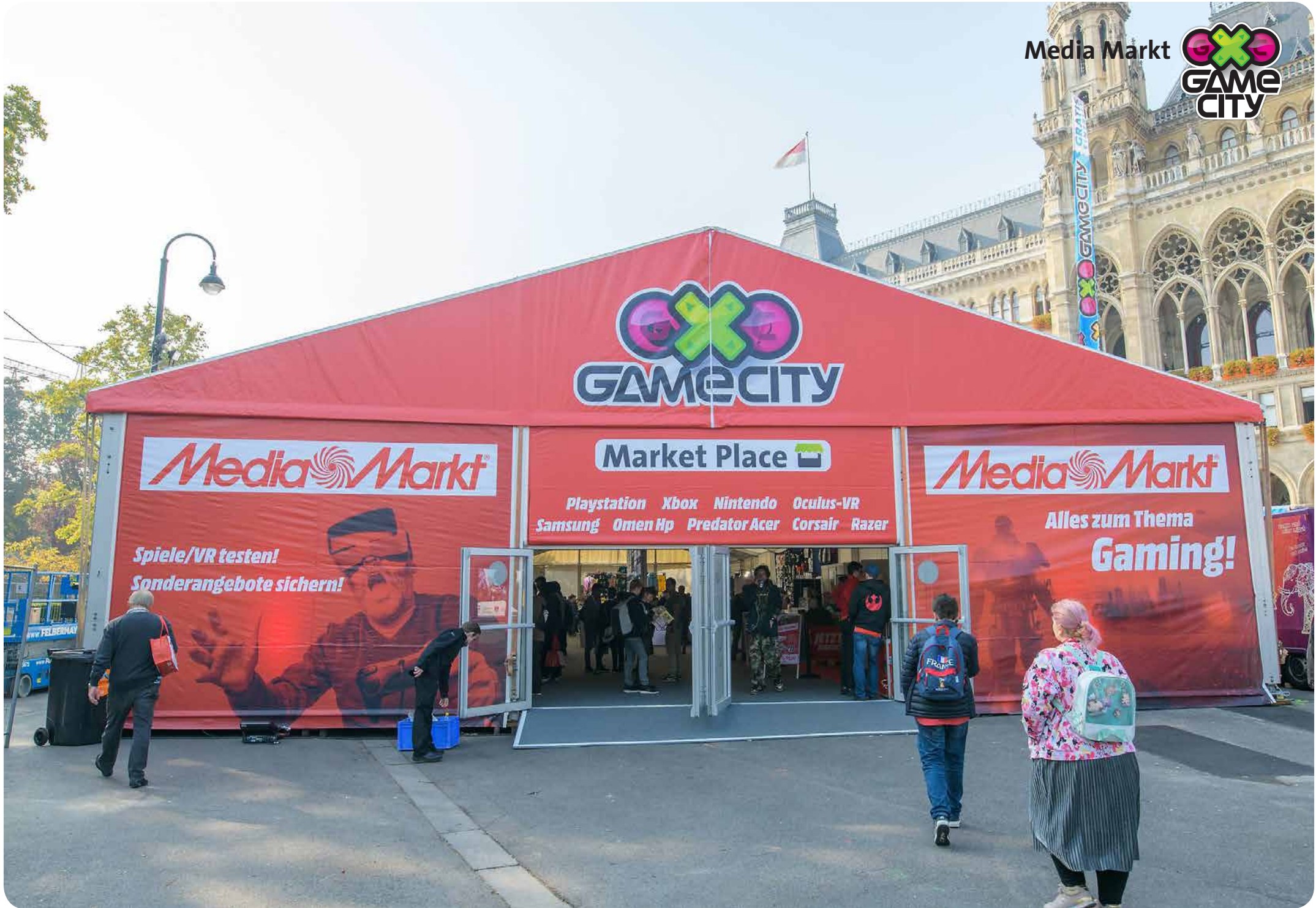
Market Place 

Media Markt

Playstation Xbox Nintendo Oculus-VR
Samsung Omen Hp Predator Acer Corsair Razer

*Spiele/VR testen!
Sonderangebote sichern!*

Alles zum Thema
Gaming!







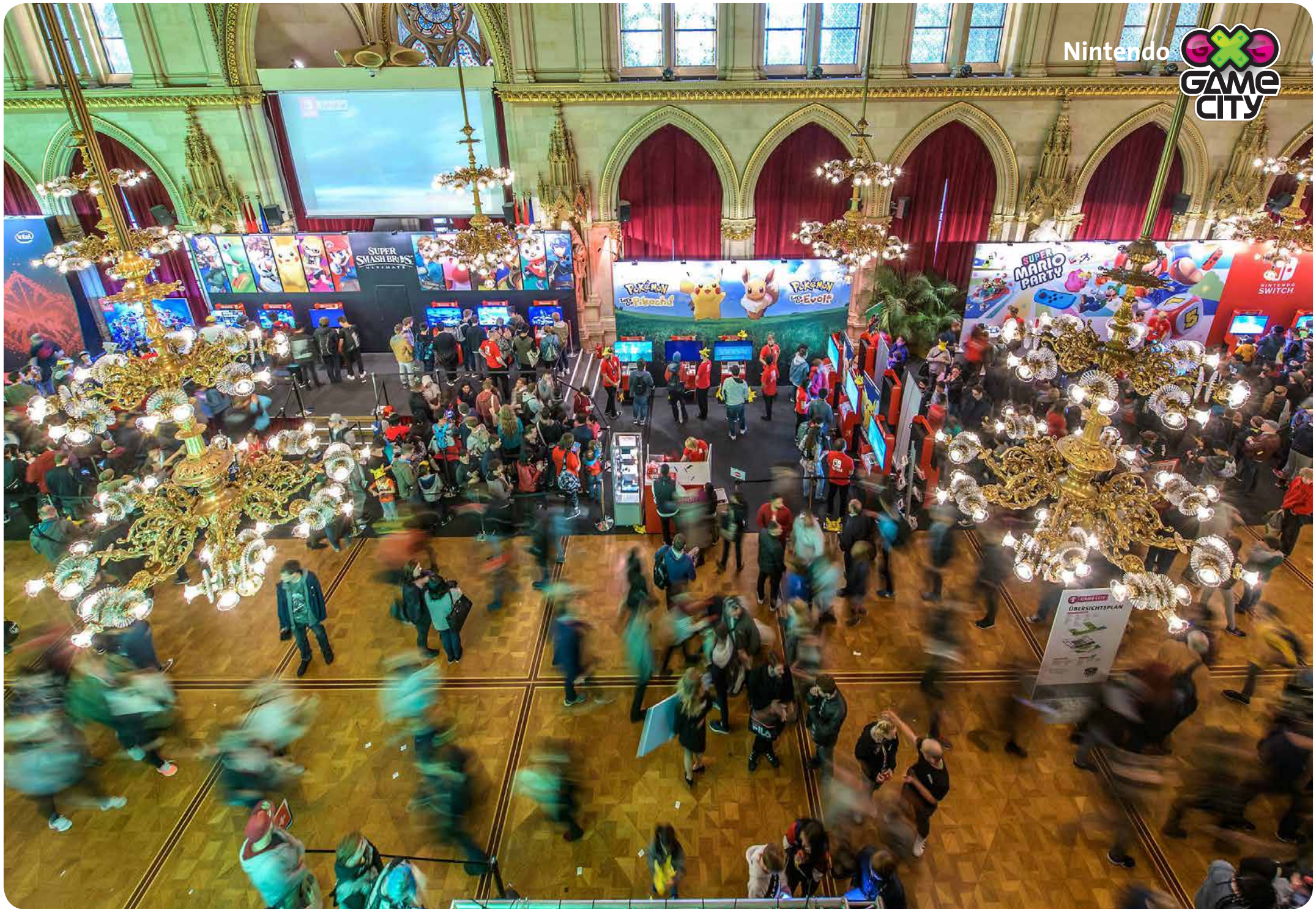
Next Level Racing



STMASTER
next level
RACING

FORZA HORIZON 4
ESZEITEN
NDERN













paysafecard

ONLINE FÜR DIE BESTEN
GAMES BEZAHLEN!

paysafecard

ONLINE FÜR DIE BESTEN
GAMES BEZAHLEN!

paysafecard

ONLINE FÜR DIE BESTEN
GAMES BEZAHLEN!

paysafecard

 paysafecard

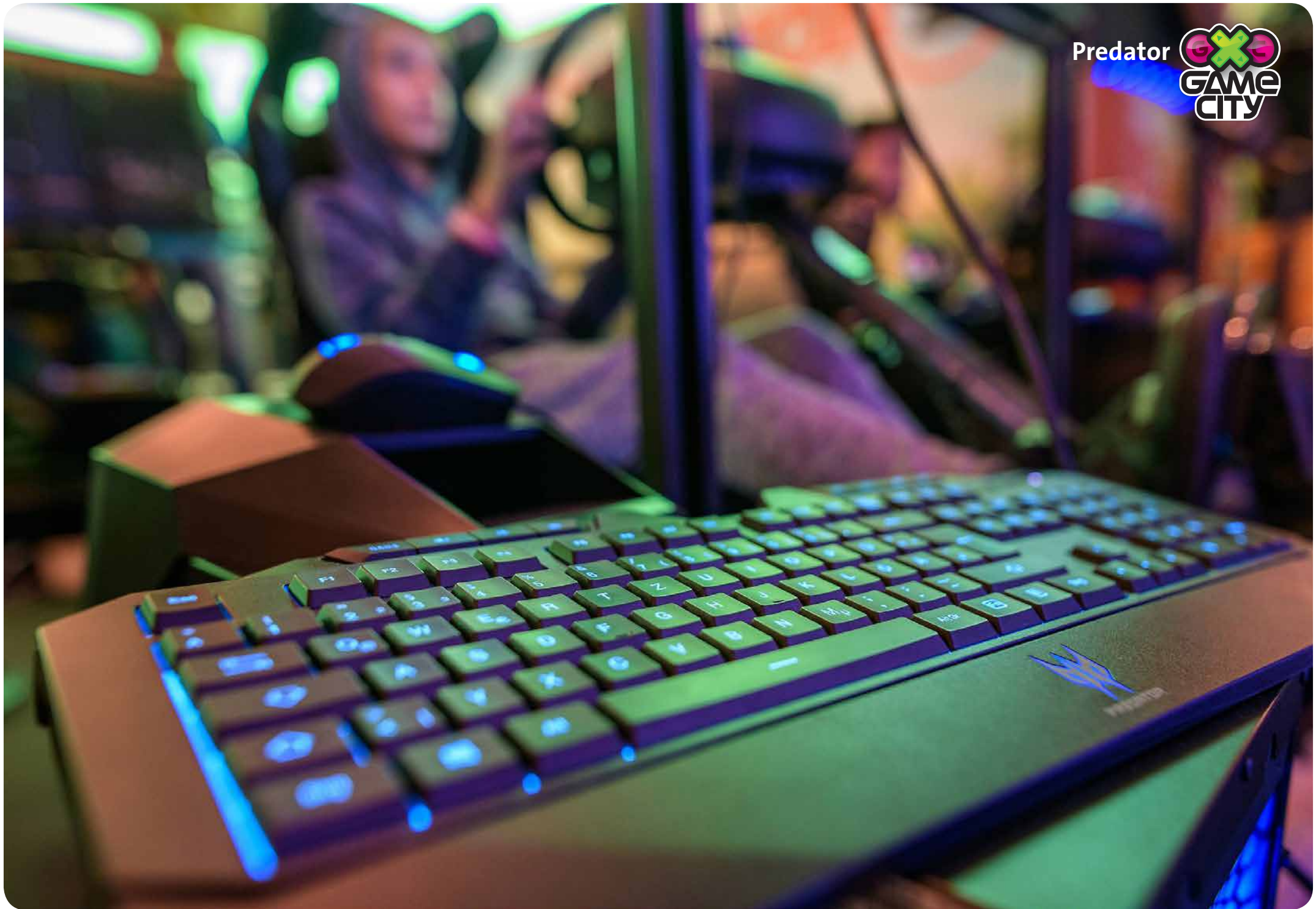




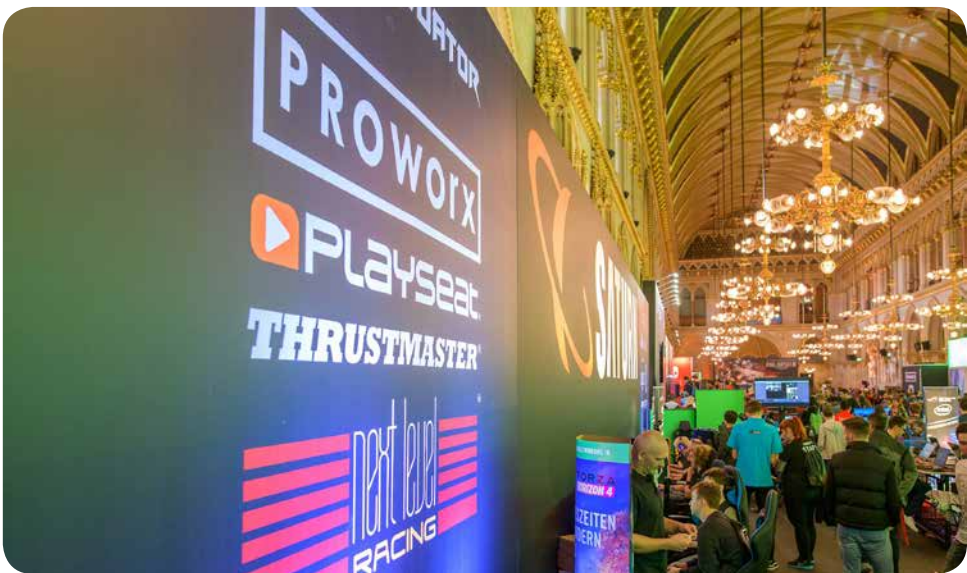


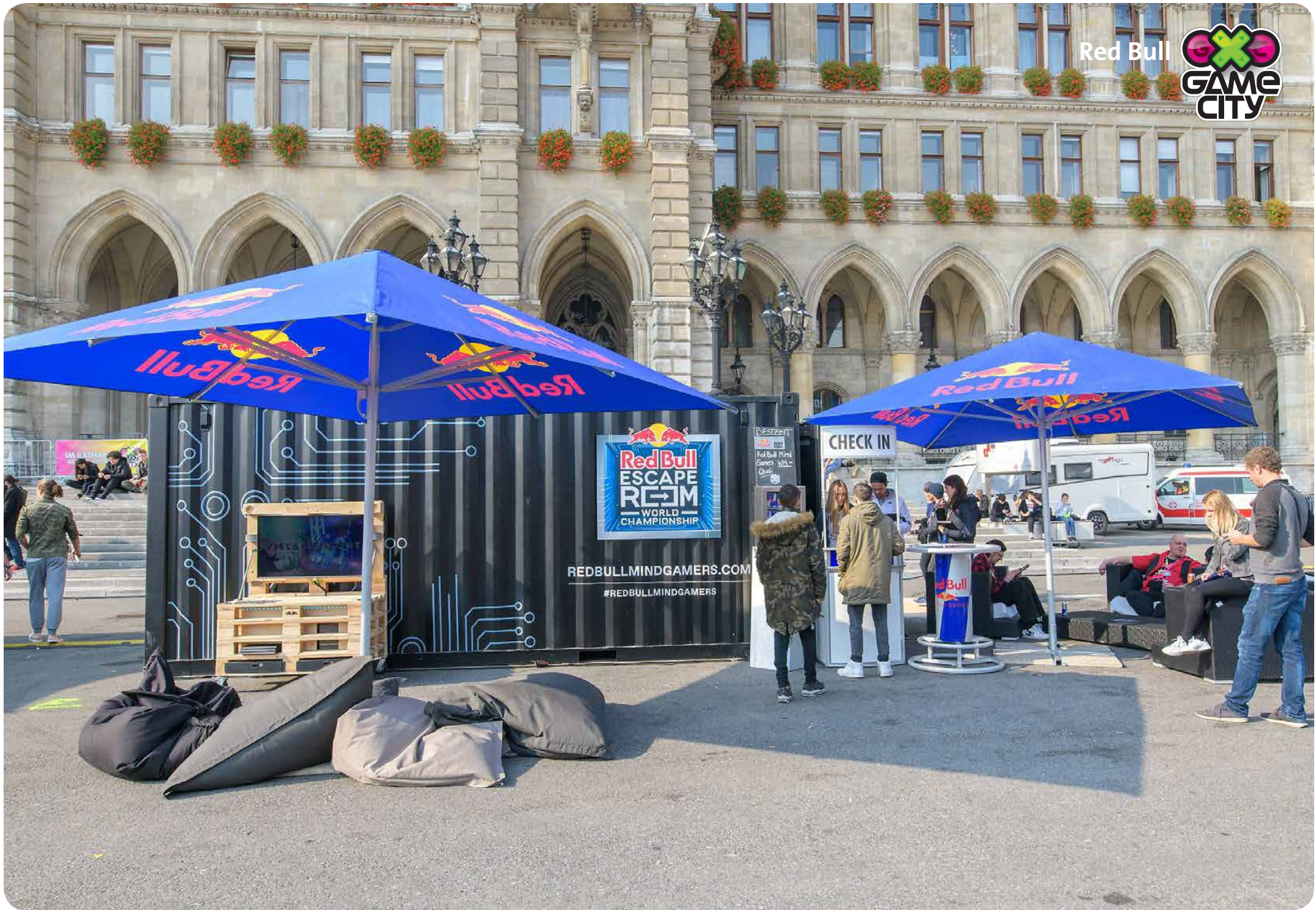













Red Bull
ESCAPE ROOM
WORLD CHAMPIONSHIP

REDBULLMINDGAMERS.COM
#REDBULLMINDGAMERS

CHECK IN

Bestzeit
Red Bull Mind Gamers Welt
Quali



CORSAIR
A division of CORSAIR
elgato
DXRACER
EUROPE

...MEN by ROG - Republic of Gamers



REPUBLIC OF GAMERS
intel
...SHOOTER NE...
...SCHLEIER-PRÄZIS...

REPUBLIC OF GAMERS
intel
...SIEBER FACHKRAFT...
...WELKE STRATEGIE...
...HILFE...
...SATURN

...SATURN
...SATURN









Square Enix



FIGHT FOR YOUR VICTORY!
FINAL FANTASY XIV
ONLINE

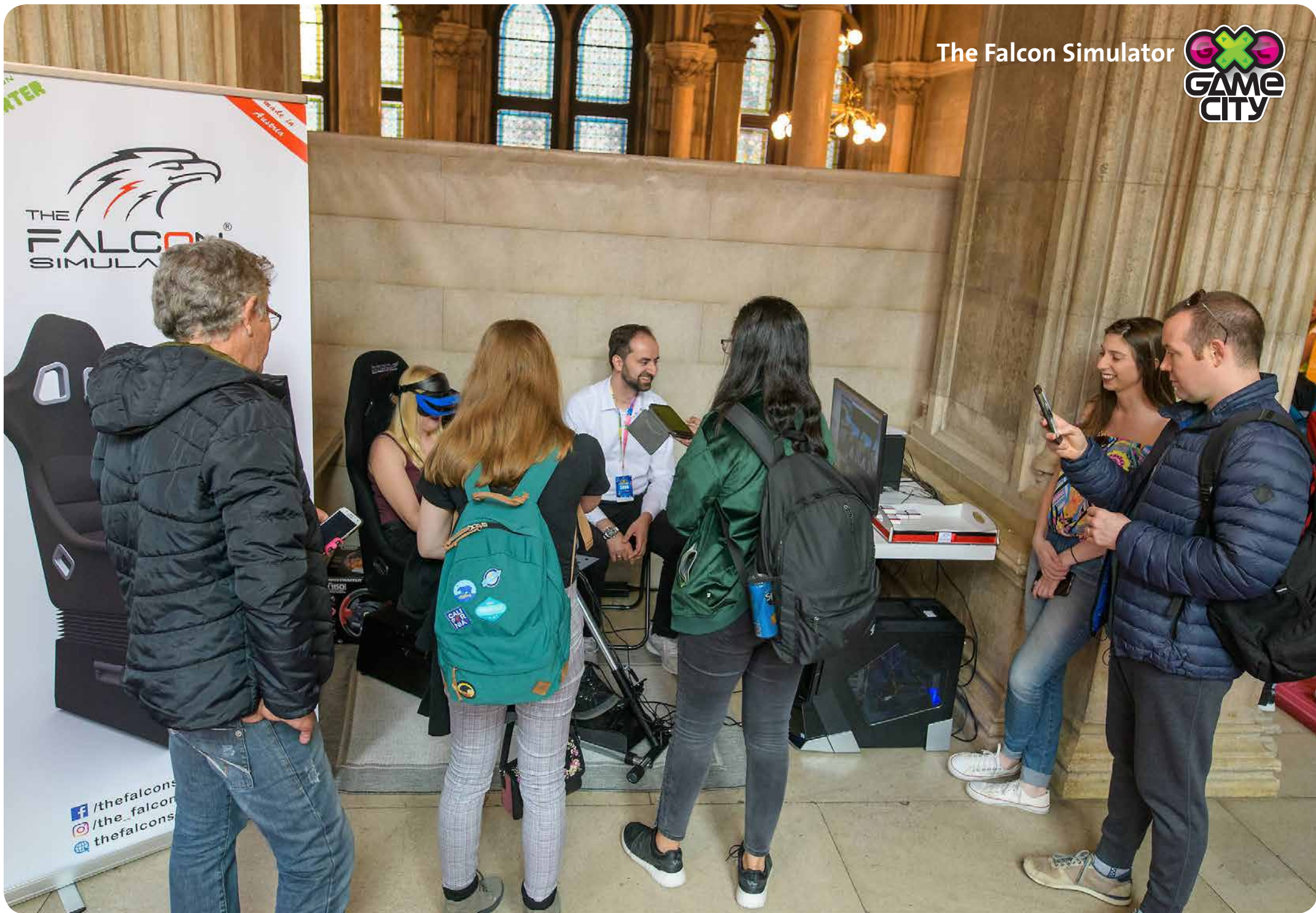




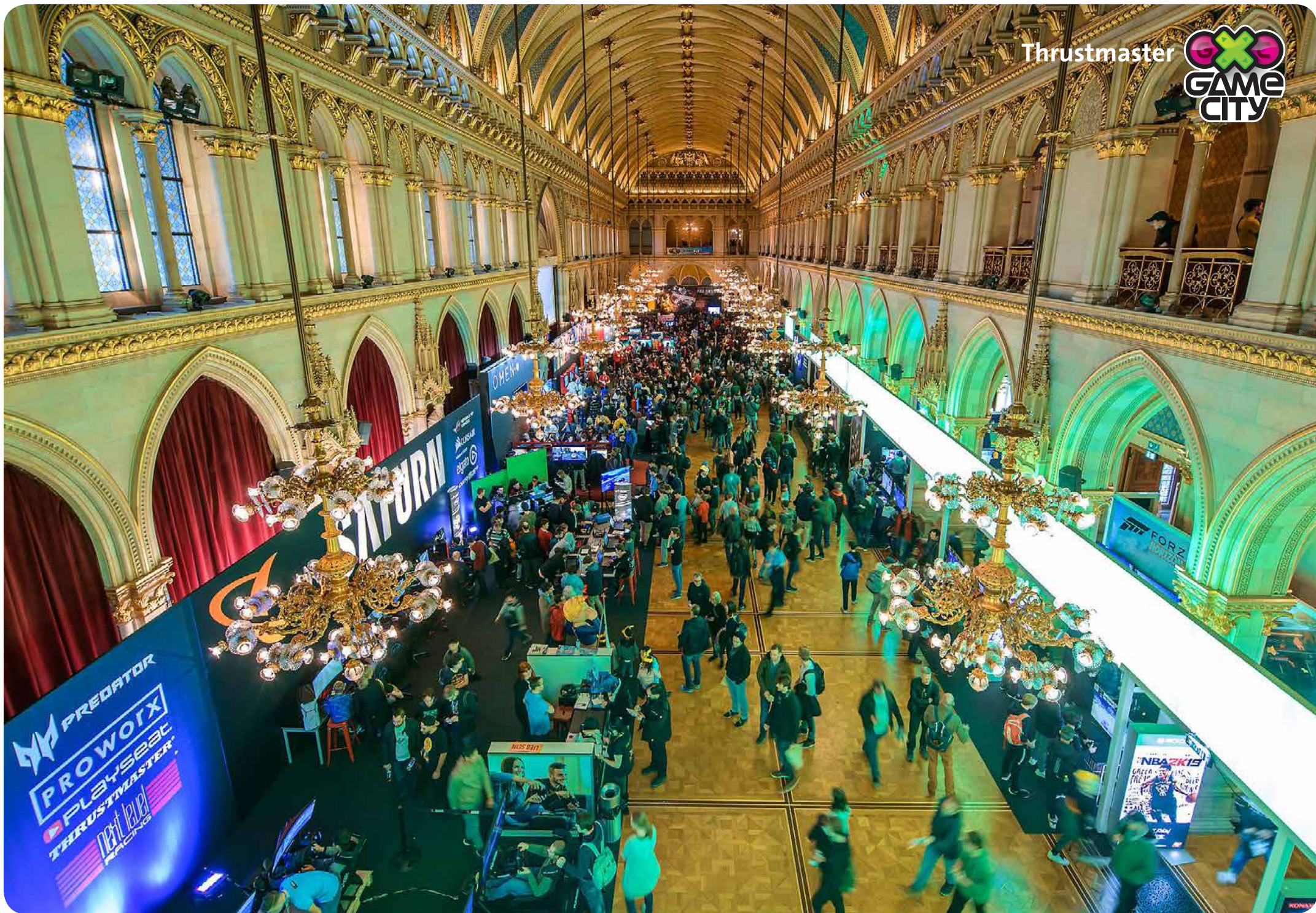
Subotron Retro Area



The Falcon Simulator



Thrustmaster









Wargaming Europe SAS











Jetzt NEU im Zeitschriften-Handel!







 XBOX

 XBOX

 XBOX

FORZA
HORIZON 4


GRAND UNTOOTHING
NBA 2K19
GREEK FRODO
THE WAY ONLY YOUR LIFE



Z-Zero – Merch in Dice



Zeig Rückgrat



Nimm deine Schmerzen ernst!

Zeig Rückgrat

...und mach den www.rueckencheck.at

Eine gemeinsame Initiative zur Aufklärung von chronisch entzündlichem Rückenschmerz von

abbvie

ATH/US/1601/26-3002/2016

Nimm deine Schmerzen ernst!

Zeig Rückgrat

...und mach den www.rueckencheck.at

Eine gemeinsame Initiative zur Aufklärung von chronisch entzündlichem Rückenschmerz von

abbvie

www.rueckencheck.at

Woman sitting at a table with a laptop.

Empty high-top table.

Nimm deine Schmerzen ernst!

Zeig Rückgrat

...und mach den www.rueckencheck.at

Eine gemeinsame Initiative zur Aufklärung von chronisch entzündlichem Rückenschmerz von

abbvie

ATH/US/1601/26-3002/2016

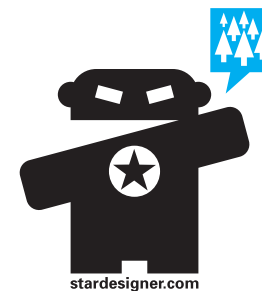
ZOWIE a brand by BenQ



Rund 81.000
Besucher_innen 2018

Wir danken allen Partner_innen und Aussteller_innen für die erfolgreiche Zusammenarbeit!

game-city.at/partner



A white silhouette of a city skyline with a Ferris wheel on the left, set against a background of diagonal stripes in shades of pink, orange, and yellow.

Save the date!
18. bis 20.
Oktober
2019

13 JAHRE





GAME CITY Team



**Wir bedanken uns für das tolle
Teamwork und freuen uns auf
die GAME CITY 2019!**



KONTAKTE

Bernadette Pensch

Verein wienXtra – Veranstalter
Projektleitung
bernadette.pensch@wienXtra.at

Claudia Bayerl

wienXtra-Kinderzone
claudia.bayerl@wienxtra.at

Gini Stern

GAME CITY Schultag
schulevents@wienXtra.at

Milena Riedel & Tarek Sharif

Ausführende Agentur
MICE & Men Eventmarketing GmbH
mr@miceandmen.at
ts@miceandmen.at
+43-1-2051 085 342

Stefan Baloh

eSport / ESVÖ
+43-1-2640053
sb@esvoe.at

Gerhard Pölsterl

Herbert Rosenstingl
Fachtagung
bupp@bka.gv.at

Julia Hosch & Mitra Vidic

currycom communications
+43-1-59950
game-city@currycom.com

Tom Rengelshausen

Grafik & Design
office@stardesigner.com

Theresa Winkelhofer

GAME CITY Organisationsbüro
organisation@game-city.at



Milena Riedel & Tarek Sharif



Es freut uns, dass wir auch in diesem Jahr wieder mit der Abwicklung der GAME CITY beauftragt wurden. Wir bedanken uns bei wienXtra für die gute Zusammenarbeit, sowie bei unseren Aussteller_innen und Partner_innen, ohne die diese einzigartige Veranstaltung nicht möglich gewesen wäre.

Wir stehen Ihnen gerne für Anfragen für 2019 ab sofort zur Verfügung.

Milena Riedel & Tarek Sharif



MICE & Men Eventmarketing GmbH
Karlsplatz 3/11, 1010 Wien, Österreich
T: +43 1 20 51 085 342
gamecity@miceandmen.at
www.miceandmen.at